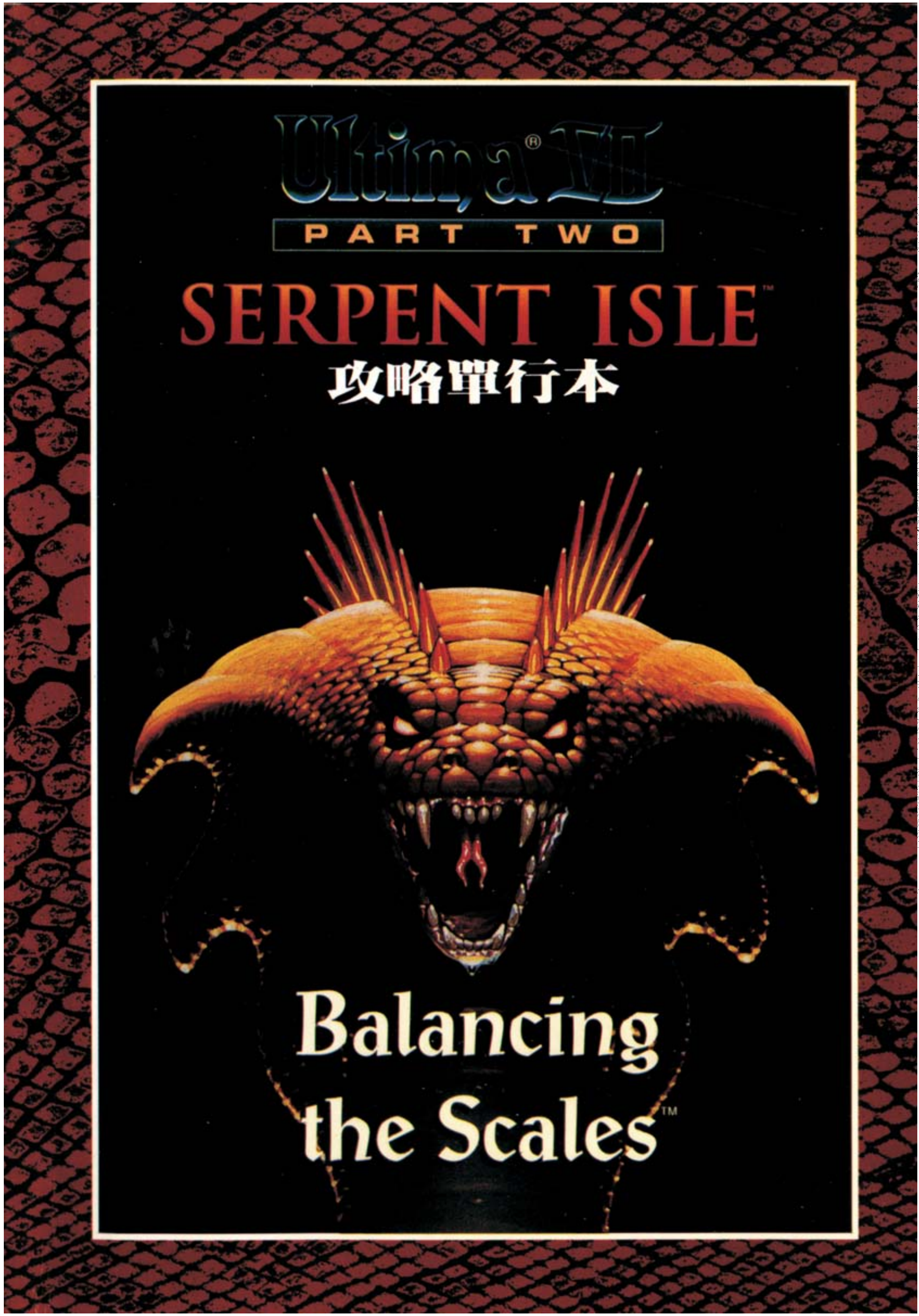


序

由於無法忍受日益變本加厲的暴政長期施壓，人民紛紛起而反抗，卻仍無法躲避暴政的肆虐；僅僅依靠著一張模糊不清的地圖，冥冥中發現了巨蛇之島，原以爲可以擺脫邪惡勢力的綑綁，無奈惡夢才剛開始…人民哀聲遍野、苦不堪言，在衆多爲巨蛇之島的未來，憂心奔走的人們中，女預言家 Xenka 就是其中之一，在其所著預言之書中不斷預言有一位來自不同世界的陌生人，將來到這塊土地，統一巨蛇的力量並拯救這個世界。受到Xenka預言的鼓舞並對此預言的確信與執著， Thoxa 這名柔弱的女子，不顧衆人的冷嘲熱諷與阻撓，一心一意地期望與 Xenka 預言中的陌生人相見，並協助這位陌生人拯救這塊她所熱愛的土地與同胞； Thoxa 強忍著所遭遇的種種挫敗、恐懼與危險，四處走訪各城鎮，並將所見所聞逐一記錄，只因爲這位陌生人是巨蛇之島所有子民唯一的盼望。雖然最後 Thoxa 並沒有如願地遇見這位預言中的陌生人，然而她所留下的記錄手稿，卻足以提供這位陌生人無比的幫助。飛蛾撲向炙熱的火堆，不因無知而因追尋那一絲光明的渴望，爆竹粉碎一身的彩衣，不因愚昧而因追求那一聲巨響的執著， Thoxa 的精神令人動容，她的執著也令人感佩，爲了這份無比的信心與盼望，所有曾遭受的痛苦終將值得。

親愛的陌生人啊！經歷了久遠的世代，您終於如預言所料，來到這塊土地，而我們也將這名女子的手札，連同其他您所必要的記錄，完整地交在您的手中，請您謹慎珍藏，並且不辱使命地統一巨蛇的力量，並拯救這個世界。

是爲序

序 …………………………… 1

導讀 …………………………… 4

一. 巨蛇之島介紹 …………… 5

二. 巨蛇之島的歷史 ………… 6～8

三. Ophidian 的哲學 ……… 9～12

四. 巨蛇之島地圖補充說明 … 13

五. 巨蛇之島全圖 …………… 14

六. 城鎮與地下城 …………… 15～62

- 僧侶之島
- 幽暗路徑
- 地下墓穴之島
- 瘋狂法師之島
- 白龍城堡
- 碎頭者山脈
- 碎脊者山脈
- 月暈城
- 自由山脈
- 月暈城地下墓穴
- 熔爐山脈
- 蒙尼多城
- 睡牛旅店
- 幼鹿城
- 果雷沼澤與夢鄉
- 冰龍巢穴
- 日昇之島

七. 攻略提要 ………………… 63～70

八. 完全攻略 ………………… 71～153

九. 巨蛇之島搜祕 ………… 154～159

- 入門之法
- 祕境尋幽
- 不尋常物品

十. 附錄 ………………… 160～178

- 各地商品行情
- 醫療與法術
- 怪物（Bestiary）能力設定表
- 防具強度表
- 武藝訓練

Ultima® VII

PART TWO

導讀

這本攻略手册的重心可以說完全放在 Thoxa 與 I-olo 二人所寫的故事之中，T-hoxa手札的內容大部分按 Ori-gin 公司的原文提示集翻譯而來，在字裏行間透露了不少攻略提示，也許細心的玩家只看這部份就玩完遊戲呢！

在完全攻略之前還有攻略提要，主要是針對有心不依賴完全攻略的玩家設計的，用來查看在所處的地方中還有什麼任務没有達成，如何完成就要靠自己了，其中一些異想天開的提示如果你親身體驗過，就不難體會個中奧妙吧！

完全攻略可說是筆者耗費最多心力的部分了，幾乎把原文提示集攻略部分完全改寫了，因爲原文的攻略相當簡略，許多關鍵的小細節也假設讀者一定會知道，這些部分我都儘量加了上去。筆者希望藉由 I-olo 的觀點，所寫的完全攻略，讓讀者不但能順利玩完遊戲，也能欣賞其中的故事，擁有更多的想像空間，遊戲中的每項任務當然是由聖者（您）完成的，眞正的操作也只有按鈕（ Click Button ），移動滑鼠而已，是故完全攻略中所提到其他隊員的協助或是以各種動作完成一件事，都是爲了維持一貫的故事性，相信聰明的聖者一定分得很清楚吧！也希望讀者們會喜歡這種非第一人稱的攻略故事（知道故事結局的讀者應該知道爲什麼不能用第一人稱吧！）

遊戲中的祕辛及買賣情報由 Stefano 神偷提供，相信能滿足有尋寶欲望的玩家們。

您已經和 Guardian「握手」了嗎？還是仍留戀於此，不肯太快離去？ Ultima 8-Pagan 正在美國製作中，據說還會有 CD-ROM 版本！且讓我們拭目以待，期待 Origin 公司下一次更精釆的演出！

「當一個陌生人來到你居住的土地上，不要對他（她）做出不善的舉動，這位旅居此地的陌生人，你對待他（她）應該像對自己同胞一樣，愛他（她）就像愛自己一般；因爲我看到一位英雄將從另一個世界到來，他將統一巨蛇的力量並且拯救這世界。」

摘自 Xenka 預言之書第 34 章，第 116 首詩章。

巨蛇之島介紹


Thoxa

我畢生致力於研究女預言家 Xenka 及其著作，字字句句仔細地研究著。在這個「不平衡」（ Unbalance ）的時代，Xenka 這首詩（見楔子）一次又一次牽動我的心，在這些詩句中我看到了我們唯一的希望，我彷彿感覺 Xenka 正引領著我以使預言正確地實現，因此我常常在巨蛇之島（ Serpent Isle ）海濱行走，盼望能碰到你，預言中的陌生人。

但小心啊！陌生人，我的同伴中，有些人並不這麼想，他們認爲我多管閒事，想辦法阻止我幫助你，才不會破壞預言的平衡性，他們認爲預言經過修飾（指我的幫助）就會變得虛假了，和平也不會再降臨巨蛇之島了。

我不能允許他們的阻撓，因爲我知道 Xenka 希望我協助你，她曾在夢中說過一定要找到你，和平才會降臨，因此我預做準備，寫了這本手札包含所有我能找到的知識，相信對你的旅程有些助益，萬一我被迫不能常和你見面，至少還有這本手札可供參考。

這本手札對你而言可能尚嫌不足，因爲在你面前的任務的確比你以往所面對的更加險惡，你必須使巨蛇之島重獲和

平，在這之前，你要戰勝最難擊敗的敵人～我們自己！

Thoxa
monk of Xenka

巨蛇之島的歷史

我希望儘量將這片土地的知識和歷史告訴你，這些知識將是你在這兒的最佳武器之一。

暴君 Lord British 想要禁止所有對魔法的研究，並且強迫所有 Sosari 的居民向他效忠，我們的祖先反抗這種暴政，因此 Lord British 有計劃地迫害祖先們，規模不斷地擴大，情勢越來越危急，於是我們勇敢的祖先搭乘 Osprey（一艘大帆船），尋找一個新天地 -- 一個沒有 Lord British 找麻煩的世界。他們的勇敢一直被紀念著，每年我們都舉行盛大的慶祝活動與宴會，這一天被稱爲「破曉之日」（The Day of the Breaking）。

當時他們出發時並不確知要往何處，他們唯一的希望只有一張模糊不清的羊皮地圖，似乎是另一個世界的地圖……。他們向東航行許多個星期之後，船上的糧食及水都快要不足了，許多乘客，甚至幾位船員都想要折返回 Sosaria 了，他們說寧可忍受 Lord British 的暴政，也比餓死海上，被鯊魚吃得屍骨無存好。

打退堂鼓的聲音越來越響亮了，看來一場流血衝突是無可避免了，就在此刻，一場大風暴席捲而來，Osprey 就像一片葉子般的脆弱，船上的木板軋軋作響，船身也嚴重進水，不管是乘客或船員，大家努力地將水倒出船外，但無濟於事，突然海水如同火山爆發般高高地噴起，激起的泡沫搖撼著 Osprey，正當嚇呆的乘客和船員面面相覷時，二根巨大的石柱從海中升起，大約有 20 倍船桅的高度，二根石柱周緣都有一隻巨大的蛇（石頭做的）圍繞著，據說它們和眞的蛇一樣會發出嘶嘶的聲音（舌頭吞吐發出的聲音）；乘客們恐慌極了，哭叫聲與尖叫聲此起彼落，直到一位叫 Erstam 的法師要求大衆鎮靜爲止。

超乎自然法則的事情發生了，Osprey 被不知名的力量拖向石柱之間，正當 Osprey 來到二根石柱之間時，一道耀眼的白色光芒照亮天空，然後一切都平靜了……。

隔天早晨，從烏鴉巢穴中傳來叫聲，看到陸地了！乘客與船員們互相慶賀著，並流著歡欣的淚水，雖然歷經許多危險的險境，但只要平安到達新天地，一切都是值得的。

很快地，他們的歡欣被恐懼取代，靠近海岸後，他們發現一些建築比大樹還高！怎樣的生物會住在這種地方呢？也許是充滿敵意的原住民呢？也許比 Lord British 還兇狠？Erstam 大法師及幾位團體的領導人，伴隨幾位貼身侍衛，乘著一條小船駛向這塊新大陸，準備與此地居民做第一次接觸。

一行人靠岸後，先在岸上佇立等待新大陸居民派出使節會談，但等了好幾個小時，半個人影也沒有，於是他們決定向那些高大的建築物行進…。

夜深了， Erstam 他們還沒有回來，Osprey 船上的人們正打算組織搜救隊前往探察，就在裝備隊員的當兒，前面板上歡聲雷動， Erstam 一行人平安回來了。

不久， Erstam 和其他領導者開始講述他們奇異的遭遇：首先他們發現這片土地充滿蒼翠的樹木、野漿果與松露生長繁多、野生動物不可勝數，然而當他們越往森林深處行進，氣氛開始有點不對勁，當一行人靠近第一幢建築物時，精英侍衛們紛紛握緊劍柄，小心地巡邏四周，當到達門前時，Erstam停了下來，他說：「注意聽！你們聽到什麼聲音嗎？」侍衛們都說什麼也沒聽到，Erstam說：「正是，什麼也沒有，靠近城鎮時總該聽到些聲響才是，這兒安靜得像座墳墓！」

接著，他們在各個建築物中探視，令人驚異的是全部成了廢墟，沒有任何知性生物（和人類一樣會思考的生物）存在的跡象，住在這兒的居民似乎已經滅絕了。

在這些遺跡中可以發現這個文明對巨蛇（ Serpent ）有著特殊的偏好，牆上每一吋都覆蓋著以馬賽克雕刻的巨蛇標誌，特別是一個出現在許多建築物牆上的設計很耐人尋味，描繪著二條巨蛇（一條紅色、一條藍色）被一條金色巨蛇纏繞的畫面。

就這樣，祖先們在這兒展開了新的生活，一段時日後，我們了解到蛇的標記和原住民的文化有著密不可分的關係，於是我們稱呼這兒叫做巨蛇之島（Serpent Isle）。

根據原先在 Sosaria 所居住的城鎮，祖先們分成三群，各自建立自己的城市。來自月亮（ Moon ）城的人們建立了月暈城（ Moonshade city ），在這裏市民們可以不受任何干擾而追尋魔法的最高界。

來自蒙多（Montor）城的人們建了座姊妹市 -- 蒙尼多（ Monitor ），他們繼承了對武器的熱愛，勇氣與光榮是他們的信仰，他們致力發展出一套生活方式來彰顯其信仰，今日，這座城象徵著勇氣，也是捍衛巨蛇之島的重鎮。

來自幼鹿（ Fawn ）城的人剛巨蛇之島時，就知道這兒是他們要找的新家，因爲比起原來的家鄉，這兒要漂亮多了，他們在大陸西側，一個如詩如畫的地方建立家園，爲了紀念原先的家鄉，他們仍舊以幼鹿（ Fawn ）命名他們的新城市。



「他們被稱爲 Ophidians ，爲了向三巨蛇（ Serpent three ）致敬。混亂（ Chaos ）、秩序（ Order ）及平衡（ Balance ）是爲其名。」

摘自 Xenka 巨蛇之書，第二章，第 47 首詩章.

Ophidian 的哲學



在巨蛇之書（Book of Serpents ）中， Xenka 講述了巨蛇之島上原住民（ the Ophidians ）的事情，他們的社會形態相當複雜，奠基於「平衡」（ Balance ）的理想之上，三條纏繞的巨蛇標誌代表三種信仰。

Xenka 用了整整一張對開紙來闡明它們的意義，她解釋說紅色巨蛇代表「混亂」（Chaos）之力。藍色的巨蛇代表「秩序」（ Order ）之力，正中金色的巨蛇代表「平衡」要在「混亂」與「秩序」達到均衡狀態才會產生。

每種力量都有其原理（principle）闡明，「混亂」由「容忍」（Tolerance）、「熱誠」（Enthusiasm）及「情緒」（ Emotion ）三原理構成；「秩序」則由「道德」（ Ethicality ）、「紀律」（ Discipline）及「邏輯」（ Logic ）構成；當處於均衡狀態時，就會產生「平衡」的三原理：「和諧」（Harmony）、「奉獻」（ Dedication ）及「理性」（ Rationality ）--Ophidians 的最高理想，因此他們盡力使「混亂」與「秩序」保持均衡狀態。有些 Ophidians 崇尚「混亂」之三原理，因而建立了三

座聖堂（ shrine ），祈求紅色巨蛇（ Red Chaos Serpent ）的引領；其他 Ophidians 信仰「秩序」之三原理，也建了類似的三座聖堂，祈求藍色巨蛇B-lue Order Serpent ）的指引。雙方的領導者的頭銜都是「祭司」（ Hierophant ），這二位「祭司」同心合力建造了「平衡之聖殿」（ Temple of Balance ），也因此巨蛇之島維持了一段和平時期。

然而「和久必分」，這段「和平共存時期」命中注定活不久，一場可怕的大洪水改變了巨蛇之島的命運，象徵「平衡」的金色巨蛇離開了其他二條巨蛇，詳細的原因並不清楚，Xenka 推測是某種極邪惡的妖魔搶走金色巨蛇以遂其可怕的目的。

失去了金色巨蛇，「混亂」之巨蛇與「秩序」之巨蛇失去控制，互相扭打了起來，當然牠們的信仰者也互相征戰了。

[表一：Xenka 對開紙的前半張]

「混亂」 Chaos	+	「秩序」 Srder	=	「平衡」 Balance
容忍 Tolerance （容納所有事物之能力）	+	道德 Ethicality （遵守律法之能力）	=	和諧 Harmony （使自己和世界和平相處的能力）
熱誠 Enthusiasm （完成艱鉅任務之能力）	+	紀律 Discipline （不受誘惑，堅定地完成一件事情之能力）	=	奉獻 Dedication （克服障礙並且領導他人完成目標的能力）
情緒 Emotion （充份表達內心感覺之能力）	+	邏輯 Logic （清晰思考，且不受情感左右下結論之能力）	=	理性 Rationality （了解生命與世界意義之能力）

「在夢中，我見到純金的平衡巨蛇被剝奪，並且紅色與藍色巨蛇互相翻騰與戰爭，然後紅色與藍色巨蛇的陰影相繼脫落：傲慢、冷淡與無情向無制御、淫亂與瘋狂開戰，他們的戰爭破壞了大地，直到無一倖存……。

這些陰影將再度被黑暗的爪牙釋放，那位陌生人是唯一能趕走陰影，回復和平的希望。」

摘自 Xenka 巨蛇之書，第 26 章，第 144 首詩章。

這首詩章是 Xenka 對於這場征戰的解釋，再配合表二閱讀，相信你對於「平衡」是如何失去的已有相當的了解。

平衡之巨蛇離開後，「秩序」的一方決定他們一定要統治整個巨蛇之島，一場血腥的大戰於焉展開，他們有計畫地集中武力，逐一摧毀「混亂」的根據地，史上稱爲「最後洪水之役」（ Final Cataclysmic Battle ），也就在此時，「偉大之祭司」（ Great Hierophant ，地位至高無上管理「平衡」之聖殿）西斯諾斯（ S-sithnos ）在聖殿即將陷落之際，寫下了著名的巨蛇卷軸（ S-erpent Scroll ），後來被 Er-stam大法師發現並解讀從而對巨蛇文字有了更深的認識。

當「秩序」一方滅絕「混亂」一方後，他們居然消失於世了，即使 Xenka 的著作中也很少提到他們的消失，唯一提到的是他們似乎要找一個純然「秩序」的地方，難道他們不知道「秩序」和「混亂」是共生共存的？唉！假如知道，也

就不會挑起戰爭了。

【表二： Xenka 對開紙後半張】

「混亂」失去「秩序」＝「不平衡」(Unbalance)

「容忍」失去「道德」＝「無制御」(Anarchy: 缺乏行為的準則)

「熱誠」失去「紀律」＝「淫亂」(Wantonness: 舉止缺乏自制的力量)

「情緒」失去「邏輯」＝「瘋狂」(Insanity: 無法以理性思考克服情感的衝動)

「秩序」失去「混亂」＝「不平衡」

「道德」失去「容忍」＝「偏見」(Prejudice: 不尊重他人的信仰、權利)

「紀律」失去「熱誠」＝「冷淡」(Apathy: 消極的態度而不會有任何積極的行動。)

「邏輯」失去「情緒」＝「無情」(Ruthlessness: 只管自己上進，從不管他人死活)

巨蛇之島地圖補充說明

一. 巨蛇之島的劇情算是單線發展（當然不像「笑傲江湖」動作遊戲那樣筆直、「短」路；而是曲折得要命）因此市民或其他人沒跟你提到的地方，就不要太好奇（例 1 ：一開始就去 Furnace 烤「人肉」～自己的）以免增加挫折感，等你收集到夠多的巨蛇牙齒（ Serpent Tooth ）後，再雲遊四海吧！（例 2 ：一開始就去 S-wamps of Gorlab 也是很笨的…。）

二. 地圖中的 Claw 島是你絕對不可能進入的「惡魔禁地」（不是 Veil of Dark-ness 啦！）但幾乎所有任務必備物品及奇珍異寶都在裏面，唯有透過祕技才能非「法」（Ethicality之法，非「特別 301」）進入。裏面倒是有句話發人深省：「 Cheaters never w-in」，還是合「法」玩完遊戲再進去參觀吧！

三. 在遊戲中拿到的地圖不怎麼精確，還是用目測吧！必要時多念幾句 IN WIS （定位術）大致確定所在處，再對照攻略本上的地圖；不過好像少標明了 Glacier Mountains 位置，反正就是 Logic Shrine 所在的山脈，不會搞錯吧？

Serpent Isle Map



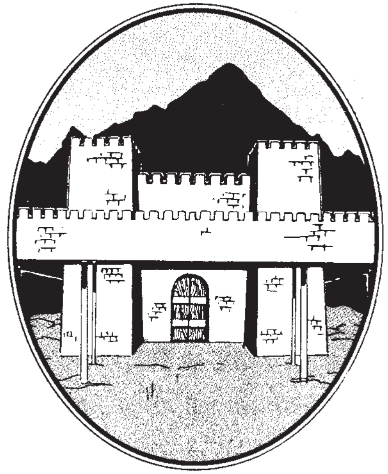
城鎮與地下城

介紹：長久以來留在僧侶之島（Monk Isle）的我在某一日了解到該是離開的時候了。那些極力阻止我找尋你的人日夜不間斷勸我打消念頭，當軟的方式行不通時就來硬的了，暗中威脅及冷嘲熱諷，但我的決心並沒有動搖，我在附近的小海灣藏了條小艇並且儲備足夠的補給，不過在離島之前我又去了圖書館一趟，希望再多發掘一些可能對你有幫助的文章，正當我在一個幽靜的角落查閱古籍時，門外傳來對話的聲音，有二個人，一個是K-arnax；另一個我還聽不出來，對話內容大意是約定在午夜鐘聲後一小時闖入我房間，並將我囚禁到島中地下隧道，以免 Xenka 的預言被干涉。

當晚，我趕緊打包行李，心臟加速跳動，深怕被其他人猜到我的意圖，當夜晚的最後鈴聲響起時，我也到達了藏小艇的地方了，很快地，解開繩索後，船順利地出航了，我看著僧侶之島，直到連燈光都看不見爲止，再見了！我的故鄉，我不禁懷疑是否還有機會見到它。

離開故鄉一年後，我已經遊歷了不少地方，也見識了不少不可思議的事情，我都一一記述在這本手札上。

我依然沒有找到你，雖然我大概掌握到你會在哪兒出現的訊息，但假如不幸遇不到你，也一定會設法使這本手札傳到你手中，我希望它對於你的旅程會些許幫助，那麼我的旅行就沒有白費了。



僧侶之島 Monk Isle

Aonsday, Montoriad 1,452 New Freedom.

僧侶之島是女預言家Xenka生長的地方，也是她主要的研究居所，許多追隨者來此聆聽她的演說，研讀她的著作，但這是很久以前的事了，Xenka早已飛昇到更高次元的世界了。

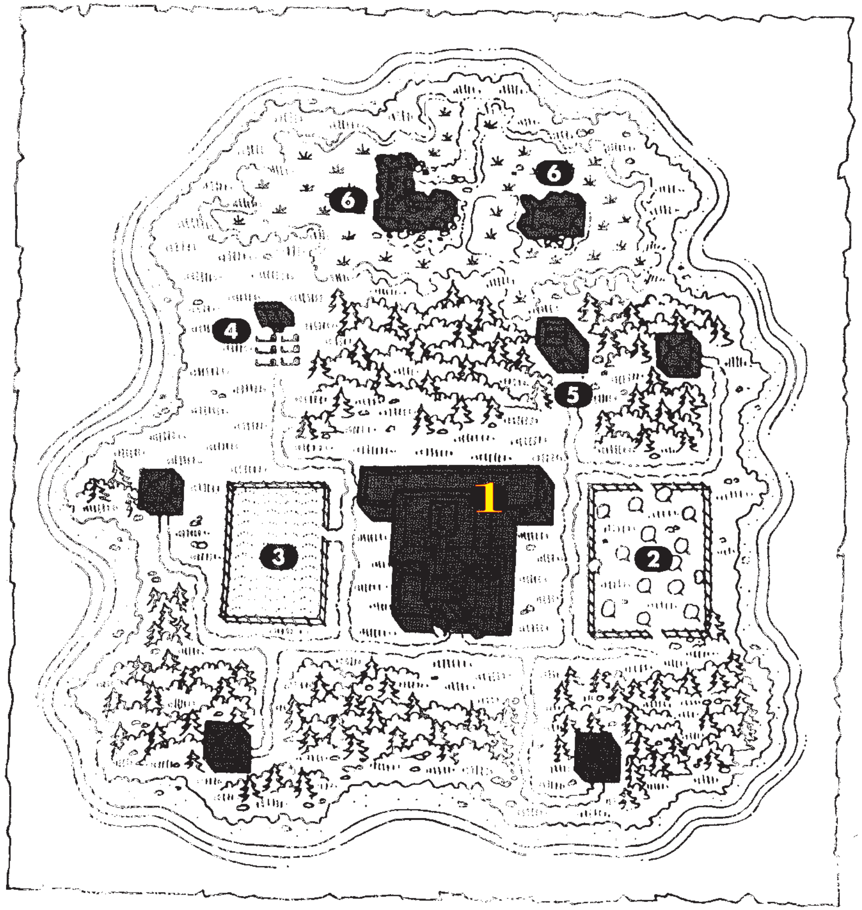
雖然我不是在僧侶之島出生的， 12 歲時，我來到這兒學習，一直到最近才離開，這兒是我心靈眞正成長的地方，算是我的故鄉吧！ 13 歲時，我的老師對於我學習的迅速感到訝異，於是介紹我研讀Xenka著作，我馬上被她書中富含洞察力的智慧吸引住了； 14 歲時正式成爲 Xenkan 保留僧侶的一員，從此決定一生致力於研究 Xenka 所有的著作。

僧侶之島上的生活並不複雜，塔上的鐘聲管理著我們一天的作息，什麼時候該起床，什麼時候該沈思默禱、耕種田園的時辰等都由鐘聲提醒著，這種寧靜的生活方式我相當能夠適應。

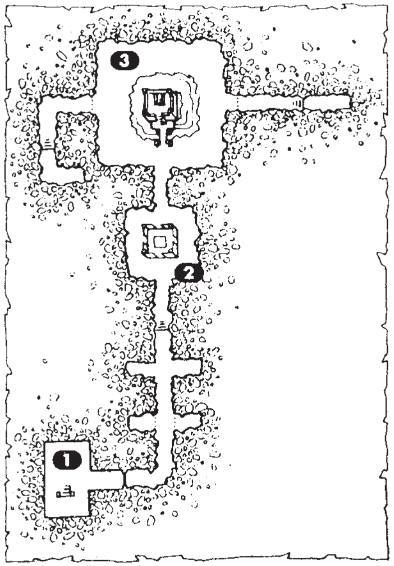
當我讀到越多 Xenka 的著作時，我領悟到她想傳達的訊息，我體會到唯有那位「陌生人」是我們唯一的希望，內心湧現一股力量想要找到你，並儘可能地幫助你。

Karnax， Xenkan 的一員，聽到我的計劃，馬上訓戒我一番，並認爲我會干擾預言的實現，甚至加速末日的到來。僧侶之島上並沒有正式的領導者，不過 Karnax 顯然以領導者自居，經過幾次的正面衝突後，我發現再也待不下去了，於是離開了這生長已久的地方。

當船逐漸遠離僧侶之島時，我內心有說不出的悲傷，因爲我想念許多那兒的人， Miggim ，僧侶院圖書館管理員，總是很有耐心地回答我無止盡的問題，還有親愛的 Braccus ，有些人認爲他是瘋子，但我發覺他很有魅力而且對於植物有淵博的學識，他曾告訴我本島有許多生長漿果的灌木，這些漿果非常營養而很適合在長途旅行中攜帶…，我多希望能有一天再見到他們，儘管眼前的旅途漫長而危險，我也會勇敢向前並且盡全力找到「陌生人」，幫助他拯救這片大地。



MONK ISLE



MONK ISLE TUNNELS

重要地點 Key
1 ）僧侶修道院 Monastery
2 ）果樹園 Orchard
3 ）小麥田 Wheat field
4 ）幻像購所在 Place of Visions
5 ）鐘塔 Bell Tower
6 ）廢墟 Ruins

地下隧道地點 Tunnels Key
1 ）地下室 Basement
2 ）巨蛇傳送門 Serpent Gate
3 ）廢墟 Ruins

「從巨蛇的口中，你將在旅程中獲得其助益，它的牙齒將是大門，它的顎則是通往那兒的路徑。」

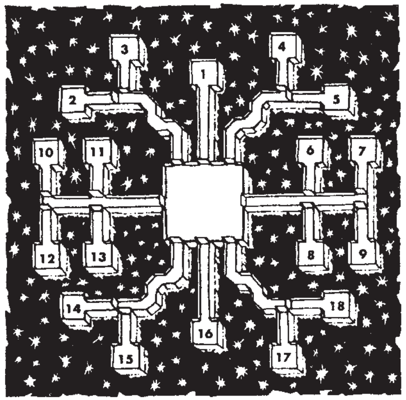
摘自巨蛇之書，第 216 章，第 28 首詩章。

幽暗路徑 Dark Path

Aonsday,Montoriad 1,452 New Freedom

在我動身展開四處旅行之前，我花了許多時間找尋圖書館的書籍，看有沒有些有用的訊息，有一次偶然地發現一本模糊不清的文獻，內容引起我的興趣，並做了進一步的研究，不久我得到驚人的發現：「平衡」、「秩序」及「混亂」三巨蛇曾經幫助「祭司」們建造一系列穿過「乙太虛空」（Ethereal Void）的走道，這些通道使得「祭司」們輕鬆地在各聖堂、聖殿之間來去自如，方便他們日常巡視子民，同時當面臨攻擊時也能很快轉進，這通道被稱爲「幽暗路徑」。

「祭司」們想要快速到某地時，必須站在「巨蛇傳送門」（Serpent Gate）之上，他們使用「巨蛇之顎」（Serpen-t's Jaw）以及「巨蛇之齒」（Serpent's Teeth）決定前往之目的地，不管是不是眞的巨蛇之齒及顎，但它們的確管用，我大略地畫了個簡圖並標明傳送的目的地，我很喜歡這種旅行方式（省時又省力嘛！），希望有機會能學到其中更多的奧祕。



DARK PATH

地點 Key
1 ）「平衡」聖堂 Shrine of Bal-ance
2 ）「情緒」聖堂 Emotion
3 ）碎頭者山脈 Skullcrusher
4 ）碎脊者山脈 Spinebreaker
5 ）「紀律」聖堂 Discipline
6 ）僧侶之島 Monk Isle
7 ）地下墓穴之島 Isle of Crypts
8 ）幼鹿城 Fawn
9 ）大北方森林 Gread North Fo-rest
10 ）睡牛旅店 Sleeping Bull
11 ）熔爐地下城 Furnace
12 ）瘋狂法師之島 Mad Mage I-sle （Erstam's ho-use）
13 ）月暈城 Moonshade
14 ）「熱誠」聖堂 Enthusiasm
15 ）「容忍」聖堂 Tolera-nce
16 ）蒙尼多城 Monitor
17 ）「道德」聖堂 Ethicality
18 ）「邏輯」聖堂 Logic

「在地下墓穴之島上，有著許多曾經備受榮耀的屍體，「不平衡」的力量帶來可憎的死亡，還想要破壞「偉大祭司」安息的地方，所以那些還倖存的人們，用盡了各種方法要保衛還活著的睿智領導人。」

摘自巨蛇之書，第 15 章，第 62 首詩章

地下墓穴之島 Isle of Crypts

Aonsday, Montoriad 1,452 New Freedom

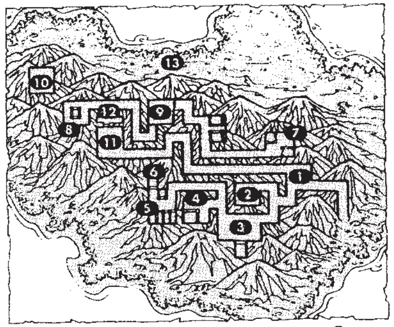
當我在研究「幽暗路徑」的同時，我也接觸到一些「地下墓穴之島」的訊息。

「地下墓穴之島」曾經是 Ophidians 的神聖之地，掌管「平衡」聖殿的「偉大祭司」安眠於此，這兒以前是「輔祭者」（ acolytes ，協助祭司的助手）崇敬的地方，是信徒朝聖的地方以及學者們研讀經書的地方。

當「秩序」與「混亂」兩方開打後，雙方都尋求毀壞「地下墓穴之島」，因爲他們都認爲「平衡」拋棄了自己，在這個島沈睡的「偉大祭司」又是「平衡」的象徵……，「平衡」一方的輔祭者們嘗試設下各種陷阱以保護這個神聖的島嶼，我附了一張這兒的陷阱配置圖供你參考。

我不清楚有多少陷阱還有作用，也不想一一驗證，但我直覺認爲這兒一定有些重要消息，對於你會很有幫助的消息，雖然面對那麼多死人不是件輕鬆的事，你還是要鼓起勇氣進去。

如果你要前往這個島嶼，你必須有巨蛇之顎（ Jawbone ）及相對應的蛇齒（ tooth ）才行，傳說這顆蛇齒被寒冷北方冰原的某位居民擁有著。



ISLE OF CRYPTS

地點 Key

1 ）入口 Entry
2 ）準備室 Preparation room
3 ）小默禱室 Small Chapel
4 ）墓穴 Crypt
5 ）墓穴 Crypt
6 ）傳送到 7 的位置
7 ）墓穴 Crypes
8 ）墳墓 Tomb
9 ）大廳 Foyer
10 ）神聖圖書館 Sacred Library
11 ）巨蛇之眼 Eye of the Serpent
12 ）最後的「偉大祭司」之墓 Tomb of the last Great Hierophant
13 ）巨蛇傳送門 Serpent Gate

瘋狂法師之島 Mad Mage Isle

Dasday, Montoriad 2,452 New Freedom

這個島就在僧侶之島的西方，相隔並不很遠，謠傳說這兒有位喪失心智的法師，有人說他就是 Erstam ，我們的祖先之一，那他起碼活了 450 年以上了！我想他應該能給你一些明智的建議。

當我剛抵達這小島時，一個長得很奇怪，駝背的矮男人向我問候，他說他叫 Vasel ，他的主人正在等待我的到來，Vasel 是來帶路的，到達他主人的房子，裏面似乎是實驗室，一個彎腰的老頭喃喃自語地忙碌工作著。

Vasel 小聲地對我說：「那位就是我的主人了， Ertam 大法師。」啊！謠傳竟然是眞的，我正和幾百年前的祖先同處一室！這位老頭仍舊在搞他的實驗器材，絲毫不覺我的存在，我也不想主動打斷他的實驗，於是自己找了張凳子坐下，看他要忙到什麼時候。

接著超乎我能想像的恐怖事情發生了，從桌子底下先是爬出了一隻手臂，然後是一隻腳！我嚇得大聲尖叫起來，這時老頭走了過來，凝視著我說：「那兒來的恐怖聲音!?」他這麼質問著，我不說話（還不是被你這老頭害的），但我的日光仍舊停留在那些爬行著的身體「零件」， Erstam 終於了解我尖叫的原因了，他大喊：「滾回去！回到你們應該休息的地方！」再加上幾下猛踢，身體「零件」們很快回到黑暗的桌角下了。

「笨東西！」他低聲抱怨著：「只要一、二分鐘不管教，牠們就分不清東西南北了，你會以爲牠們沒有腦袋！」（本來就沒有嘛！）然後用他混濁的眼睛看著我說：「我能替你做些什麼？」我詢問他有關身體「零件」的事，他搖搖手說：「一次失敗的實驗。」他解釋說因爲少了一件關鍵要素才會失敗，接著他笑著說：「你是那麼年輕又強壯，也許你能爲我取得這個要素！」他從

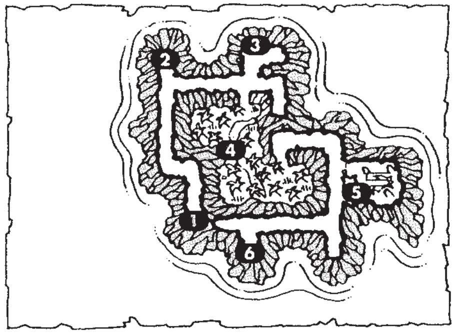
長袍中抽出一卷地圖說：「我會傳送你到地圖上面的小島，你只要照著地圖的標示到……。」突然一隻手掌跑出來抓他的腳，打斷了他的談話。

就在他掙扎著要擺脫「怪手」的控制時，我順手拿了Erstam 的地圖，溜出房間，迅速地奔向我的小艇，雖然我不確定 Erstam 希望我取得的東西是什麼？但我確定不要他把我傳送到什麼怪地方，我立即啓程航向大海，還能隱約聽到Erstam對僕人咆哮的聲音（哈！被我逃跑了）。

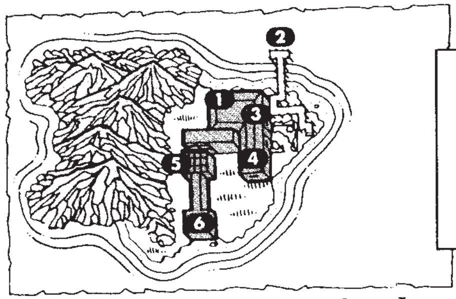
儘管我不曉得 Erstam 的地圖到底是指什麼地方，我還是將它放在手札中，或許稍後的旅行能了解吧？

地點 Key

1）寢室 Bedroom
2）碼頭 Dock
3）實驗室 Laboratory
4）廚房 Kitchen
5）儲藏室 Storeroom
6）巨蛇傳送門 Serpent Gate



ERSTAM'S MAP



MAD MAGE ISLE

地點

1）入口
2）蘑菇叢集處 Mushroom grove
3）野人巢穴 Wildmen's nest
4）叢林溪谷 Jungle Valley
5）鳳凰巢穴 Lair of Phoenix
6）傳送回瘋狂法師之島。

白龍城堡 White Dragon Castle

Friday, Montoriad 3,452 New Freedom

日落將近，已遠離「瘋狂法師」之島了，我將小艇拉上巨蛇本島的東海岸，準備找個過夜的地方，在一塊荒涼的空地上，我查覺到一座大城堡的廢墟，趁天還沒黑之前趕緊朝那兒前進。

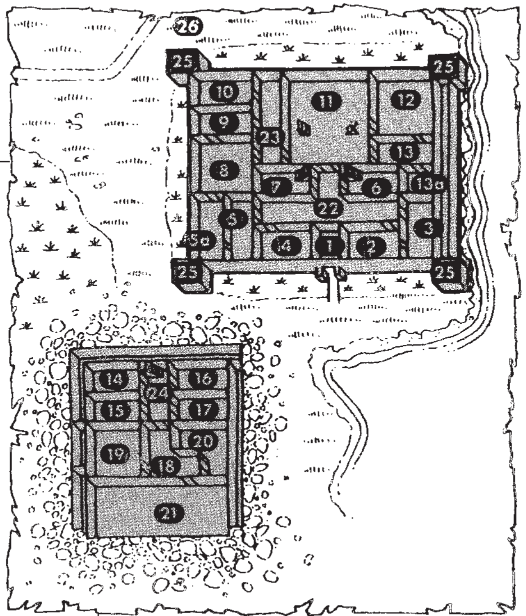
快抵達城堡大門時，月亮已升起了，月光穿過光禿禿的樹木，形成奇形怪狀的陰影，我快步走過吊橋，進入前廳的同時，一個鬼魅般的老人突然出現在我面前，「呀！你來遲了。」他說：「遲了！遲了！遲了！你要趕快！如果你要加入其他人的話。」我問加入其他人是什麼意思，他說：「哦！是的，我其他的貴賓嘛！」我又問他是什麼人，他說：「嗯！我是白龍城堡的國王，現在跟我走。」我趕緊問他是否有何不良企圖，他笑著說：「不良意圖？孩子，你怎麼會這麼想呢？這是一年一度的慶祝宴會，慶祝今年的豐收，來吧！加入我其他客人。」可是我又隱約聽到他說如果記得其他客人在那兒就好了。

他轉個身，就「飄」進了一個房間，我就跟著他到處亂逛，許多祕密通道和祕門如果不是看他怎麼通過，還眞難發現哩！房間地板上的屍骨令我毛骨悚然，走了好一陣子後，又回到了大門附近的前廳，繞了這大麼一大圈，什麼貴賓也沒看到，鬼影子倒是看了不少。

「這些骷髏就是您的貴賓嗎？」我半開玩笑地問他，他停頓了一會兒，撫著下巴沈思了一會兒才開口：「哦！是的，他們就是，他們已經去了個安全的地方。」「你稱這種情景叫做安全？」我大聲地喊出這句話。

「是的，孩子，他們已經遠離了背叛與欺騙，我很確定他們所受的苦沒有我多。」聽到這兒，再看看他半透明的臉孔，我轉身後，沒命地向大門衝去，用盡全力地一直跑到城

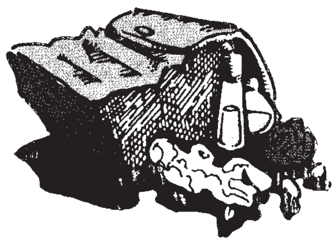
堡前的森林裏才敢停下來喘氣，我彷彿還聽到他悠遠的叫聲，叫我回去參加宴會，一起去那「安全的地方」…。



WHITE DRAGON CASTLE

第一層：
1 ）入口大廳
2 ）圓鏡室
3 ）鍊金術士實驗術
4 ）音樂室
5 ）紡紗室
5a ）紡紗室櫥櫃
6 ）圖書室
7 ）吸煙室
8 ）默禱室
9 ）靜坐室
10 ）保姆室
11 ）舞廳
12 ）餐廳
13 ）廚房
13a ）儲藏室
22 ）大廳走道
23 ）走道
25 ）守衛塔
26 ）巨蛇之門（大約從㉕向北走 70 步）

地下室：
14 ）西北寢室
15 ）西南寢室
16 ）東西寢室
17 ）東南寢室
18 ）走道
19 ）酷刑室
20 ）國王寢室
21 ）寶座廳
24 ）走道



碎頭者山脈 Skullcrusher

Cuigday, Montoriad 5,452 New Freedom

隔天早上我被一個機器人（ automation ）驚醒，這該不會是 Erstam 派出的手下吧？出乎我的意料之外，他將一封信交給我之後便離開了，信上的內容大意是 Vasculio 法師邀請我到他家一趟（又是位古怪的法師！）， Vasculio 是惡名昭彰的法師，專門研究黑魔法與死亡法術，連 Moonshade 的法師們都對他憎惡不已，聽說他因爲一再觸犯「法師議會」（ the Council of Mages ）的戒律（研究黑魔法）而被處決了，顯然這是個謠言。

儘管 Vasculio 找我八成沒什麼好事，但掩不住心中的好奇欲望，我還是啓程往 Vasculio的住處了，傍晚時抵達Skullcrusher 山腳下，依著信上的指示找到了入口，進走之後是個奇怪的房間，散落在地上的蛇形符石似乎和數目相當的台座有神祕的關係，一時間也沒法解開其奧妙，所幸一位機器人很快地幫我解圍了，他很熟練地排好符石在相對應的台座上，然後東按西按一陣就打開了通往山裏的門了，我還來不及問他是怎麼弄的，他已經快步走向他主人住所的方位，我只得在後追趕了。

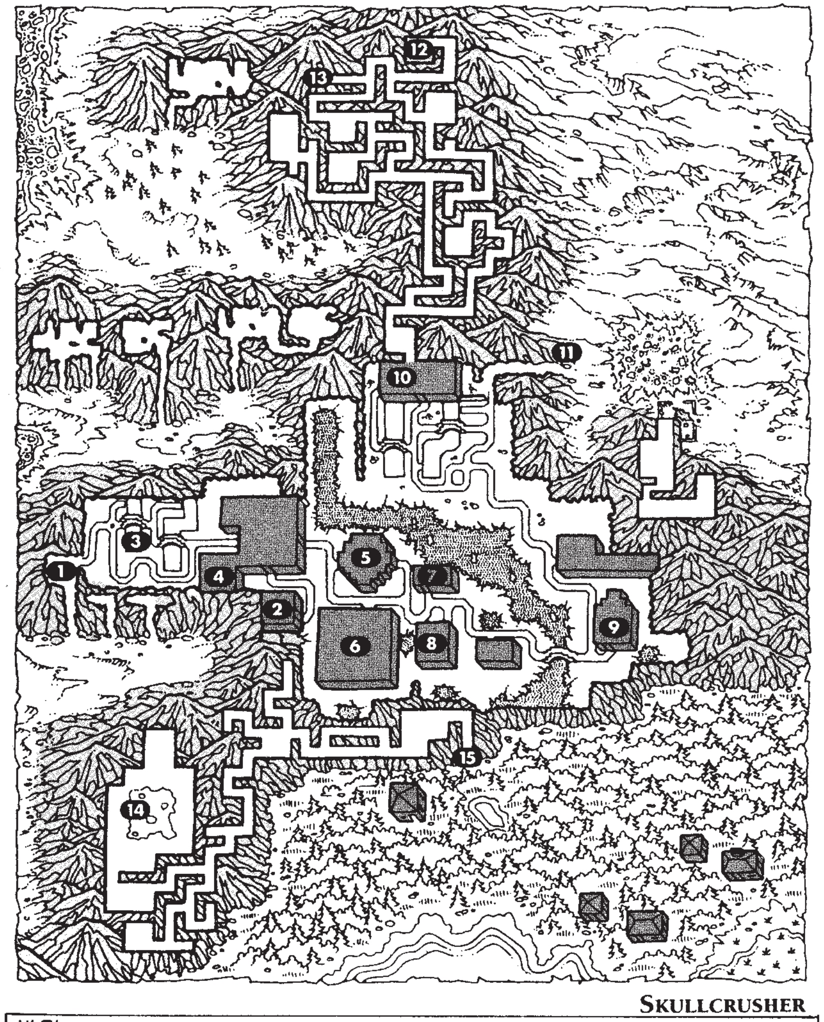
跟著機器人在巨大的山洞裏走了好一陣子後，到了一個大房間，機器人告訴我在這兒等他的主人，接著他就離開了，不多久，一位英俊，黑頭髮的男人穿著法師的長袍進入房間，他面帶微笑地說他叫Vasculio，他說有件事要和我商量，但在談正事前，他想要帶我參觀一下四周，我當然欣然同意，於是他拍了一下手，從陰暗角落處立刻冒出幾個 Gwani人，我很驚訝他們那麼聽從 Vasculio 的命令， Vasculio 說如果一般人不經他的邀請而擅自進入這一帶，九成會被 Gwani 守衛撕成碎片。

這趟參觀下來令我驚異不已，當我們逛過越多地方後，我越確定 Vasculio 是個瘋子，

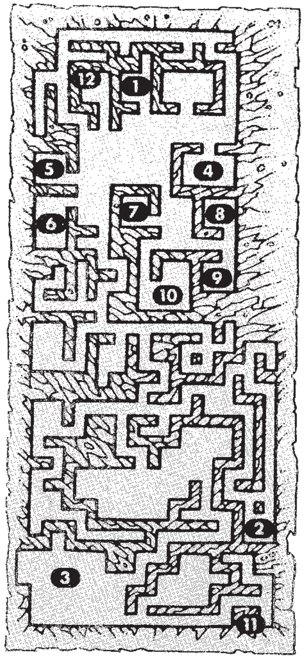
沿途中他不斷重覆地說著Moonshade的法師們如何「迫害」他，他是如何憎惡 Moonshade 的法師們，行進到了某一處，他指著一塊破帘子說他的實驗室就在那後面，他拒絕允許我進去參觀，因爲裏面有一些「敏感的實驗」進行著，這趟參觀似乎持續了好幾個小時，最後一部分是經過長達好幾哩的地下城，我發現到一個「混亂之大聖堂」（Grand shrine of Chaos ）的遺跡，我眞希望我有更多時間在那兒，因爲也許蘊藏偉大智慧的古籍能在瓦礫底下被我找到，但 Vasculio 不讓我有時間停留該地，雖然他蒼白的手抓著我的手臂時，我的背脊感到一陣涼意，我還是很高興他在我身旁，因爲又要他的一句話，咆哮的雪豹及其他怪異的野獸就會乖乖退回隱密的黑暗處。

當這趟參觀結束時，我們又回到當初會面的地方，他告訴我他很早就想和 Xenkan 僧侶交談，因爲可以互相討論生命與死亡的法術，於是他問我對於死亡法術了解多少，當我告訴他說我們組織有約束不得洩露這種消息，他責備我和Moonshade 那些法師一樣思路狹窄，接著他前後踱步著，大聲叫著這種想法將會毀滅世界，當他突然轉身面對我，我想他大概要攻擊我了，結果他又再次展露那迷人的笑容，聲調柔細如絲地說謝謝我的時間，一個機器人接著來帶我到入口，就在我離開的時候，我還能聽到他在遠處大笑的聲音。

當我覺得到了一個安全的地方後，我坐下然後憑著記憶畫下那一帶的地圖，＜聖者批：眞是驚人的記憶力啊！Thoxa！＞我要提醒你，陌生人，如果你選擇來探視這個地方，要小心！我想我是少數幾個幸運地逃出生天的人。



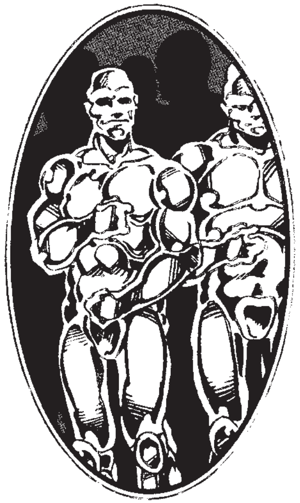
地點：
1）入口　2）圖書館 Library　3）中庭 Courtyard
4）兵房 Barracks　5）劇院 Theatre　6）餐廳 Mess hall
7）Vasculio的實驗室（Lab）　8）儲藏室 Storage room
9）祭司住處的遺跡 Ruins of Hierophant's house
10）巨蛇傳送門 Serpent Gate　11）東邊出口　12）下樓梯處
13）崩塌之隧道 Cavedin tunnel　14）混亂之大聖堂 Grand Shrine of Chaos　15）下樓梯到地下城第二層

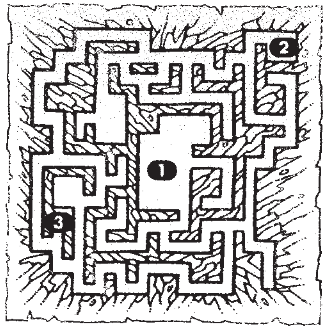


DUNGEON LEVEL 1

地下城第一層地點：

1 ）鍊金術士店舖 Alchemist's Shop
2 ）小聖堂 Little Shrine
3 ）用餐室
4 ）防具店
5 ）鐵匠工廠
6 ）音樂店
7 ）麵包店
8 ）蠟燭店
9 ）雕刻家店 Sculptor's shop
10 ）傢俱店
11 ）下樓梯處
12 ）上樓梯處





DUNGEON LEVEL 2

地下城第二層地點：

1 ）雪豹要塞Snow leopard's barracks
2 ）上樓梯到第一層
3 ）上樓梯到 Skullcrusher 山洞（經過第一層中的小房間之故）

於是「秩序之祭司」回到碎脊者山脈，且征服的計劃在彼時誕生。

摘自巨蛇之書，第 36 章，第 12 首詩章

碎脊者山脈 Spinebreaker

Coithirday,Fawnhdra 14,452 New Freedom.

坦白地說，接連遇上 Erstam，白龍城堡鬼魅君王以及 Vasculio ，我眞是嚇到了（俗語說：好奇心會害死貓，嗯！也包括人吧！），根據巨蛇之書中提到的碎脊者山脈，曾經是「秩序」信徒心目中的聖地，我決定去那兒看看，想必不會再有怪人出現了。

一路向北走去，不怎麼辛苦地到達了碎脊者山脈，但接下來就辛苦了，「秩序」之城位於山洞深處，走過好一段曲折的路程才到達這裏，我想這種設計是爲了易於防守的緣故，直是佩服「秩序之祭司」的巧思及狡猾，選擇在這種地方建立城市。



原本我料想這裏和其他遺跡差不多，應該是斷垣殘壁、灰塵處處，但我所見到的完全不那麼回事，許多機器人在走道間走來走去，似乎没注意到我的存在而且忙著做他們的工作，我只能推測他們就是Xenka著作中指的「永不疲倦的秩序之機器人」，這些機器人讓我在穿越走廊時感到有些困難。



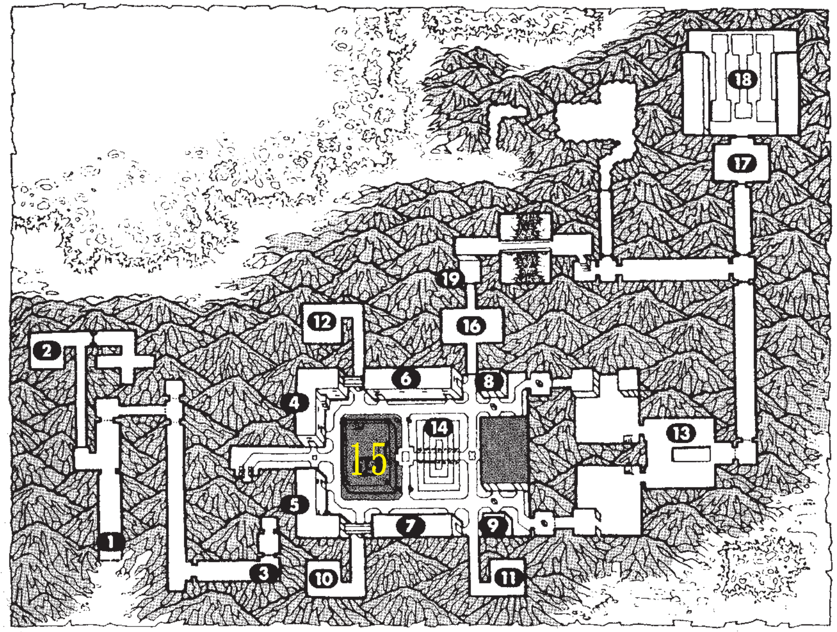
仔細地查看了數個走廊後，我終於找到一扇祕門，得以進入城市內部，進去之後，感覺這兒蠻陰森的，雖然很明顯地，很久没有人居住於此，但機器人依舊做著份內的工作，

彷彿主人隨時會回來的樣子，的確，在某些店舖，如果不了解的人大概會以為老闆剛出去了，例如：在醫者之家（healer's shop），乾淨的架子上整齊地擺著繃帶和藥水，真難以相信這裏是廢墟呢！

在一個比較小的建築中，我撿到一張城市地圖，它看起來非常脆弱，於是我趕快將它描繪到我手札，畫完之後我一個不小心將它掉到地上，登時變成碎片，好險！我照著地圖的路徑找到了「秩序之祭司」的家（註：地圖⑮處），我知道裏面可能有許多智慧的寶藏，但我就是無法打開那扇門，雖然我很討厭就這樣什麼都沒發現地離開，只是我的時間有限，這個「秩序之祭司」的謎題，只好等待其他人來解開吧！

我繼續依著地圖朝大聖堂（Grand Shrine）邁進，結果先到了一個叫死者聖殿（Temple of the Dead）的地方～一個恐怖的地方，我匆忙逃了出來。陌生人，那兒也許有了不起的東西在其中，但我沒有勇氣進去看，我希望你能有勇氣進去一探究竟。





SPINEBREAKER

地點：
1 ）入口
2 ）鐵匠地帶
3 ）武器儲藏室
4 ）武器店
5 ）防具店
6 ）醫者之家 Healer's shop
7 ）裁縫店
8 ）有井的屋子
9 ）製酒處 Winepress
10 ）「道德之默禱室」 Chapel of Ethicality
11 ）「邏輯之默禱室」 Chapel of Logic of Ethicality
12 ）「紀律之默禱室」 Chapel of Discipline of Ethicality
13 ）浴室
14 ）巨蛇傳送門
15 ）「秩序祭司之聖殿」 Temple of the Hierophant Order
16 ）「死者之聖殿」 Temple of the Deal
17 ）大聖堂入口
18 ）大聖堂 Grand Shrine
19 ）魔術飛毯室

月暈城 Moonshade

Ceithirday, Moonehdia 19:452 New Freedom

月暈城，魔法師的家鄉、魔法的源頭，包括暗黑與光明二種，當我靠近這城市時，心中滿懷畏懼，我不確定將會發現什麼或有怎樣的遭遇。

走入這城市後，我經過一處釀酒廠，想必就是著名的月暈城之魔術酒的來源了！街道上坐著一個相當醜的老乞婆，手上不知握著什麼東西，我趨前問她這兒的旅館在那邊，她眼睛閃了一下，露出迷失的笑容，她說她叫 Mosh ，接著伸出手來問我是否喜歡疼愛一下她的「朋友」，當我理解到她所謂的朋友是隻非常大的老鼠，我不由自主地退了好幾步，她喋喋不休地談有關老鼠及男人們以及他（她）們是如何喜愛音樂，於是我非常確定這個可憐的老女人瘋了，我跟她道別後，繼續走在街道上，並希望她不是月暈城中市民的典型！

我在一個叫 Capessii Canton 的地方停下來問路，這是家非常好的商店有著各式各樣的貨品，一位女人在櫃台後正接待著一位年青小伙子，這位年青人臉上充滿憂慮的神情，我趨前自我介紹並要求一些協助，這年青人也自我介紹了一番，他的名字是 Pothos ，是這城市的藥劑師（apotheacary），在這裏是爲了找一些他店裏需要的東西，櫃台後的女人開口說她叫 Bucia ，她詢問我的名字並對我在月暈城想做什麼感到好奇；我禮貌地告訴她我的名字以及我目前正在收集巨



蛇之島上各城鎮的資料，她上下打量了我一陣子，然後告訴我可以到 Blue Boar 客棧，那兒有許多小道消息，就在對街不遠處，我謝了她之後離開了 Bucia 照顧的店面。

Blue Boar 客棧是個喧鬧的地方，店主人是個矮小的男人叫 Rocco ，他拿了我的訂單後，我找了張小桌子就近坐下，當我的晚餐到達後，我發覺我從來沒看到這麼奇怪的女侍——她是個機器人！她說她的名字是 Petra ，如果我還缺什麼的話儘管告訴她，當她轉身而去時，我聽到某人輕聲地笑著，看起來蠻高大的，他拉開我桌子旁的另一個椅子並且詢問可否和我一起，在我還來不及開口回答時，他已經坐下並叫了杯啤酒，他說他的名字是 Stefano，他看得出我是新來這兒的訪客，他願意幫助我，於於是我告訴他我在找尋有關月暈城的資料，他說他肯定能給我想要的東西，他注意到我已經和 Petra 、 Rocco 會面過了，他說 Petra 是個逃離製造者 Torrissio 的機器人，她一路逃到這兒一 Blue Boar 客棧，Rocco 收留了她，我問他爲什麼 Petra 想要離開製造她的人Torrissio 呢？ Seefano 搖搖頭，很不屑地說：「Torrissio 那個人嚴厲又殘忍，如果說他是個虐待狂也不爲過， Petra 跟隨 Rocco 要比跟隨 Tirrissio 好多了。」 Seefan 閃爍了一下眼睛又說：「我以爲他們之間的關係比你所看到的要深入多了。」

他指了一下坐在角落桌旁的二個男人說：「那個看起來頗嚴厲的叫 Ducio ，是本地的工匠專家，沒有他法師們就不能從事任何實驗，因爲他製造實驗器材。」 Stefan 補充說Ducio 是個好人，雖然不是個愛和人閒話家常的人，另一位是 Fedabiblio ，本地法術學校（Seminarium）的校長， Fedabiblio 不是個壞人，但他在巨蛇之島全境都不受歡迎，因爲他負責測試島上每個小孩的魔法能力，他將有能力且經父母同意的小孩帶到學校學習法術，

「他可來能這兒找開溜的 Treli」Stefano 說，Treli 是個學習中的年輕法師，Stefano 接著說：「Treli 對於法術有一大堆學習的承諾，但看他給 Fedabiblio 添麻煩的次數上，你會懷疑他是否能從法術學校畢業。」

此時，又有二位男人走了進來，一位比較矮小且年輕，穿著像個水手，他走到酒吧，開始狂飲啤酒，另一位比較老的人坐在附近的桌旁。

Stefano說：「在酒吧喝酒的是 Hawk 船長以載運旅客維生，他的船叫 Arabella ，我想他一定靠它賺了不少錢，因爲他每次來這裏都喝最好的酒，而且常常來。」

Stefano又提到另一個較老的男人叫 Tlindo 、Capessi Canton的店老闆，「不過他很少在那兒，他常出外旅行找尋新的商品。」我告訴 Stefano ，我曾到過那家店而發現那兒非常不錯，「很好，那麼很快地每個市民都會知道妳的造訪了，因爲 Bucia 認爲她的工作之一是讓每個人知道每一件事情。」

這時候一位年青人進入Blue Boar 客棧遞交給我一份密封的羊皮文件，當我拆開它時，驚訝地看到法師之王（Magelord）的宴會邀請函，而且這宴會是特別爲我舉辦的！我的驚訝一定是明白地寫在臉上，因爲 Stefano 笑著說：「讓我猜猜看～參加宴會？ Fibercio 就是喜歡召集法師們舉辦會議。」Stefano 喝完最後一杯酒後起身說：「好了！夫人很高興與好談話，如果以後還有什麼可以替妳效勞的，儘快連絡我，我很樂意幫忙，現在妳要去接受法師之王 Fibercio 的款待了，我該走了。」他轉身後便離去了。

送文件的年青人還站在旁邊，他說：「夫人，如果可以的話，該是到皇宮參加法師之王的宴會的時候了。」反正也沒別的事可做，我站了起來跟隨他出去。

當我們抵達皇宮時，貴賓們大多已經到場了，服務生引

導我到巨大的宴會廳，在首席的位子旁站著一個男人想必就是 Filbercio 了，他的長袍上有許多華麗的刺繡，還鑲著金飾珠寶，他先向我說了些客套話後，囑咐我坐他右手邊，當更多貴賓到達時，他便一一向我介紹，每一位都是法師而且都有不同領域的專長，由於有這麼多貴賓，我有點目眩了，但我將試著想起他們的名字和初見面的印象。

首先是 Rotoluncia ，法師議會（Council of Mages）的一員，也就是領導核心之一，她的外號叫「紅魔法師」，我問 Filbercio 何以她有這種稱號，他說火系法術是她的專長之故。她似乎看到我時並不怎麼高興，她對我講過的唯一一句話是希望我有空到她家吃頓飯，我覺得她脾氣不太好而且有點自大，「紅魔法師」的稱號不光是因她的法術而得來的「知道鬥牛是怎麼被激怒的吧？」坐在她旁邊是我見過的 Fedabilbio ，然後他右邊坐的是Audrio ，一個小帥哥，還不停對我眨眼睛。坐在 Andrio 旁的是 Columna ，不知爲什麼，看到她突然讓我想起那個醜陋的乞婆，雖然她們當然不完全相像，Cohumna旁邊的是她丈夫 Melino ，一個沈默寡言的人，在用餐時很少開口說話，我發現他的特長是研究工作，有需要研究新法術而在中途遇到困難的法師都會想到請他幫忙。

坐在 Melino 對面的是 Frigidazzi ，她眞是漂亮，她的美麗屬於冷酷型，令人有些不



知所措，Filbercio 稱她爲「冰法師」，因爲她的法術起源於冰凍的地方王國。

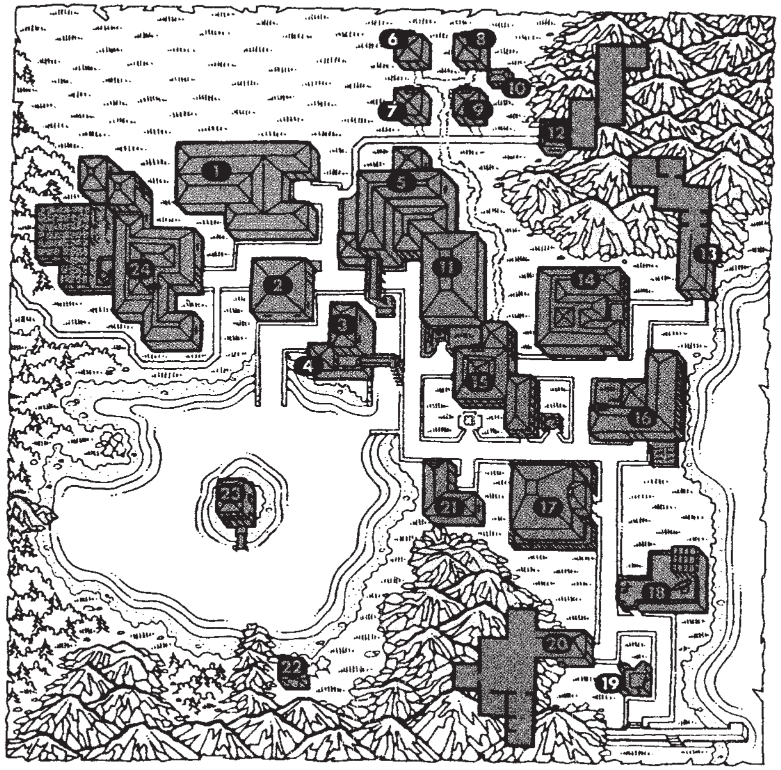
Gustacio 坐在 Frigidazzi 的隔壁，法師議會的另一員，Filbercio 稱他是「組織中貴重的一員。」讚揚他對於氣象法術淵博的學識，下面一位法師不用 Filbercio 介紹，我敢斷定他就是 Torrissio，那冰冷的雙眼，殘酷的嘴角令我不做第二人想，Filbercio 說他是製造機器人（automation）的師，當我想到可憐的 Petra 是從他的手中誕生，我不禁顫抖起來。

Torrissio 旁邊是個穿黑色長袍的男人，Filbercio 介紹他是 Mortegro，他似乎是個好人，常常面帶微笑，當 Filbercio 說他的專長是死亡法術時，我嚇得差點被剛喝的酒嗆得窒息。

Filbercio 左邊坐著 Julia，巡警（Rangers）的首領，她旁邊是 Ernesto，她的副手，他們很少講話，但我的確注意到 Ernesto 偷偷地注視 Julia，那種眼神絕不只是僅有尊敬之意而已。Filbercio 說巡警們是月暈城的驕傲，他們守衛著這座城，他又一次舉杯向他們致敬，這次是對於他們冒生命危險在地下墓穴（Catacomb）清除鼠人（Ratman）感到欽佩，同時他們除了危險的防衛任務外，還要照料果園及製酒廠的安全。

Filbercio 當然地一再將聞名的月暈城葡萄酒和客人暢飲，而我也不只一次地將他在我膝上游移的手撥去，他詢問我在月暈城可有落腳處，我當然告訴他有的，他微笑著而且靠得更近地說：「我有個可愛的小地方，位於湖中的小島，非常隱密，或許你會喜歡待在那兒。」我禮貌地拒絕了他，因爲我早已在 Blue Boar 客棧訂房間了，他聳聳肩並且說如果我改變心意，他的邀請依然不變。

豐盛的晚餐即將落幕，他開始講述他最近的功蹟，建立了一個插翅難飛的牢籠，「最好的部分是犯人如果證明他的清白，必須逃出這座監牢才行！想想看我們可因此省下多少法庭的人事支出！」（眞是昏君啊！）他詢問我是否要前往參觀，我答應他去，Julia 面帶愁容地說外地人不應該被帶進監牢…，「這是我最高的成就！我高興帶誰參觀就帶誰去！」他說完後，就牽著我的手離開了大門。



MOONSHADE

地點：
1）Blue Boar 客棧（藍野豬之意） 2）Capessii Canton 雜貨店 3）藥劑店（Apothecary） 4）Pothos 的家 5）法師之王（Magelord）的家 6）Bucia 的住屋 7）Ducio 的住屋 8）Topo 的住屋 9）Flindo 的住屋 10）Mosh 的茅屋 11）法師會議廳（Council of Mages） 12）Mortegro 的住宅 13）Rotoluncia 的住宅 14）Frigidazzi 的住宅 15）市場（Bazaar） 16）Stefano 的住宅 17）Columna 及 Melino 的大宅 18）Gusta cio 的住宅 19）巨蛇傳送門 20）私立法術學校 21）Torrissio的住宅 22）地下墓穴（Catacomb）入口 23）Filbercio 之隱居所 24）巡警（Ranger）總部及製酒廠

自由山脈 Mountains of Freedom

Cuigday,Moonhdra 20,452 New Freedom

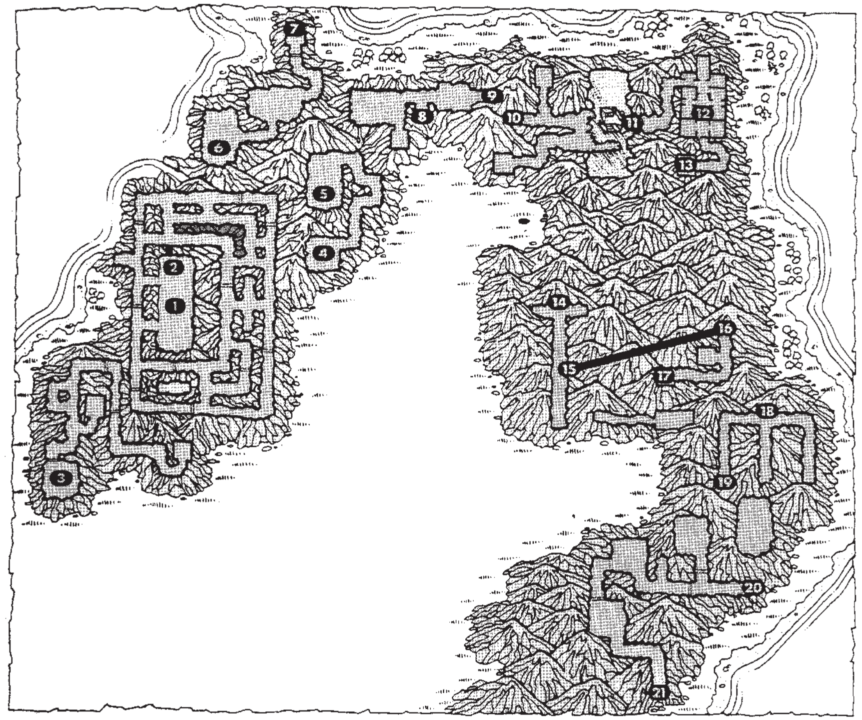
自由山脈竟有座牢籠！多麼諷刺的笑話啊！Filbercio 帶我到離大廳不遠處的小房間，地上有個傳送裝置，他念了聲咒語後，我們瞬間來到一個大房間，我環顧四周似乎没有什麼出口，Filbercio 輕笑著說：「我們要不要賭賭看多久妳才會找到出口？」我看著他面露懼怕的神情，他輕輕地拍我的手臂說：「不要擔心，我不會讓妳美麗的臉龐憂愁的，讓我示範給你看。」他指著一處祕密出口，便帶我離開房間了。

出口處通往一處複雜的迷宮，雖然我發現他很令人討厭，但我還是緊依著他的手臂害怕離開他，走完另一扇祕門以及更曲折的通道後到達另一處傳送點，「這又是旅程的一小部分！」接著他催促我趕快站上傳送裝置。

傳送之後，我們在迷宮般的通道穿梭、傳送點、陷阱及謎題，在一個傳送點我們被傳送到一處有三個出口的房間，牆上有個告示挑釁地寫著「選一個出口，否則等死吧！」F-ilbercio要我選一個出口，我想了一下說：「我不要選。」他大笑了一下說這是個明智的選擇，因為選錯了出口的結果就是死亡，然後他引導我走出正確出口到達極西的地方。

我們旅途持續了一整夜，最後到達一個小房間有個傳送裝置，站上去後送我們回到月暈城，已經是破曉時分了，F-ilbercio再次嘗試引誘我到他小島上的隱匿處，但我找了個藉口然後逃回 Blue Boar 客棧的房間。

當我進入了我的房間後，我憑記憶所及畫下了自由山脈迷宮般的路徑<聖者註：眞想問 Thoxa 那兒學的速記法？>，畫完之後便趴在床上，沈沈地睡去了。



MOUNTAINS OF FREEDOM

1 ）入口處
2 ）祕密通道➡注迷宮
3 ）傳送點➡④
4 ）從③傳送的目的地
5 ）傳送點➡⑥
6 ）從⑤傳送之目的地
7 ）傳送點➡⑧
8 ）從⑦傳送而來
9 ）傳送點➡⑩
10 ）從⑨傳送而來
11 ）吊橋與紋盤
12 ）抉擇謎題室
13 ）傳送點➡⑭
14 ）從⑬傳送過來
15 ）祕密通道西邊盡頭
16 ）祕密通道東邊盡頭
17 ）鐘室、傳送至⑱
18 ）死亡選擇大廳，從⑰而來
19 ）傳送點➡⑳
20 ）從⑲傳送而來
21 ）傳送點➡月暈城（ Moon-shade ）
▬ 隱形通道

月暈城地下墓穴 Moonshade Catacombs

Aonsday,Dspria 1,452 New Freedom.

在遊歷過所謂的自由山脈之後，我精疲力盡，昏睡了許多小時，直到一個傍晚我的胃終於喚醒了我，我洗了把臉後，走出客房，等待我的晚餐，此時 Julia 進入客棧，朝我這邊走來，她來到我桌旁後說：「請原諒我昨晚的無禮，我是爲了妳的安全著想，才不希望妳進入自由山脈。最近有許多巡警在地下墓穴失蹤了，市民的安全令我擔憂。」我謝謝她的關心並詳細詢問到底發生了什麼事。

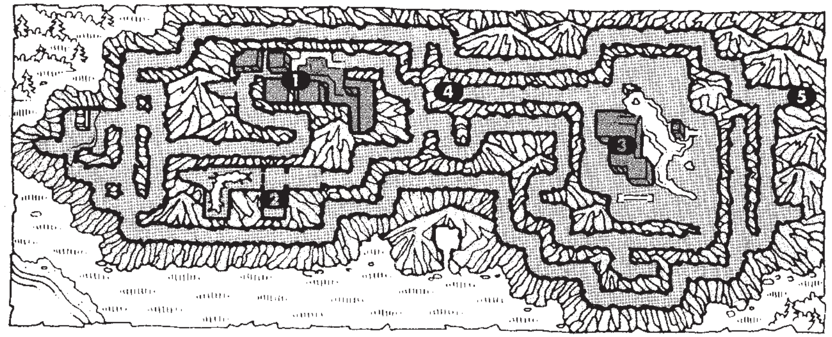
她回答說鼠人（ Rat Man ）已成爲本地的一大問題，夜晚從地下墓穴冒出襲擊商店與住宅，於是她挑選了一隊巡警前往地下墓穴探察，她並沒想到地下墓穴會是直接通往惡魔王國的路徑，雖然她從未親自看過惡魔，她很肯定牠們在那兒，她解釋道：地下墓穴通往的地方有著極熱的高溫，沒有生物可以在這種環境生存多久。

我詢問她地下墓穴在那兒，她說入口在城的南端盡頭，但只有她才有打開大門的鑰匙，當我跟她要那支鑰匙，她不敢相信地說：「你不會是說眞的吧！我無意侮辱妳，但如果最好的巡警都不能倖存，妳想妳生存的機會有多少呢？」我告訴她我了解危機所在，但巨蛇之島未來的命運也許就和那兒的祕密有密切關聯，她考慮了一會兒說：「我不會給妳鑰匙，我想再多害死一個人。」她停頓了一下，舉起大酒杯一口氣喝光殘餘的啤酒，然後將椅子推回原位後說：「不過，夜間的守衛常常會忘記檢查大門有沒有上鎖。」她丟了個銅板在桌上，然後離開客棧。

當我在盤算如何在這高熱下生存時，我想到了 Frigidaz-zi ，這位冰系法術的大師級法師，我決定造訪 Frigidazzi ，看看她有什麼法術可以幫助我的。

Frigidazzi是個有點難纏的人物，她對慾望的嗜好是無庸置疑的，我設法向她購買能保護我的法術，她老是懷疑我是否替其他法師做事，但爲了能到地下墓穴一探究竟，只得忍氣吞聲拜託她了。當我到達地下墓穴時，天色已暗，大門果然沒鎖，我進入後，小心翼翼地在黑暗中摸索行進。

Xenka 一定暗中地在看照我吧！因爲我穿過鼠人村落時竟完全沒被發覺走過蜿蜒的隧道後，來到一處廢棄了的巡警前哨站，在那兒找到通往熔爐山脈（ Furnace Mountains ）的通道。



MOONSHADE CATACOMBS

地點：

1 ）鼠人村落
2 ）墓穴
3 ）廢棄的巡警前哨站
4 ）往 Furnace 山脈的入口
5 ）從 Moonshade 的入口



熔爐山脈 Furnace Mountains

Aonsday, Ospria 1,452 New Freedom

當我開始進入熔爐山脈的隧道後，感覺熱度逐漸升高，如果沒有學 Frigidazzi 的法術，我肯定没法在這酷熱的走道活著出去，我搖搖晃晃地走到走廊的盡頭，發現一件令我震驚的東西，一座巨大守衛塔的遺跡聳立著，看起來像是個沈思的巨人，在那兒我發現牆上有個按鈕，地上有個拉桿，我都試著操作一下，不久南邊的二扇門突然滑動開了。我首先通過最西邊的門，行經一條很長的通道後發現到了巨魔（ t-roll ）的家，我儘量躲在陰影内，悄悄地經過牠們的巢穴，心底默記我所走過的地方，在這一帶有個較大的房間，我發現一扇鎖著的門，我很想知道裏面放了什麼珍奇異寶，但有這麼多巨魔在此沈睡，我没膽子去發現這個祕密了。

我沿原路回到守衛塔，走向另一扇開啓的門，結果發現古 Orphidian 城的遺跡，最詭異的事情是在這兒的每個惡魔（ Daemon ）都在睡覺，再一次我没膽子吵醒牠們，我在牠們的住所和商店四處漫步，没發現任何活動的跡象。

終於，我來到一座雄偉圖書館的遺跡，哦！有多少知識曾蘊含其中啊！然而我害怕那些書早已殘破不堪，或許有的還能補救，但我無能爲力。

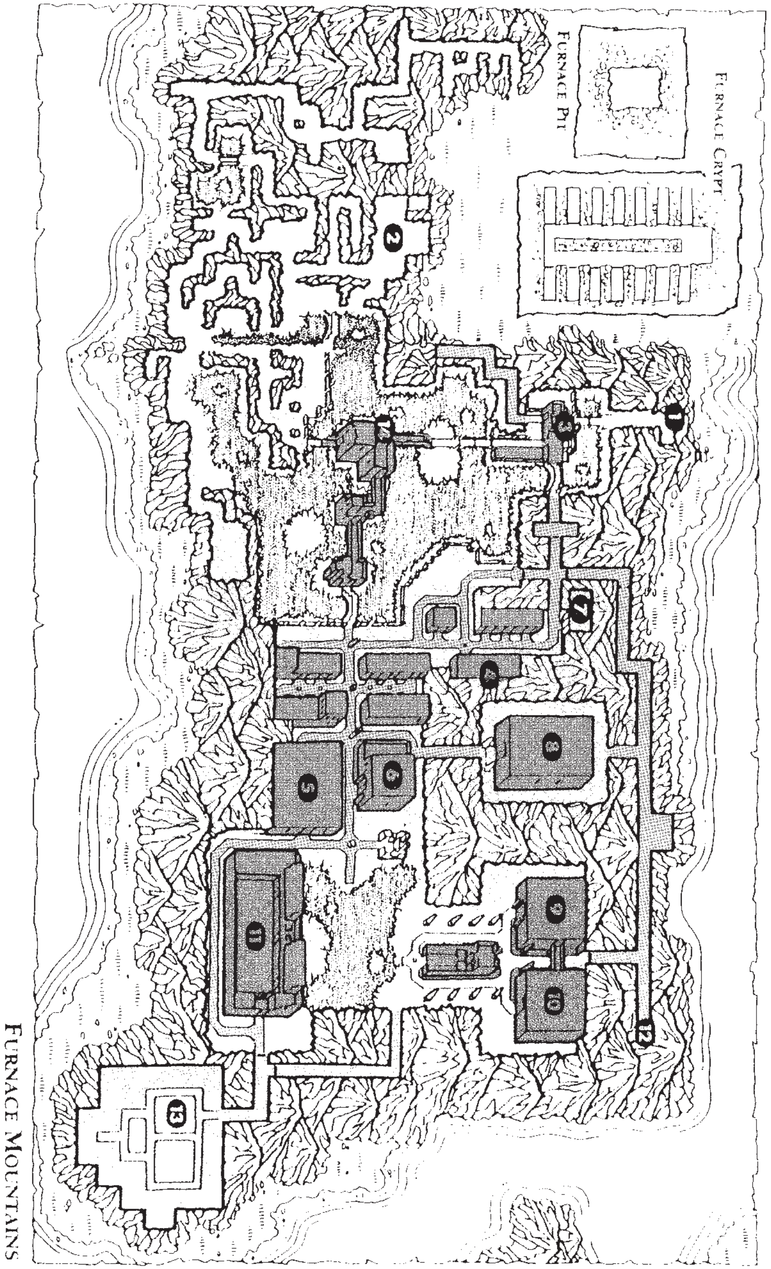
在這座彷佛被時間遺忘的古城徘徊了一陣子，看到了一座八成是皇宮的建築物，由於直到現在都没遇到什麼可怕的怪物，我勇敢地走進皇宮。

當我越過主要大廳時，我看到一個惡魔坐在一張王座上，我假定牠應該也是在睡覺，於是走近端詳那張王座，當牠張開雙眼注視著我時，我面色慘白，差點要休克，我趕緊退後，準備施展些防衛性法術，但牠眼中流露的痛苦與疲倦阻止了我的行動。我看得出來牠想開口說話，牠看著我詢問我來這兒做什麼，由於不大曉得如何稱呼他，我先自我介紹，然後解釋我在尋覓有關「陌生人」的消息。

就在我提到「陌生人」的瞬間，牠突然張大了雙眼，但聲音仍舊有氣無力，他說一場可怕的疾病降臨在他的子民身上，使得他們全都昏昏入睡，要叫醒他們幾乎是不可能的事。連他自已也差點屈服於病魔之下，因此他知道生這種病時，會 24 小時都在夢鄉中，要有非常堅強的意志力與強烈求生的欲望才能逃離夢鄉，他提到在夢裡，他的人民看到一位「英雄」會來到夢鄉並治好牠們的疾病（他能分辨我並不是那位「英雄」而顯得相當失望），他說唯有回復這片大地的健康，他的子民才能治癒，而只有那位「英雄」才能通過他的「純正測試」（ Test of Pu-rity ），才有資格潔淨這片土地，他不知道他還能支撐多久，只盼望「英雄」快點來到，說完，他閉上眼睛不再多這了。

我循原路回到了地下墓穴大門口，清晨又再度來臨了，我驚訝地發現 Julia 就站在門外，她非常非常高興能再看到我，並且說如果我再停留晚一點的話，她就準備要派一小隊的巡警搜救我了，我感謝她的關心，然後回到 Blue Boar 客棧，累得馬上睡著了，夢中又響起 Zhelkas 國王（坐在王位上的「惡魔」）的話語，我想他指的人和 Xenka 提到的必定是同一個人，我希望你及時趕到啊！

1 ）入口處
2 ）巨魔（ troll ）睡覺之處
3 ）守衛塔
4 ）酒店
5 ）澡堂
6 ）圖書館
7 ）防具店
8 ）魔法大廳（ Conjury ）
9 ）皇宮
10 ）神廟與巨蛇之門
11 ）古代競技場（ Amplitheate-r ）
12 ）通往墓穴的樓梯
13 ）魔菇公園
14 ）守衛塔



蒙尼多城 Monitor

Dasday, Ospria 12,452 New Freedom

我是在蒙尼多城外圍附近出生，走進城門該有回到家的感覺才是，兒時的記憶中，這裏的人都蠻友善的，雖然有點固執。而現在停留蒙尼多城的這段時間，很少市民跟我說話，因爲我不是騎士組織的一份子，如果我不是 Xenkan 僧侶，大概沒人會理我吧！

我走到旅店很高興地看到 Simon 還在經營這裏，他想要給我嘗一口「特別」的啤酒，但我熟知他的老把戲，禮貌地拒絕他的「好意」，我詢問他最近有沒有陌生人來到此地，他說沒有，他建議我參加騎士測驗（ Knight's Test ），他說不妨問問看 Caladin 有關測驗細節，順便問 Caladin 最近有沒有人參加測驗。

騎士測驗是一種通往戰士之路的儀式，能夠通過測驗的人有權讓 Lydia （在刺青室）刺青在臉上，圖案從三種部族象徵擇其一，我從不確定測驗內容包含那些項目，但我聽說它並不像很多人說的那麼困難，蒙尼多的居民將它視爲衡量一個人價值的象徵，任何人想要在這兒過得好，最好接受騎士測驗。

當我找到 Caladin ，他正和Shazzana在訓練場， Shazzana是個嚴厲的戰士，常常對學生發脾氣，我詢問他們最近有沒有人想要參加騎士測驗，Caladin 想了一會兒說沒有，這時一個看起來頗粗魯的人走進來，將我上下打量一番後，威脅說要把我丟出城外，因爲我臉上沒有象徵騎士的刺青，Shazzana 責罵他怎麼可以侮辱Xenkan僧侶呢（一般人就可以嗎？）他們之間的爭辯越來越激烈，看起來一場打鬥是免不了的，於是我悄悄地溜走了。

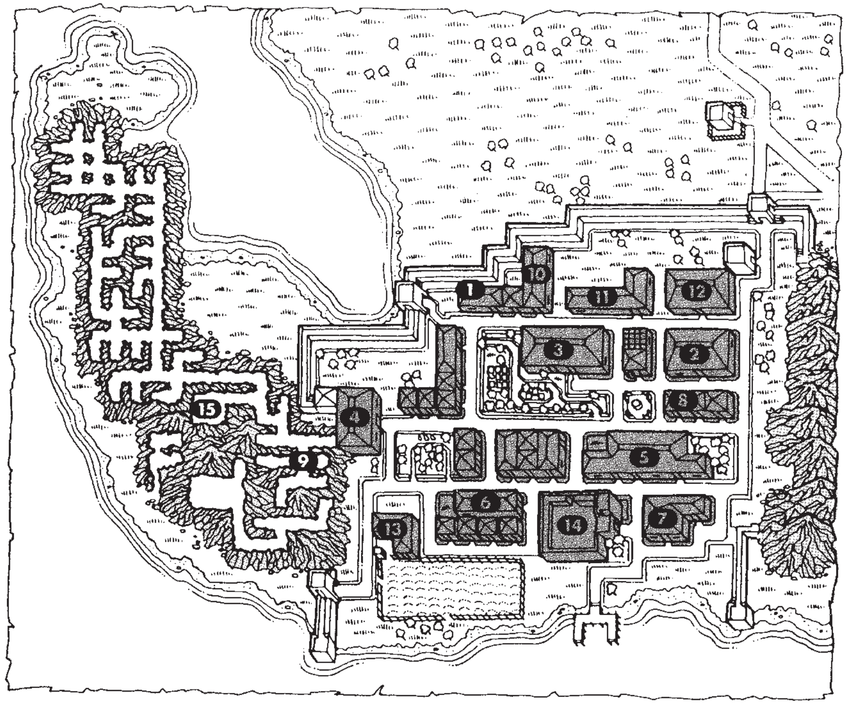
我在火葬場（ Crematorium ）停留片刻，看看老 Renfry 是否還在那兒？他老是忘東忘西的，所以我並不驚訝他

不記得我了，他要給我個工作報酬還不錯，我說我感謝他的好意，但我還有重要的事情要料理，我接著問他最近在城裡有沒有看到什麼陌生人，他抓了下頭髮後說沒有注意到，他最近忙著準備一個男人的追悼儀式，這男子失蹤了一段時間，可能已死亡，「他老婆是城中的醫者，她常常到墓穴哀悼。」「眞是悲哀啊！」我說，謝謝他之後離去。

我回到旅館準備在這兒渡過今晚，當我站在櫃台前和Simon閒聊時，一個叫 Brendanm 的男子說要請我吃晚餐，我說不必了，但謝謝他的心意，然後他又想請我喝酒，我禮貌地拒絕了，當他居然提出今晚共用一床，我只好不客氣地請他離我一點；Brendann離開時，Simon 咯咯地笑著說 Bredann 和 Lucilla 常常誘惑到這裏的訪客，「他們屬於同一類的人…。」

隔天我在城裏想找兒時玩伴聊天，但每次都因爲沒有臉上的刺青而碰釘子，眞令我沮喪，然而我没有太多時間參加騎士測驗（我也覺得我不一定能通過），所以我離開蒙尼多城，朝幼鹿城（ Fawn ）前進。





MONITOR

地點：

1 ）獸皮店
2 ）旅館
3 ）城市大廳
4 ）火葬場 Crematorium
5 ）酒吧
6 ）訓練廳
7 ）宴會廳
8 ）刺青室
9 ）墓穴
10 ）雜貨供應商
11 ）鐵匠
12 ）監獄
13 ）醫者住家
14 ）訓練／比武場
15 ）巨蛇傳送門

睡牛旅店 Sleeping Bull

Ceithirday, Ospria 14,452 New Freedom

正好在公牛塔（Bull Tower 守衛 Monitor 城北方通道）之前，我來到了睡牛旅店，整個巨蛇之島的人都知道這兒是旅人的好去處，這兒有柔軟舒適的床，好的食物及雄雄的火溫暖在這兒棲息的旅客。

傍晚時分抵達這裏，一位甜美的女子負責供應食物及飲料，我告訴她我的名字並要了一杯酒、一些食物，她答道她叫做 Devra …，這時突然傳來一個人憤怒地大叫著：「那該死的傻子， Theron ！」 Devra 雙手摩擦片刻並為這喧鬧的聲音向我道歉，她說：「我但願 Angus 對他再多些耐心就好了。」

她告訴我 Angus 是她老公，他們一起經營睡牛旅店，當他們二個兒子 Angus 及 Wilfred相繼離家出走，她認為 Angus 會用到些人手，所以她雇用了 Theron ，「我猜我是做錯這件事了。」她嘆氣道，「Angus 對我們的小孩都沒半點耐心了，何況是其他人呢！」廚房的門砰一聲地打開，一個高大、深黑頭髮的男人衝進來說：「 Devra ，你一定要對那件事想想辦法…。」他看到我之後，勉強擠出一絲笑容說：「我很抱歉，我不知道我們有個客人。」我微笑地介紹自己，「我給你的第一印象很差吧！抱歉！」他說，「為了表現我不是那樣粗魯的人，我會將妳視為貴賓來招待。」他轉身對 Derra 說：「把店裡最好的菜色拿出來，給她最好的上房住。」

這頓晚餐果然非常可口，當我用餐完畢後， Devra 帶我到一個很可愛的房間，互道晚安後，我把旅行外衣掛在櫃子，居然發現牆上有個拉桿，我搖鈴叫 Devra ，問她這是做什麼用的，她聳聳肩說不知道，不過每個房間也都有拉桿，「我很驚訝只有地下室沒有，這間旅店是 Angus 的祖父 Silverpate 建造」她說，「裏頭有許多奇異的東西。」

Silverpate聽起來實在很像一個海盜的名字，我這麼問她，她點點頭；「那是 Angus 最不想要人衆知道的事，他不想別人對他有殺人惡棍的聯想。」傳說中 Silverpate 留下一大筆寶藏在某個地方，我問她是不是真的，她說：「這只不過是給小孩子聽的床邊故事之一而已，他唯一留給我們的就是這家旅店，對我們而言已是足夠維生的寶藏了。」我謝謝她之後，她關上了門後離去。

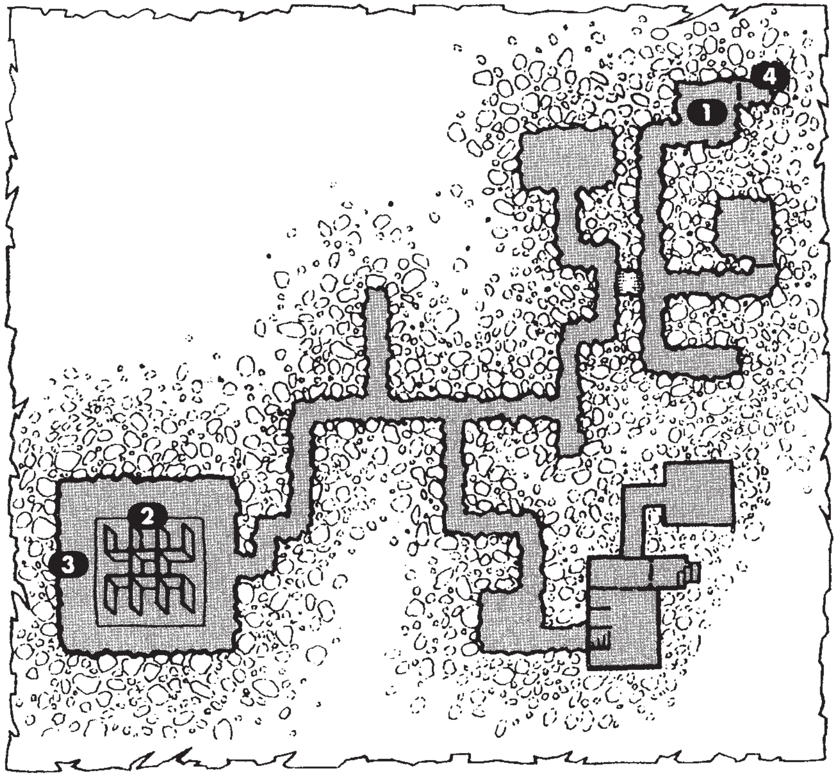
到了深夜我還無法入睡，直想著那些拉桿，我點燃一枝小蠟燭，走到櫃子旁邊，端詳拉桿一陣子後，決定到那沒有拉桿的地下室一探究竟，拿著蠟燭我悄悄地溜出房門，向地下室行進。

摸索了一小時左右，找到一樓往地下室的樓梯，我在地下室的酒桶堆旁，用手指輕輕劃過頂端，手指滿是灰塵，猜想可能已經放在這兒很久了，一定是 Silverpate 本人放上去的吧？於是我仔細看酒桶間的隙縫，隱約看到一扇小門，我趕快將酒桶盡可能地搬開，最後將門打開，之後在一條小走道盡頭發現一個拉桿！我拉了一下卻沒什麼事發生，我失望地回到地下室，驚訝地發現西南角落的門敞開著。

在門的後面是繼續往下的樓梯，我很快發現這裏又溼又冷，而且是山穴，在隧道的盡頭我發現另一個巨蛇傳送門，哦！了解這個祕密後往後的旅程會輕鬆許多！在巨蛇傳送門的旁邊有二個箱子，用強韌的鐵條包裹著，我設法打開它們，找到一張應該是 Silverpate 的寶藏圖，我又將它放回原處，因為我目前對財富沒什麼興趣，解救我們的家園才是要務啊！房間中間有個拉桿不曉得有何用處，一時之間也到不了那個位置（被一個升降閘門擋住），於是我又回到地下室，再拉一次拉桿把西南方的滑動門關上，然後重新把酒桶堆成差不多是原來的樣子，趕緊上

床睡覺，由於累得很，一下子就熟睡了。

數日之後，我想到以 Silverpate四處遊歷的一生，那張地圖可能眞的指向寶藏（哈！開始後悔了）或是什麼不知名的地方，甚至可能是「幽暗路徑」（ Dark Path ），哦！多麼諷刺哩！錯過這個具體線索，發現未知祕密的機會！



SLEEPING BULL CAVERNS

1 ）巨蛇之門
2 ）拉桿室
3 ）寶箱
4 ）傳送站（➡睡牛旅店）

幼鹿城 Fawn

Cuigday, Sosariad 15,452 New Freedom

進入幼鹿城首先映入眼簾的是美得令人心悸的白石砌成的房屋和紅磚屋頂，乾淨整齊的花園佈置配合背後閃爍的藍色大海，這些組合使得這座城有著如詩如畫般的美麗，十分迷人。我在一個可愛的廣場遇到二位年青的女子，我自我介紹之後，問了她們的名字，其中一位是 Alyssand ，是城裏的紡織者，她告訴我最近和一位水手訂婚，並給我看一只漂亮的銀色訂婚戒指，我稱讚它的美麗並讚美她未婚夫蠻有品味的；另一位女子 Delphynia ，是位植物學者，她目前在此地醫者處當見習生，然後我問她們在那兒可獲得幼鹿城完整的資料，她們指引我到 Broken Oar （破槳之意）酒店，可以找到大指揮官（ Great Captain ）們，他們是 Yelinda 女士（幼鹿城領導人）的顧問，他們的名字是Joth 、 Garth 及Voldin。

進入Broken Oar酒店後，我問酒保在那可以找到大指揮官，這個酒保蠻老的，叫做Jendon ，他告訴我他除了是酒保外，也是這裏的老闆，希望我講話態度尊重一點，我跟他道歉並解釋我完全是無心的，他態度立即緩和了下來並給我一些啤酒（ ale ），我接過一杯相當黑的酒，剛喝了幾口眼淚馬上流了出來，味道實在太令我難受了，我放下杯子，再一次請問老闆大指揮官在那兒，他指了一張角落的桌子，周圍坐了三個人那就是了。

我靠近他們時，他們中斷了談話，一起望著我看，我告訴他們我在找這個城市的資料，他們花了些時間告訴我他們的職責是使這個城市每日正常運作，讓 Yelinda 女士不必操心世俗瑣事，他們也告訴我Kycista 是美麗之女祭司（ Priestess of Beauty ），並指給我到神廟的方向，雖然他很禮貌，也給我不少幫助，但我總覺得他們是以恩賜的態度對待我

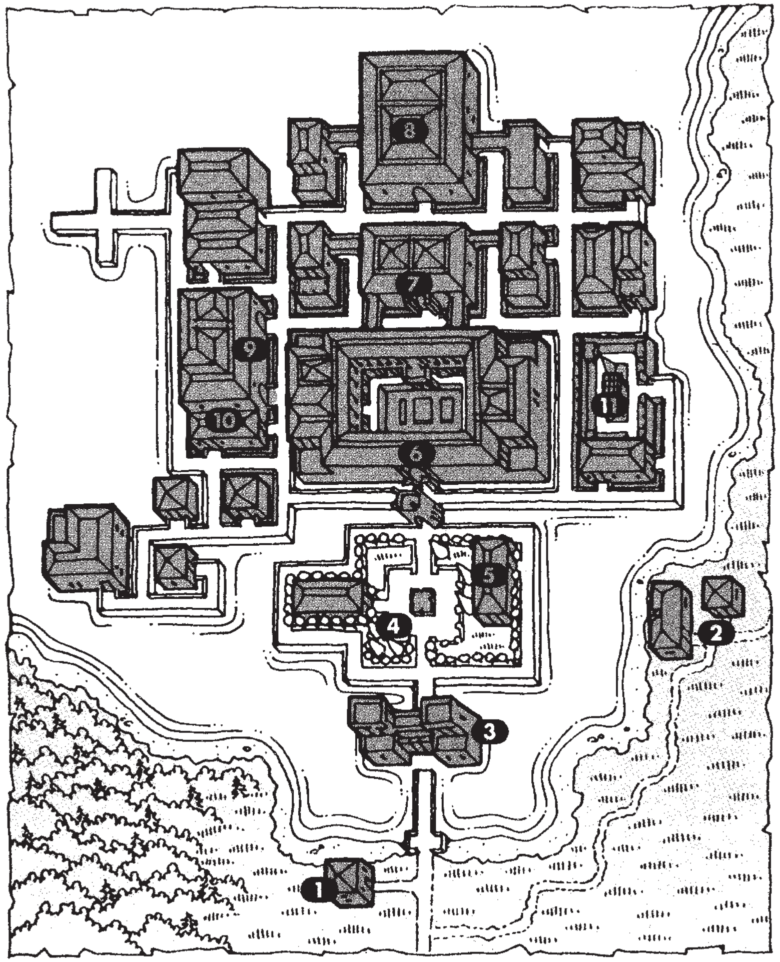
。

當我抵達神廟時， Kylista 似乎不很高興看到我，她告訴我神廟中的特別裝置～「神蹟」（ Oracle ）由上古 Sosaria 法師們製作的，這神蹟能喻示眞假，我覺得這相當有趣並問她神蹟能否洞察 Xenkan 哲學的眞義？她草率地告訴我她没有時間和不遵循「美麗」之道的人打交道，便和我說再見了，我發現她的態度蠻奇怪的，並且疑心「神蹟」到底有多大的神力。

我走到皇宮前詢問能否晉見 Yelinda 女士，一個蠻令人討厭的傢伙叫 Zulith 說他是Yelinda 女士的顧問之一，並問我的來意，跟他說明之後，他匆忙地跑進去，又很快地回來，告訴我 Yelinda 女士的致意，但她不想被打擾，他說我改天再來吧！當我問他明確的日期，他聳聳肩說一個禮拜以後吧！我告訴他我有很緊急的事情而且無法停留過久，他向我抱歉但還是說上頭的命令傳下來，他也没辦法，還催促我離開皇宮大門，我想不管再等多久，我永遠也別想見到 Yelinda女士，眞是可惜，因為我聽說到幼鹿城的巨蛇傳送門的鑰匙就在她身上。

在我離開這城市前，我決定到本地的雜貨店買些必須品，那家老闆有點奇怪，名字叫 Delin ，我從他那兒買了些東西，他的臉上似乎寫著苦惱二字，但我問他什麼事情不對勁，他只是憂傷地微笑並說没什麼，所以我想他一定有很深的煩惱吧？

總而言之，我發覺幼鹿城是個外表美麗的地方，但在外表底下是否如此我就不敢說了。



FAWN

地點：

1 ）遊客屋（給晚間進不去 Fawn 城人暫住用）
2 ） Fellowship 札瞥處
3 ）控制閘門室 Gate house
4 ）廣場
5 ） Delin 之雜貨店
6 ）皇宮
7 ）皇宮內之寶座室（底下是巨蛇傳送門）
8 ）美麗之神廟 Temple of Beauty
9 ） Broken Oar 酒店
10 ）醫者之大廳
11 ）皇家公園

果雷沼澤與夢鄉
Gorlab Swamp & Dream Realm

Dasday,Serpentia 2,451 New Freedom.

過去幾天中我有段從未碰過的詭異與驚悚的經驗，這一切都要從我一位叫 Gwenno 的朋友說起，我聽說這位從 Britannia 來的女子現和 Gwani 人和平相處，住在寒冷的北方，如果這是眞的，或許她會知道 Gwani 是否和「陌生人」有過接觸，我從月暈城向北出發，必定會通過果雷沼澤，曾有人警告我不要經過那兒，但當時那個人並沒告訴我有怎樣的危險隱藏在沼澤中。

我進入果雷沼澤領域時，小心翼翼地在羊腸小徑中行走，不一會兒就感到非常疲倦無法張開雙眼，我只好躺在小徑上休息一下。

當我再次張開雙眼，我發現自己處在一個陌生、黑暗的地方，彷彿我漂浮在星星間一般，奇異的生物在眼前一閃一閃的，發出颯颯的聲響，在遠處我看到一棟建築物的輪廓，我謹愼地站起來，走向那邊。我更靠近那棟建築物時，可以看到崩塌的牆壁廢墟無異，藤蔓懸掛在牆壁外側，顫動的火焰從牆孔中冒出，我推開門，可愛的掛氈還留在破碎的牆上，絲絨的地毯一直延伸到地皮的一個大洞，從洞裏還看得到星星的景觀，然後我看到一個女人站在這房子裏，她開口說：「Thoxa，你不該在這兒停留過久，妳的工作對於清醒中世界而言是非常重要的。」我驚訝她這種熟識般的談話，我問她的名字，她說：「我是 Siranush，你必須趕快回去，在他找到你之前。」我問她我們身在何處，而「他」又是何許人也？她告訴我這裏是夢鄉（Dream Realm），藉由二種方法可以到達這兒，睡覺、進入果雷沼澤。

她解釋說一個曾經興盛的城鎭座落於此沼澤，她以前是該市的醫者，一日有位法師叫 Rabindrinath 來到這兒居住，他是個高傲、自大的傢伙，希望每個市民都敬畏他，當大家捨棄他，他宣稱要接管市議會的意圖也失敗後，他變得極端憤怒並威脅要讓大家瞧瞧他偉大的法力。

此後，Rabindrinath 開始收集一些小塊的夢幻水晶（Dream Crystal），他似乎被它們迷住了，他向每個女巫及吉普賽人購買他們所有的夢幻水晶，居民們都感到很奇怪，但也沒放在心上，因爲夢幻水晶基本上沒有傷害力，它們是小塊的銀水晶，情侶們將愛貫注其中，互相交換後，晚上就可以夢見對方，Rabindrihath 收集所有水晶後，最後製成了一塊巨大的夢幻水晶。

「我不確定他原先計畫如何使用那巨大的水晶」Siranush說，「但是妳現在所見就是最後結果了。」她說由於 Rabindrinath 施了法術在夢幻水晶上，將夢鄉撕裂出一個缺口，大爆炸將每個居民的靈魂拉入夢鄉，包括Rabindrinat他自己。在這裏，Rabndrinath 追逐並折磨市民們，直到他們一個接一個地陷入瘋狂狀態，「他們的形體早已死了，然而他們可憐的靈魂卻因 Rabindrinath的法術受盡折磨，我盡可能躲開，以我微小的力量保護一些還保持理智的靈魂，但他還在找尋可以折磨的對象，現在無辜踏入夢鄉的人也成爲了受害者。」

我詢問 Siranush 難道沒有任何法子可以阻止他，她告訴我唯一的方法是從他那兒拿到



那顆巨大的夢幻水晶，但她不能離開這兒，怕被 Rabindrinach發現，不但自己受害，也沒人保護剩下的可憐靈魂們，「那麼我幫妳取回夢幻水晶吧！」我信誓旦旦地說著。

她一隻手搭在我肩上說：「謝謝妳！女士，但不用了，妳的任務實在太重要了，妳不能冒任何生命危險，我曾經和很多作夢來到這兒的人談過話，我知道妳要找的那個人已近了，你必須在那兒與「陌生人」會面。」

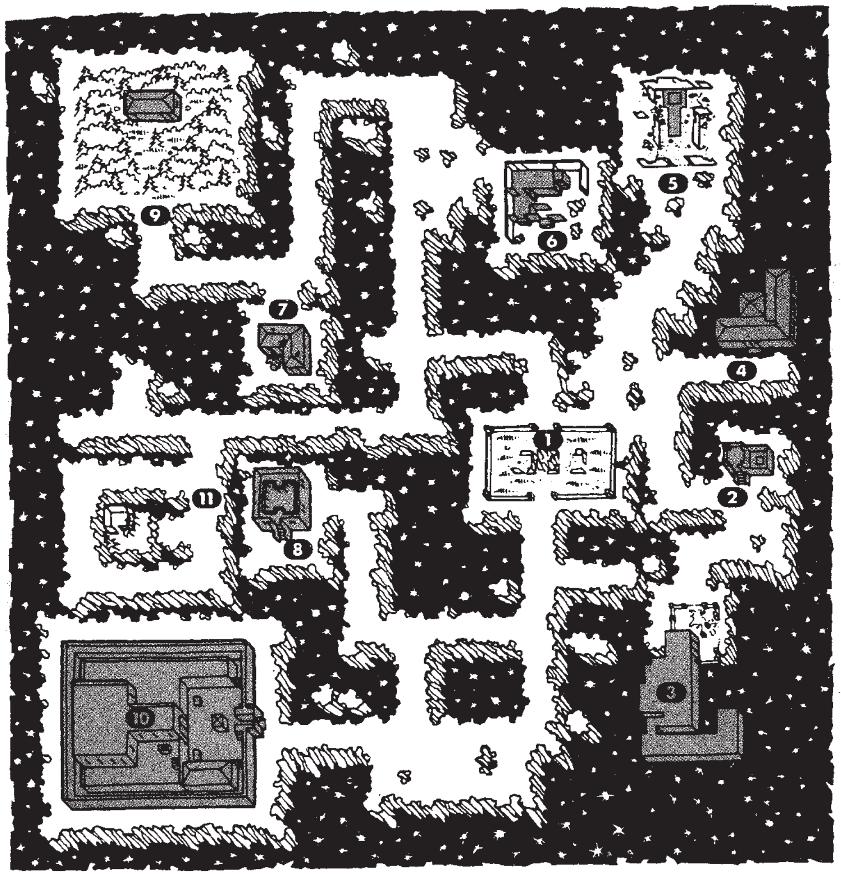
「可是我如何離開這兒？似乎我也被困在這裏了。」

「正如所有作夢的人會一下子被惡夢驚醒，特別是面臨死亡之際，妳也不例外，到夢鄉的中央地帶有座「烈焰神廟」（ Temple of the Flame ）。裏頭有根燃燒的火之柱（ pillar of fire ），將妳自投入其中，妳就會安然醒來，回到妳原來的世界。」

找尋「烈焰神廟」的途中看到許多特別的景觀與聲音，我看到了熔爐（ Furnace ）山脈沈睡中「惡魔」們的夢境，也看到月暈城 Stefano 的夢境，我不大想描述它，總之對他而言是個快樂的夢（註：被裸體美女環繞，嘖嘖嘖…。）其他的夢就不怎麼快樂了，我看到有些朋友在惡夢中向我求救，但我什麼也幫不了他們，在另一處，我發現自己被 Karnax追殺著～可怕的惡夢。

我逃離自己的惡夢後，發現自己在高聳的城牆外，唯一的入口是個升降閘門（ portcullis ），裏頭有許多象徵惡夢的深色烈馬嘶喊著，我猜這裏就是 Rabindrinath 的家了，雖然我想幫助 Siranush ，但我必須返回原來清醒著的世界。

最後我找到了「烈焰神廟」以及中央的火之柱，要跳進去實在蠻恐怖的，但我鼓足了勇氣投身進去，睜開雙眼，發現自己在果雷沼澤的邊緣，離我原先進入沼澤的地方不遠，我知道想到北方得找另外一條路了。



DREAM REALM

1 ）烈焰神廟Temple of the Flame
2 ）夢之競技場
3 ）「情感」聖殿Temple of Emotion
4 ）豪華住宅
5 ）城堡遺跡（ Lord British 在其中！）
6 ）睡牛旅店Sleeping Bull
7 ）毀壞的房子
8 ）惡夢競技場
9 ）Siranush的房屋
10 ）Rabindrinath的城堡
11 ）Stefano 的美夢

冰龍巢穴 Ice Dragon's Lair

Dasday,Senkaria 3,452 New Freedom



Gwenno

經歷果雷沼澤之後，我前往月暈城，到 Blue Boar 客棧找 Hawk 船長，我請求他載我到冰凍的北方並願意付適當的酬勞，他說他通常不航行到那麼遠的北方，但看在我是 X-enkan 僧侶的份上，他特別破例一次。船航行到了巨蛇之島西海岸，Hawk 船長將船下錨後，用小艇載我上岸，他對於我一個人在這荒涼的地方不太放心，他警告我要小心 Gwani 人、冰巨魔（ Ice Troll ）及最可怕的怪獸～冰龍，雖然我內心有點害怕，我還是告訴他我會很好的並要求他一禮拜後在這兒接我。

我行走了數日，大部份時間用在避免碰到成群的冰巨魔，避開冰蟲（ Ice Worms ）群集的巢穴並留心冰龍的足跡。獨自行走在孤寂的白色冰原上實在令人難受，很多次我想我絕不可能看到什麼活人了，更別說是 Gwani 了，這種念頭很快地從腦海中消失了，因爲我來到 Gwani 居住的洞穴了，我坐在遠處陰暗的地方，觀察他們好幾個小時，想要走進他們其中又不敢，他們體型碩大，很兇猛的樣子，最後，在這冰天凍地的地方聞到烤肉的香味，讓我克服了恐懼走向洞穴。

突然間我被憤怒的 Gwani 包圍了，他們搖擺著長矛向我咆哮，我恐怕我大概看不到明天的太陽了，此時，我聽到一個熟悉的人聲， Gwani 們讓出了一條路，我看到一位金髮的女子，「 Gwenno ！」我哭喊著，「 Thoxa 嗎？」她問，「嗯！我來看妳了！」

Gwenno 念了一些話（聽起來很像狗的咆哮聲）， Gwani 們就將長矛放下了，「你一定走了很長的路了。」她抱著我說。

「我一定要明瞭妳對「陌生人」的了解有多少。」她牽著我的手說：「慢點兒！慢點兒！首先你需要休息及食物。」

傍晚我躺在舒適的狼皮床上休息，一手拿著酒杯裝了易醉的醇酒，「我來到巨蛇之島不算太久，我很高興找到僧侶之島和其中的圖書館，所有的僧侶們。」 Gwenno 說，「哦！那時妳還又是個新進的僧侶呢！」

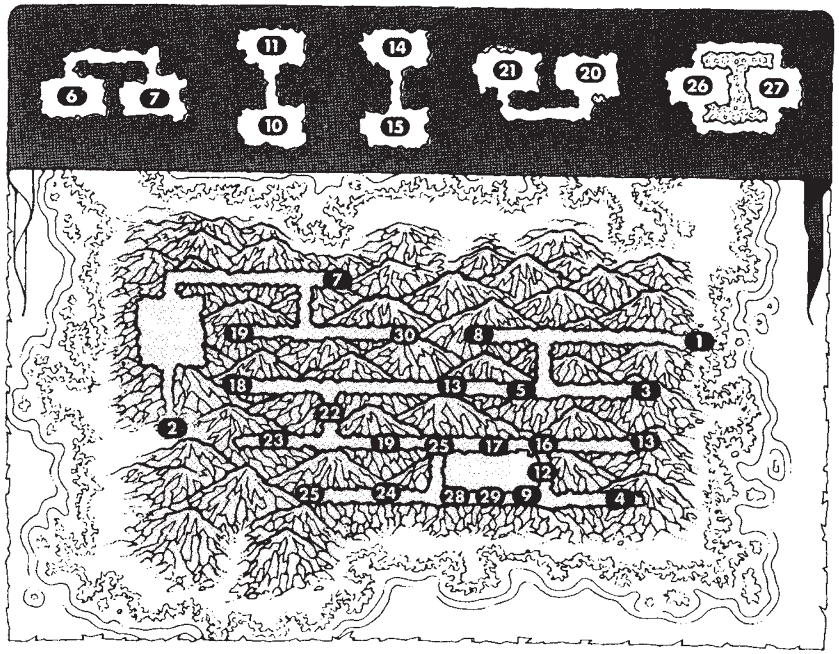
我笑著說：「我還記得妳剛來的時候造成的騷動～當妳說起 Lord British 時。」

我告訴她我近來在巨蛇之島的冒險，以及「陌生人」即將到來的預示，她說這裏的Gwani人並沒有和外界接觸，所以她完全不知道這「陌生人」要來的消息，她停頓了一下說：「這些妳所提到的預示令我想起一位好朋友，Britannia的人尊稱他爲聖者（ Avatar ，神格實現之人的意思），他總是在我們Britannia有難時，從另一個世界趕來拯救我們，巨蛇之島將會很幸運，如果你所謂的「陌生人」有一半聖者強的話。」她又停頓了一會兒，像是想起了什麼似的，她拿出一小包東西，繼續說：「妳可能對這個有興趣。」小包包裏頭有張地圖，「這東西是在受害者屍體找到的，在我初到 Gwani村落的時候。」

她微笑地看著我驚恐的眼睛：「不要擔心，妳正平安地和我在一起，但在我抵達這裏前，他們是見到路過人就砍殺的。」她告訴我這張地圖描繪冰龍巢穴的內部，有許多魔術陷阱在其中要混淆不留心的冒險者，我仔細地將它抄入我的手札，她提醒我不要去那兒，「冰龍會致人於死地，沒有人能面對牠冰凍氣息還能生存，Gwani 人也不例外。」我謝謝她的忠告，接下來的晚上，我

們互相交換彼此的故事，追憶從前快樂的時光。

清晨， Gwenno 交給我另一個小包包，「這些是 Gwani 人醃製的魚。」她說，「這些魚對妳的旅途會很有益的，牠們易於保存又很有營養。」我們互相道別後，我離開了 Gwani村落。



ICE DRAGON'S LAIR

地點：

1	）前入口	11	）傳送點➡⑫	21	）傳送點➡㉒
2	）後入口	12	）傳送點目的地	22	）傳送點目的地
3	）傳送點➡④	13	）傳送點➡⑭	23	）傳送點➡㉔
4	）傳送點目的地	14	）傳送點目的地	24	）傳送點目的地
5	）傳送點➡⑥	15	）傳送點➡⑯	25	）傳送點➡㉖
6	）傳送點目的地	16	）傳送點目的地	26	）傳送點目的地
7	）傳送點➡⑧	17	）傳送點➡⑱	27	）傳送點➡㉘
8	）傳送點目的地	18	）傳送點目的地	28	）傳送點目的地
9	）傳送點➡⑩	19	）傳送點➡⑳	29	）傳送點➡㉚
10	）傳送點目的地	20	）傳送點目的地	30	）傳送點目的地

日昇之島 Sunrise Isle

Pasday,Xenkaria 12,452 New Freedom.

我回到了和 Hawk 船長約定好的地點，看到 Arabella 號就在海岸附近停泊著，我大力揮手，並做了些手勢，不久小艇駛到我身旁，「嘿！少女，我没想到妳還活著呢！」他說，「我這兒有你的信件」，他交給我一個裝卷軸的箱子說：「寫這封信的還在月暈城等妳。」我很快地檢查一下卷軸的封蠟（有僧侶之島特殊印記）有無問題，謝謝 Hawk 之後，趕緊回到甲板下我的客艙。

船開航後，我弄破封蠟，發現這是僧侶之島預言家Draxta 寫的，內容如下：

最親愛的Thoxa ：

希望這卷軸順利地到達妳手中，因爲有重要的訊息在裏頭。

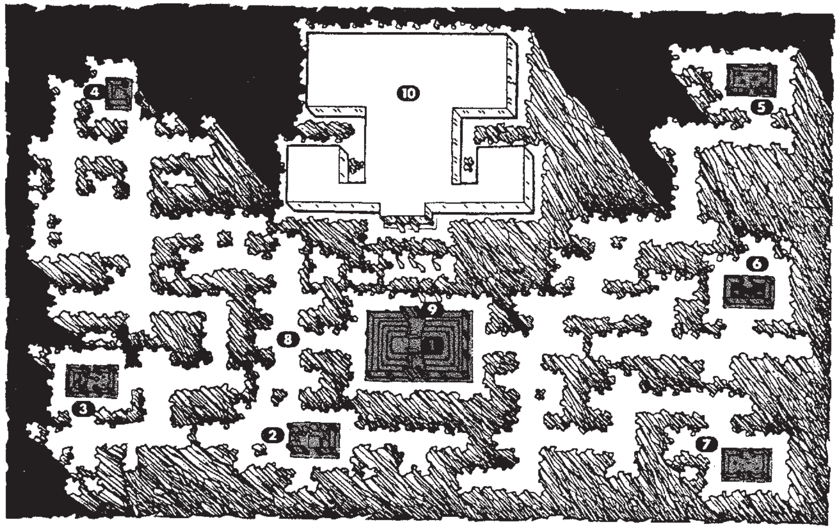
昨晚我看到一個幻像，一個被水環繞，座落於山上的地方，這地方有强大的大神力與神秘感，在山上，我看到代表各個 Ophidians 美德的聖堂，還有一幢美侖美奐的建築應該就是「平衡之大聖堂」了，這使我深信這個地方就是傳說中的日昇之島。

在「平衡之大聖堂」外的一條小徑上有本書，包含許多謎題的答案，這些謎題與火、冰有關。

我希望這個大致的描述會對妳有些幫助並希望妳旅途平安。隨時不忘 Xenka 的真理。

Draxta

日昇之位於極北的海上，是個很神祕的地方，我知道整個山頂都圍繞著高牆，被公認是無人能進入之所，但我的研究顯示經由「幽暗路徑」能夠到達其中。我想著想著不知不覺地睡著了，也許會在夢中和你相遇呢…！陌生人!!



SUNRISE ISLE

地點：
1 ）巨蛇聖殿Temple of the Serpent
2 ）紀律聖殿 Temple of Discipline
3 ）情感聖殿Temple of the Emotion
4 ）道德聖殿Temple of Ethicality
5 ）容忍聖殿Temple of the Tolerance
6 ）邏輯聖殿 Temple of Logic
7 ）熱誠聖殿Temple of Enthusiasm
8 ）平衡之書 Book of Balance
9 ）石柱 Pillars
10 ）平衡聖堂 Shrine of Balance



攻略提要

筆者：Serpent Isle 的劇情相當曲折離奇，但支線卻不多，如果卡在某一進度，就眞的只能純遊覽了，是故以下的攻略提要以「地點」爲大綱，不以眞正攻略順序爲大綱，避免降低有心不看完全攻略玩家的遊戲樂趣（括號內有大約的六分儀座標以茲參考）。

一. 蒙尼多城 Monitor

Startong place

（＊後面表示是 **Batlin** 死後才會發生的事）

1. 參加武士測驗（ Test of Knight hood ）成爲武士
2. 解救 Iolo
3. 取得勇氣頭盔（ Helm of Courage ）
4. 取回 Durpe 的盾牌（ Durpe's Shield ）
5. 接受 Harnna 的請托。（ Search for Cantra ）
6. Durpe慷慨捐軀，嗚…！

二. 睡牛旅店 Sleeping Bull

109 X 29E

1. 解救 Hawk 船長
2. 造訪皇家鑄幣廠（ Go to Royal Mint with Selina ）
3. 航行至月暈城
4. 找尋 Silverpate 的寶藏圖。

三. 幼鹿城 Eawn

85S × 9E

1. 找回聖者的魔法盔甲（ Magic Armor ）
2. 收復 Eawn Tower
3. 晉見 Lady Yelnda
4. 參與 Durpe 的審判
5. 解放 Oracle

四. 月暈城 Moonshade

73S × 134E

1. 參加Magelord的宴會
2. 探訪Erstamthe Mad Mage
3. 取得Spell book
4. 觀賞 Frigidazzi 的感性之舞（ Dane of Passion ）
5. 逃出Mountains of Freedom
6. 取得「美麗之梳」（ Cmb of Beauty ）
7. 幫助Gustauio做暴風實驗
8. 探險 Gatacombs 。
9. 拿 Hawk 船長的藏寶圖

五. 熔爐地下城 Furnace

96S × 133E

1. 與 Gargoyle King 對談
2. 接受 Test of Purity 的考驗

3. 找尋 Serpent Staff
4. 搜尋一顆巨蛇之齒（ Serpent tooth ）

六. 果雷沼澤 Gorlab Swamp

47S × 53E

1. 與Siranush 對談
2. 取得 Lord British 城堡中的全副武裝（ Total magical e-quipments ！）
3. 消滅 Rabindrinath ，取得 Dre-am Crystal
4. 恢復 Lady Yelinda 的美貌

七. 大北方森林 Great Northern Forest

North of Gorlab Snamp

1. 協助 Beryl 殺死 Draygan
2. 取得 Forese Master 的 Hound Whistle
3. 找尋 Cantra （ Use Hounds of Doskar ）

八. Shamino 的城堡

2N × 78E

1. 搜括所有的寶藏（ Dragon Slayer Sword ）
2. 取得 Batlin 的 Medallion
3. 救助 Cantra
4. 追蹤 Batlin （ Dskar comes again ）

九. Gwani 村落及北方雪地

50N × 3E

1. 拯救 Gwani 村落小孩
2. 殺死 Hazard the Trapper
3. 取得 Magebane
4. 找尋 Gweuno
5. 造訪 temple of Chaos
6. 取得最後一顆巨蛇之齒

十. 碎骨者山脈 Skullbreaker

2N × 2E

1. 對決吸血鬼 Vasculio (don't forget to read his scroll)
2. 修復 Black Sword
3. 取得 Gwani Hom (other 2 objects are clearly seem)
4. 取得二顆巨蛇之齒
5. 前往 temple of Emotion 欣賞 Moon's Eye

十一. 碎脊者山脈 Spinebreaker

39N × 96E

1. 進入 Temple of the Hierophant of Order，閱覽群書。
2. 獲得 Dispel Field 法術
3. 取得 Blackrock Chaos Serpent 及 Batliu 所有的巨蛇牙齒。
4. 準備收拾三位老友的衆多行李。

十二. ＊重回月暈城 Back to Moon-shade

1. 用 Vasculio 的寶物解救 Fedibillio
2. 搜括每位法師住處 (especially,Serpent Tooth !)
3. 幫 Stefano 打敗 Death Knight (Blackrock Order Serpent awaites)
4. 藉 Torrissio 與 Duuio 之力完成 Soul Prism (需要先治癒 Gwemo 才行)

十三. 各大神廟找聖水

Visie every temple for Water

1. Temple of Emotion (21N × 5 0E) : 製作 Soul Prism of Emotion 。(以下類推)
2. Temple of Ethicality (30N × 1 33E) : 準備一桶聖水侍候 Shamino
3. Temple of Discipline (43N × 86E) : 一生能有幾次鋼鐵般的身軀？你會需要兩桶聖水的。
4. Temple of Tolerance (61N × 63E) :

☞法術半價大特賣 (先解救 Mortegr-o 吧)，還有這裏沒有聖水 (請至 Gustacio 地下飲水機處……，一人限拿一桶)。

☞Sethys 的鑰匙被老鼠叼走了，不過你還是可以用 Vibiate 震出一顆物出來…。

5. Temple of Enthusiasm (82N × 14N) :

☞使用 Summon Shade 和 Chaos Hierophant 老「骨頭」聊天。

☞井中汲取聖水。（快乾涸的樣子？）

6． Temple of Logic （23N × 64E）：
☞控告機器人 4 號涉嫌謀殺罪（要有證據！）
☞玩猜謎遊戲。這桶聖水是給瘋狂 Iolo 喝的。
☞別忘了順便尋寶哦（ Silverpate's treasure ）！

十四．＊白龍城堡 White Dragon Castle

33S × 86E

1．找鑰匙比賽：誰先找到第一百支鑰匙就是白龍城堡之王子。
2．開鎖大競賽：誰最快在100支鑰匙中開啓 10 道門，獎金 50萬金幣！
3．設陷阱大賽：誰能想出比火球陣，骷髏舞群及速環機關門更加狠毒，難纏的陷阱來保護城堡，倩女幽魂 Beatrix 就是你的啦！
4．捉惡鬼競賽：誰能不用 Daemon Sword 活提三個 Banes，本王尊你爲師，要做太上皇！不！城主都讓你幹好了……。

（以上純屬白龍城主之白日夢，僅供消遣。）

十五．＊僧侶之島 Monk Isle

Dying Hcro comes here all the time

1．聽取先知 Xenka 的訓話
2． Xenka 指示前往 Isle of Crypts
3． Xenka 指示去 Gwani 村落找蛇齒（ last serpent tooth ）
4．缺什麼古董嗎？問 Xenka 就對了！（ eg Serpent Staff ）
5． Xenka 叫你去死!?（主角會死嗎？你用 Boydon 小腦想都知道！）
6． Xenka 送你 Ophidian Sword （該去赴義了…。）

十六．混沌之神廟 Temple of Chaos

Vid Serpent Gate,or walk in Skullcrusher

1．炸藥帶了沒？我們要炸掉這該死的大門。
2．紙和筆帶了没？算了，看 Thoxa 畫的地圖就好了。
3．看到光之牆了没？還没嗎？用力敲敲每個牆，比較大聲（ Wall ≠ wall ）的就有問題了，可能有祕門。
4． Soul Prisms 帶全了没？別忘了檢查三個 Banes 溜走了没。
5．没有拿錯骨灰吧？ Renfry's Ash 和 Durpe's Ash 還眞像哩！
6．你不會告訴我你只有帶 Order S-erpent 吧！ Durpe 做鬼也不會饒你的。

十七．日昇之島 Sunnse Isle

Only via Serpent Gate

1．這裏所謂的平衡和你地球上那一套可不同，別忘了把顏色也算進去。
2．什麼是平衡？就是你有我没有的優點，我有你没有的優點，

二人互相結合，不，交流啦！各自達成平衡，啊！太複雜了，沒關係，東西放錯了剛好會出現怪獸給你練功，別忘了帶 Wilfred 同行哦！

3. 古人說書中自有黃金屋，現在還要加上一座烈火大橋了。
4. 走過熊熊烈火，即使是聖者也吃不消了，這兒有個妙方，只要找根蠟燭點燃放在冰之祭壇上，馬上有吃不完的小冰塊（天然純淨，不含人工化合物）！
5. 美麗的女聖者覺得自己身材不夠曲條嗎？只要把吃不完的小冰塊，放一塊在火之祭壇上，一條大道出現你面前，每天跑個五分鐘，包管妳身輕如燕。
6. 覺得「百戰百勝」不夠水準嗎？歡迎來此接受大地之蛇（＝Great Earth Serpent）的考驗，你的方向感，記憶力及體力都可得到充份訓練，大地之蛇說只要你收集到二塊冰磚（Cube of ice）、二塊火磚（Cube of ice），獎品是免費到 Void 周遊一圈，不過回程自理。
7. 現在你知道爲什麼要一堆 Serpent 裝備了吧！原來大地之蛇找了好久，剛好你辛苦趕來還給他，別開玩笑了，待會兒他就會還你，附帶送一顆秩序之眼和你的混沌之眼配一對。
8. 準備好跟大地之蛇去玩了嗎？什麼也別擔心，該放什麼東西他都會提醒你，你只要花點力氣用 Ophidian Sword 替他捶捶好久沒動的背脊即可…恭禧你！你是地球人中第一個活著參觀 Void 的好漢（英雄？），再會啦！也許很快能在 Pagan 的世界再看到你！

完全攻略

前言：

回想起這段艱辛的旅程，不由得令人百感交集，雖然和聖者（Avatar）一起出生入死的冒險不知有多少次了，以這一次最令我膽戰心驚，也發生了這輩子我最內疚的事情，如果不是找到了妻子 G-wenno，我眞沒有生存的勇氣了。

此次將我的旅行日記整理出版起源於這裡的同行好友B-yrin 的要求，Byrin 希望能將聖者的英勇事蹟譜成許多詩歌傳頌各地，因此要求我寫下全部旅程的概要供爲參考，我答應他了，不久消息傳到許多人的耳中，他們也希望了解聖者是如何拯救他們的，有些人還跑來要我吟唱完整的故事，他們說不想聽 Byrin 的二手報導，但Britannia還有很多事等著我和 Gwenno 做呢，我不能一直留在這兒，於是熱心的 Aly-ssand 建議我乾脆出版一本書吧！一個月後我完成了初稿，由 Gwenno 筆錄和我的口述，我想看到本書出版的時候，我應該已經在 Britain 王城了，想聽詩歌的人還是找可愛的B-yrin 吧！

最後，我謹以本書獻給偉大的聖者和勇敢的 Durpe，並祝福巨蛇之島的居民們永遠平安、快樂！

IOLO 于 Dasday，X-enkaria 14 460 New Fredom

說明：這本册子主要目的不是成爲史詩般的文學巨著，而是做爲各地吟遊詩人的腳本參考以及一般學者的參考資料，因此許多細節和主題無關都被省略了，不過一些額外的小故事放在「後記」的部份，不影響主線的發展，希望讀者能接受這種編排方式。

Alyssand 于 Dasday，Xenkaria 14 460 New Fredom

到達（Arrival）

我們一行人到達巨蛇之島後，徒步向南出發，突然一個魔法風暴向我們襲來，我立刻被傳送到蒙尼多（Monitor）城的焚化爐（Cremator）上，衛士們認定我是那邪惡的巫師，不由分說地將我送入監牢，以下的事是由聖者口中得知的。



聖者驚訝地發現同伴們全部都消失了，手上的神兵利器 Daemon Sword 也變成顆小石頭，許多貴重物品都被掉包了！聖者繼續向南走過一處斷橋後碰到一位女僧侶叫 Thoxa，給了他一個能起死回生的東西叫命運沙漏（Hourglass of Fate），並講了一些 Xenka 的預言，她認定聖者就是拯救巨蛇之島的英雄，不過這並不是我們當初來的目的。



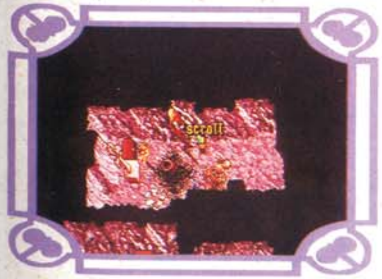
一位叫 Karnax 的男僧侶為了聖者的事和 Thoxa 大戰一番（Xenka 預言解釋不同引起的）Thoxa 勉強打勝之後，告訴聖者到蒙尼多城找失蹤的同伴後即行消失，聖者朝蒙尼多城走沒多久就碰到了 Shamino。



後記：Lord British 給我們的卷軸對於日後找回失落的東西很有幫助，Shamino 和聖者會合後，走到一處紅色灌木旁，Shamino 發現他的魔弓在熊的屍骨旁，而他背包中的熊骨頭正好是地上殘骸欠缺的，這件事促使我們保留身上所有不請自來的東西，以便物歸原主。



紅色灌木後的山壁其實是幻像而已，入內之後 Shamino 居然開口教聖者如何使用開鎖器（Lock picks）及火把（torches）的方法，可能一時神智不清吧！聖者在裏頭的壁邊找到有用的「巨蛇卷軸」（Scroll of the Serpent），不過日後發現僧侶之島上幾乎人人都知道卷軸上的內容，因此這卷軸顯得無足輕重了，反而外頭箱子裡的大分儀（sextant）來得實用多了。



蒙尼多城

聖者和大門守衛 Flicken 聊了一陣子後，知道城裏的最佳武士（Knight Champion）Astrid 被妖精們（Goblins）害死了，城中重要人物聚集在墓穴中追悼她。火葬場（Crematorium在 148S ×10W）裏面，拉開布幔（curtain）進去就是墓穴了，見到了此地的領導者 Lord Marsten，談話後，猜想到我就是他們口中破壞葬禮的邪惡白髮巫師了，接著 Durpe 被守衛們押到Lord Marsten 面前，Lord Marsten 允許 Durpe 回到聖者的隊伍，於是聖者帶 Durpe、Shamino 趕到監獄（Jail，139S × 14E），我拜託他們跟 Lord Masten 求情，趕快放我出來，結



果他們和Masten談過後，他監持聖者要通過武士測驗（Knight's Test）成爲武士後，才有資格保釋我出獄，重義氣的聖者立刻答應參加測驗，取得了 Marsten 的密碼： Courage is the Soul of Life然後在可愛的Cantra和強壯的 Caladin 的解說後，聖者大概了解武士測驗是怎麼一回事，便前往測驗的地點了。





武士測驗 Knight's Test

聖者一行人來到武士山脈（Kight's Mountain）入口處附近（113S ×11W）遇到Shmed ，接受挑戰後，聖者單槍匹馬進入了武士山裏，展開一連串比預期中困難的探險，最後用狼爪（Wolf's Claw）劃破自己手指，將血指在骨灰缸（urn of Ashes）上，將出現的灰狼殺了後，完成了Shemd 交代要做的事，聖者走出去和Shmed報告好消息，沒想到Shmed一臉失望之情，突然揮動兩手巨劍（Two-Handed Sword）想殺死聖者，幸虧Shamino 和Durpe衝過來解救聖者，否則聖者當時的簡陋裝備根本擋不住Shmed的巨劍，其後果不堪設想。







PS ：從山脈下來時，最好先閃開Snmed ，到山脈外，要 Shamino 和 Durpe 加入隊伍中，否則 Shamino 和 Durpe 會不參加戰鬥。

以下是聖者當時繪的簡圖和一些注解：

（1） Schmed 的小屋，存放測驗者的物品。

（2）在跑到這小房間之際，總共前後有 7 個地雷爆炸！這裏有 2 個魔法精靈（Magic grenlins），只用釘頭槌（Mace）還眞難打，解決牠們之後在旁邊的箱子用釘頭槌敲開，發現一把鑰匙。

（3）用②拿到的鑰匙開此門。

（4）此門沒鎖

（5）用⑦拿到的鑰匙開門。

（6）用⑧之鑰匙打開門。

（7）在黑色巨石（Monolith）上有把鑰匙，用石頭堆成樓梯即可拿到，不過差點被石頭底下的青蛇咬到。

（8）獨眼巨人（Cyclops）突然被魔法傳送到這兒，我拿了地上的鑰匙就跑，幸虧牠不喜歡跑步！

（9）這 4 個上鎖的箱子裏空無一物，卻快把我炸焦了，右邊牆中央處是幻影而已，走進去可以拿到一把鑰匙。

（10）可以用⑨找到的鑰匙開門。

（11）走道的盡頭有個拉桿（Lever）和一把鑰匙，拉一下拉桿可通往⑬。

（12）以⑪之鑰匙開門。

（13）殺了所有老鼠，在北牆角找到一支鑰匙。

（14）以⑬之鑰匙開啓。



（15）會隱身的持矛士兵（Pickeman）向我攻擊，花了一番手腳才解決他。

（16）獨眼巨人出現，不用去管牠。

（17）狼爪（Wolf's C-law）當然要帶在身上。



（18）終點站，骨灰缸（Urn of Askes）就在這兒了。

㊍ 地雷



➡ 火焰發射區，有方向性。

▬ 隱形的路徑

刺青 Tattoo

回到蒙尼多城後，聖者和Caladin提到通過騎士測驗的事，Calain很高興並告訴他在參加騎士宴會前應準備的事宜，首先到Cellia的毛皮店（139S × 1W）將狼的外皮交給她做大衣（Wolf's Cloak），其次到Lucilla的酒吧將狼肉（Wolf's Mear）給她燉狼肉火鍋，最後請Lydia（147S × 13E）在聖者臉上刺青狼的圖騰記號，這些都在一天內完成了。

中毒 Poison

在等待狼皮大衣製作期間，聖者睡了一場大覺後（如果是我，可能要休養幾個月！），Shamino發現聖者臉色發青，以為是得了什麼傳染病，於是大伙兒去找城中的醫者Har-nna看看聖者的症狀，Harn-na診斷之後，認為是某種毒液混入血液造成的症狀，因此L-ydia有毒害聖者的嫌疑，她建議Shamino趕快帶聖者去找幼鹿城（Fawn）的Deophynia拿Varo葉子，才能藉此製出徹底治癒聖者的藥膏。

幼鹿城是個很美的城市，但聖者一行人眼中除了Varo葉，那有心情看景色呢！Del-phynia很爽快地交給聖者一些Varo葉後，大伙兒火速趕回H-arnna那兒，總算治好了聖者中的毒了。聖者和Durpe、S-hamino一起找Lydia問她為何要下毒，她說是討厭、憎恨Lord Bnitish的緣故，同時抽出身上浸毒的小刀（Poison Dagger）想毒殺聖者，Durpe立刻長劍一揮，Lydia命喪當場。

騎士宴會（Ban-quet）



參加豐盛的宴會原來是件很快樂的事情，但這一次恰恰相反，首先聖者和Flicken聊天時，發現騎士測驗被加上不該有的魔法陷阱，其次Harn-na的女兒Cantra失蹤了，接下來Luther誣指Krayg是背叛者，Shazzana挺身而出和Luth-er大打出手，直到Lord Mars-ten調停為止，結果大家不歡而散。

聖者正式成為騎士後，和Lord Marsten解釋我是被魔法暴風傳送到城內，不是故意的，Lord Marsten才答應給聖者監牢鑰匙，我終於重獲自由了！



我們一行人前往 Harnna 家慰問她，我很好奇她爲何如此肯定Cantra不是被妖精（Goblins）抓走的呢？等到她把水晶球給我們看時，一切眞相大白，由於「混沌之毒」（Bane of Chaos）附身於 Cantra上，Batlin 想要其中的魔力，抓走了Cantra，Harnna 懇求我們拯救Cantra，追捕 Batlin 本來就是我們此行的主要目的，何況 Harnna 對聖者有救命之恩，我們義不容辭地答應了，於是她交給聖者一把Cantra 平日練習的劍（Wooden Sword）說如果能找到 Hands of Doskar（傳說中的神犬），叫牠嗅一嗅這把劍，尋找Cantra就會容易許多。

我們又和其他市民詢問外來訪客的消息，確定 Batlin 曾來過此處，還搶走了雕刻家Andral 的傳家寶玉（Blackrock serpent），旅店老闆 Simon 也有 Batlin 住宿的記錄，他愛喝一種幼鹿城出產的酒（Fawnish Ale），他請我們每人一瓶，結果大家都吐得滿地都是，味道實在太令人作嘔，這眞的是名酒嗎？

雖然我們不認爲 Krayg，但一個人晚上常常逛樹林總是令人好奇，Krayg 和我們說，這是他對於古代遺跡特別有興趣的緣故，爲了表明他的清白，他建議我們到一處有黑曜石（Obelisk）遺跡的地方，那兒常有妖精群，或許可以發現背叛者留下的東西。



儘管我認爲幫助別人總得等辦完自己的正事再說，但聖者認爲身爲騎士的一員，他不能袖手旁觀，於是我們向北出發走了很長一段路，Durpe 首先看到一個黑色巨石（Monolith），趨前一看，地上有個很眼熟的酒瓶，很像 Simon 給我們喝的酒（在 83S × 18W），我們拿走它做爲證物（編按：千萬別掉了它！），質問 Simon 幾句後，他惱羞成怒，變回他妖精的眞正面目，但在我們四人合力圍攻下，他身受重傷，臨死前告訴我們有關勇氣頭盔（Helm of Courage），及如何找到妖精王（Goblin's King）Promdirgun 的秘密入口，我們決心爲民除害，剷除無惡不做的妖精，在經過 Caladin，Shazzana 等名師訓練並添購足夠裝備後，我們再度朝北方的樹林前進。



後記：答應幫忙 Harnna 找到失蹤的Cantra之後，爲了回報我們，她知無不言地提供她所知道的消息 information），使我們在找回一些失落的物品上蠻有幫助的。

有一天早晨，我們隨著Harnna 進墓中祭拜的亡夫，儀式完成後，我在四周逛了一下，竟然找到了我的十字弓（Crossbow）！它放在原放骨灰的台座（Pedestal）上，我趕緊將背包中的骨灰缸（Caladin 的祖先）物歸原主，自己則重獲心愛的十字弓。



Durpe 專用的盾牌原來被粗魯的Luther撿到了，但他又死不肯承認，硬說是家傳之寶，聖者爲了替 Durpe 討回公道，找了一個傍晚（PM 5:00 以後）和Luther單挑，Luther俯首認輸，表示再也不敢小看聖者了，事後我們到練習廳（Training hall）再次和他索取Durpe的盾，他就爽快地拿出來了，Durpe 也把 Luther 的盾（Monitor Shield）還給他。

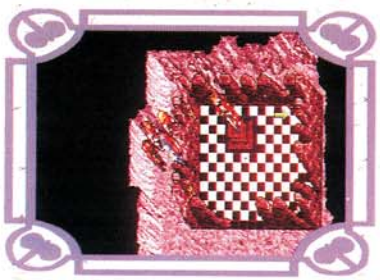
剛到蒙尼多城的我們，身無分文，所幸 Renfry 給了我們

一項工作，城北的廢墟常有妖精侵襲，不少守衛（ Pickman ）慘懵殺害，因此 Renfry 懸賞 100 元（ Monetari 單位）給帶回一個守衛屍體的好心人，我們找到了一、二具屍體，領了錢就不再做這種事了，因爲有更重要的事等著我們去做。

有一天早上，聖者穿著Gwani大衣神氣地站在我們面前，起初他說是跟 Cellia 買的，但我是負責管帳的，一聽就知道是謊話（更何況他已經有件狼皮大衣了），在我們嚴刑逼供下，他才說是Lucilla送的。吃早餐時，Lucilla不時對聖者拋媚眼，送大衣的原因也就不用多說了，我眞擔心 Gwenno 是否也被 Brendann 送了件Gwani大衣？ Gwenno 應該不會喜歡小白臉才對……。

妖精巢穴 Goblin's Lair





在騎士森林的西北方，我們找到了 Simon 所描述的地點（ 69S × 32W ），下去之後發現整個地下迷宮並不怎麼複雜，入口附近有扇上鎖的門，我們用在 Simon 身上搜到的鑰匙打開它，我們在西方、東方分別找到 Firdoom Staff 和 Fire Wand 二種魔法武器，向北走到盡頭，再上幾個樓梯就來到了一片空地，不遠處傳來妖精們的喊聲，這兒一定就是牠們的巢穴了，我們採取各個擊破的方式，成功地一一削弱牠們的力量，也在北方的一個屠宰場發現可憐 Astrid 的屍首，手中還緊握著防衛之劍（ Sword of Defense ），這些妖精實在



是喪盡天良，不可原諒！！找到了牠們的首領 Pomdirgun 之後，我用 Firedoom Staff 將牠轟得遍體鱗傷，牠還大言不慚地說要殺光我們，儘管牠們人多勢眾，但我們以打帶跑的戰術，順利地將牠們全部解決了，事後在 Pomdirgun 的屋子還找到了 Shamino 的箭（ burse arrows ）屍體內放著一把鑰匙，想必是用來開啓地下迷宮出口的附近寶藏庫的門。



開啓寶庫之後，耀眼的寶石和珠寶散布在桌上、地下，當然還有比這些更貴重的東西～勇氣頭盔（ Helm of Courage ），被放在離門最近的桌子上，在它旁邊有二份重要文件（ Scroll 、 document ）看完後才發現 Lord Marsten 和 Spektor 都是大叛徒，我們火速趕回蒙尼多城，呈交證物給 Bredann過目，他立即派守衛們逮捕那二人入獄，本來聖者想要歸還勇氣頭盔，但騎士們一致認爲這是聖者他應得的，他也就不再推辭了，我們在蒙尼多城的日子算是告一段落了。



後記：喜歡喝酒的 Durpe 在和Lucilla聊起 Spektor 時，發現他們原來是老相反， Lucilla 還保管有 Spektor 的一支鑰匙，她也不知道做什麼用的，就送給了 Durpe ，我們討論後覺得這可能和獄中 Spektor 提及的火藥庫有關，在地毯式搜索附近的山壁後，終於找到

一處幻像牆（ 154S ×13W ）用 Spektor 的鑰匙打開門進去後，果然有許多火藥在裏面以及不慎闖入的騎士（ Harnna 的丈夫）屍體，屍體身上有張 Cantra的信，令人不禁落淚，我們將屍體送往火葬場，並通知 Harnna 這個消息，她忍住悲傷地說：「知道眞相總比毫不知情好多了。」我們把火藥庫中找到的寶石都送給 Harnna，讓她有錢辦正式的喪事。



幼鹿城（ Fawn ）

走出蒙尼多城後，聖者想到還沒有向 Delphynia 謝這救命大恩，於是我們先往幼鹿城出發，向東出海找尋 Gwenno 的計畫只好暫時打消了。抵達幼鹿城吊橋前，一位其貌不揚的男子 Ruggs 跑了過來，他說由於他的長相不被城裏人接受，他希望我們轉交一封信給Delphynia 小姐，我們看他的態度很誠懇，便答應了他。

甫進城片刻，天空突然變得烏黑，魔法又開始肆虐了，我們四人跑到廣場噴水池旁邊，以免被雷打到，同時有二位市民也在此，風暴過後，我有感而發地吟唱一思念 Gwenno 的詩歌，假如她也能在這兒一起欣賞這美麗的城市那該有多好。

Delphynia 顯然被 Ruggs 的眞情打動了，但她沒辦法不在乎他人的眼光，她也拿了封信請我們轉交給 Ruggs ，我們欣然同意，出城門，沿著一條小徑走，很快又看到 Ruggs 的身影了，他看完信後神采奕奕，並帶我們認識 Scots ，一個精於製圖的小伙子，他送給我們一張巨蛇之島的地圖，對於我們往後的旅程有很大的幫助。

我們回到幼鹿城，打算找一家雜貨店補充裝備後離開這裏，和店老板 Delin 對談時發現他和我一樣都在念妻子，他的女兒則思念失蹤已久的未婚夫，而且聖者手上的銀戒指（ Silver Ving ）可能就是他們的訂婚戒指，於是我們詢問 Delin的女兒 Alyssand 這件事，她一眼就認出是她的戒指，但她不想要回這只戒指而且把聖者的魔法手套（ Magic gaumlets ）還給聖者，她有感而發地說現在幼鹿城的人多注重表面的美（ Beauty ），而忽視了內在的愛心（ Love ），尤其是「神蹟」（ Oracle ）被 Kylicta 等人控制，造成許多冤獄，她誠心地邀請我們加入 Cause 組織，一起恢復幼鹿城應有的美德，我們都被她的熱誠感動了，答應盡力而爲。

正午時分，我們在 Broken Oar 酒店用餐時，一名叫 Kalen 的殺手衝了進來想刺殺聖者，幸虧Shamino 迅速用魔斧砍倒他，事後我們向守衛指揮官 Jorvin 報告此事，他保證會全力調查此事，我們順便問他要如何晉見女王 Yelinda ，他說要先向 Zulith 申請。

Zulith 是個惹人厭的傢伙，我們在城裏時，他曾偷偷地跟蹤我們，責問他時，他矢口否認是跟蹤，不過收斂不少，這種人怎麼配作 Lady Yelinda 的一等秘書（ Chancellor ）呢？和他洽談晉見 Lady Yelinda 的事，他總是推說下禮拜可能有空，沒半點誠意，眞不曉得何時才能看到 Lady Yelinda 。

連日來也和不少市民交談了，但也沒發現什麼線索，女王也見不到，我們正打算和Delphynia 、Alyssand 道別時，Jorvin 跑了過來說 lady Yelinda 聽說我的琴藝不錯，想召見我們午後在皇宮見面。

Lady Yelinda 的確是位談吐優雅的女士，她很同情我思念妻子的情況，並送我一條白色鑽石項鍊（ White diamond necklace ），囑咐我見到 Gwenno時，別忘了送給她，我感謝她的好意，並答應她一定會交給 Gwenno 的。

我們和 Lady Yelinda 談得十分融洽，最後 Yelinda 帶領我們歌頌幼鹿城、歌頌美麗、

一時興起的 Durpe 竟提醒 Yelinda 不要忘了也歌頌偉大的Lord British ，震怒的 Yelinda 立刻下令 Jorvin 逮捕Durpe ，在Wand of Detainment的威力下，我們四人全都不支倒地……。

醒來的時侯我們已身在Broken Oar 酒店的客房中，桌上有份文件通知我們即刻前往神廟（ Temple of Beauty ）參加對 Durpe 的審訊。

審訊的過程十分令人失望，不管是怎樣的證明，大指揮官（ Great Captain ）總是能扭曲成對 Durpe 不利的證詞，而 Lady Yelinda 的說詞完全不是Durpe 當初所說的話，最後宣布退庭，隔天早上由聖者爲 Durpe 辯護，情況並不樂觀。



當我們沮喪地走地走出神廟時，Alyssand 匆忙地跑了過來，交給聖者一把鑰匙，要我們今晚潛入神廟，找出裡頭的祕密，爲了怕被 Zulith 發現，Alyssand 很快地離開了。



潛入神廟地下室後，我們看到了 Durpe 被關在牢房裏，但沒法子打開房門，我們繼續向前走，沿樓梯上達一個小房間，看見Voldin 正操縱著五個拉桿，對「神蹟」下達命令，他看見我們後立刻拔劍想殺死我們，被我一箭射死，經過幾次錯誤嘗試後，發現只要扳動中間和最右邊的拉桿（ Lever ），「神蹟」便會開口說話了，沒想到它也是受害者之一！長期地被 Kylista 和Voldin 等人控制講謊話讓它抑鬱已久，所以我們告訴它儘快把眞相公諸於世吧！



隔天早上開庭了，了解審訊的眞相後，聖者沒傳任何一位證人，直接讓 Yelinda 公佈結果，依賴「神蹟」的她驚訝地發現長久以來，她一直被Kykista 、Voldin 等人騙得團團轉，她對 Durpe 感到很抱歉，於是送她一朵象徵愛情的水晶玫瑰（ Crystal Rose of Love ）做爲致歉之意。



事情到此總算是告一段落了，我們感謝 Alyssand 的及時相助，祝福她有個美好的人生，之後我們收拾行李，朝遠近馳名的睡牛旅店前進。

後記： Kylista 被捕後，我們在的房間搜出了聖者的魔法盔甲（ Magic armor ）原本是她的白色胸甲（ White breastplate ）自然也用不著還她了。此外在 Delin 店裏的地下室，找到了我們失落的火把（ torches ），我們想把錢還給他時，他堅持不收，要我們跟他買東西就好了。

睡牛旅店 Sleep Bull INN

有「旅人的避風港」稱號的睡牛旅店果然名不虛傳，不論在住宿或飲食方面皆堪稱一流的服務，在此還有位吟唱詩人 Byrin ，和他互相交流各地風俗民情、鄉間軼事，很快就成了朋友。我們和月暈城雜貨店老闆 Flindo 閒聊時發現原來Hawk 船長正被蒙尼多城守衛（ Pikeman ）因禁在公牛塔中（ Bull Tower 100S × 28E ），使得不少旅客無法返回月暈城，追根究底還是 Flindo 的不是，如果不是他賄賂守衛們威

脅 Hawk 船長出航，也不會釀成今日的結局。

為了出海尋找 Gwenno，只好硬著頭皮去公牛塔和守衛們交涉，本來以為聖者亮出勇氣頭盔後，他們會給三分情面才對，想不到他們眼中只有黃金，連一般錢幣都不屑看，難怪 Flindo 這種富商都沒輒了，無計可施的我們只好回到旅店再想辦法了，此時，一位打扮妖豔的女子走了過來，她說她



叫 Selina，知道我們需要黃金救急，剛好她知道一個從天而降的金庫，詢問聖者是否願意護衛她前往，條件是不准我們三位老朋友同行，聖者也想不出更好的法子，便答應一個人和她尋寶，當然，我也不是省油的燈，我和 Durpe、Shamino 商量好以後，循著他們在沙灘的足跡，遠遠地跟蹤著。

走了約莫 3 小時，看到一座荒廢已久的皇家鑄幣廠（Royal Mint，76S × 81E），又過了半小時後，我們見聖者還沒有出來，大夥兒不管三七二十一衝了進去，裏頭是個充滿魔法的恐怖的世界，不斷有魔法怪物冒出，人也會不時地傳送到不同房間，我們此時只得盡棄前嫌，合力殺掉怪物，趁下一波魔法還沒發動時，拚命地衝出大門。Selina 顯然對於多出三個人分寶藏不太高興，但她也無可奈何，我們離開鑄幣廠不到百公尺的距離，突然一群武士向我們衝了過來，此時 Selina 轉了一下手中的「閃避戒指」（Blink ring）不見了身影，幸好對方是烏合之衆我們四人同心協力反擊之下，敵人無一倖存，其中一位身懷一卷卷軸，內容是 Batlin 指使他們狙擊聖者，並且交代不必浪費體力殺聖者的同伴，好險！如果我們當初讓聖者一人赴會，可不就中了 Selina 的詭計了！

回到公牛塔，我們用一根金條（Gold Bar）換得了 Hawk 船長的自由，他為了答謝我們，願意冒險渡海載我們到月暈城，我們休息一晚，隔天早上就上船準備前往魔法都市～月暈城。



後記：和旅店老闆娘 Devra 談話過後，我們曉得原來著名海盜 Silverpate 創立這家旅店，並且在他的地下室設了奇怪的機關，於是我們選了一天晚上，悄悄地進入地下室，憑著以往找隱藏機關的經驗，在一個密室找到一把鑰匙和一



拉桿，自北之順利地找到了 Silverpaea 的寶藏圖又在穿過另一個密道後，找到新的巨蛇傳送門（蒙尼多城墓穴中也有一個），旁邊有二口箱子，有幾個法術卷軸，還有「幽暗路徑



地圖」（Dark Path Map），犧牲一晚的睡眠，得到的寶物可以令人忘記疲累！



月暈城 Moonshade

在經過一場致命的暴風雨後，我們才體會到 Hawk 船長

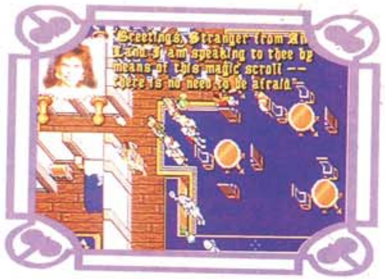
遲遲不肯出海的苦衷了，衆人搖搖晃晃地上岸之後， Hawk 船長發誓再也不開船了，除非確定海上是風平浪靜的。

月暈城果然是魔法處處，在我們進入城内之前，碰到了許多魔法怪物，看起來蠻嚇人的，其實只要小心對付就好了。

我們到 Blue Boar 客棧落腳時又碰到了 Flindo ，互相慶幸大難不死之餘，他介紹了本地名人軼事，最吸引我們的就是瘋狂法師（ Mad Mage ）的故事了，假如能學到他想到那兒就瞬間到達的法術，可以省下很多行走的時間，最後 Flindo 爲了感謝我們讓他能回到月暈城，答應幫我們向「法師之王」（ Mage Lord ）說情，安排一次會面，不過日期還不能確定。

從客棧老闆口中知道 Gwenno 在這兒停留一般時間，然後前往僧侶之島（Monk Isle ），知道她還安然無恙，我高興極了，但距離她離開月暈城已有八個月了，希望這期間她平安無事。

我們放好行李，剛踏出房間之際，一個機器人（Automation ）走過來，遞交了一封 Rotoluncia 的信函，我們打開一看， Rotoluncia 的容顏、聲音彷彿就在面前，和 Guardian 留給 Batlin 的卷軸有異曲同工之效， Rotoluncia 找我們的原因是她看到 Batlin 將 Daemon（翼魔）控制得服服貼貼，很想學會這招，她以爲聖者也是從Birtannia來的，應該也會才對，聖者斷然地拒絕她的請求 （其實是不會）， Rotoluncia 說她不會死心的，信函在她說完話後就自動消失了。



我們到 Capessi Canton 雜貨店和 Bucia 換了一些本地的貨幣（ guliders ），順便和老

闆 Jlindo 談剛才發生的事，他對 Rotoluncia 了解不多，沒辦法給我們什麼意見，不過他已經和「法師之王」談好接見我的事了，「法術之王」答應舉辦一場宴會歡迎我們，這倒是個好消息。

我們參觀了月暈城著名的製酒廠， Durpe 有免費試喝的機會，飲得不亦樂乎，我們接著參觀葡萄園，突然出現奇異的光環籠罩著我們，不一會兒，我們已經身在法師之王的宴會廳了，法師之王 Filbercio 首先歡迎我們的蒞臨，然後一一



介紹在座的法師們，介紹到Rotoluncia 時，她居然以魔法襲擊聖者， Gustauio 立刻阻止她的行爲， Rotoluncia 憤而退席，不久一個叫 Pothos 的年青人跑進來報告 Filbercio 血苔（ b-



lood moss ）無法收集足夠， Filbercio 聽了很不悅，下令宴會結束，他和 Pothos 要好好討論這件事。



我們很好奇 Pothos 是何許人也，於是向 Bucia 打聽，原來是專門賣藥材（含 Reagements 、 Potions ）的法師， Bucia 還告訴我們聽說 Pothos 和瘋狂法師 Erstam 長得很像！看來一定得拜訪 Pothos 一趟了。

Pothos 說他是 Erstam 的兒子！眞是嚇我們一大跳，他請求我們幫助他找血苔，他願



意用一個寶貴的祕密交換，好奇的我們同意了這件差事。到南方沼澤找血苔並不太困難，在沼澤的內部泥地（ 123S × 147E ）發現不少血苔（ Blood moss ），採集完畢後，大伙兒回到Pothos的店舖，他非常高興，告訴了我們如何到他父親 Erstam 住的小島，包括一句咒文（ Mantrd ）和一句密碼（ Password ），還挺麻煩的，難怪沒什麼人看過 Erstam 。

我們正要出發前往 Pothos指引的北方碼頭時，突然我被傳送到一個陰暗的地牢，睜眼一看，天殺的 Rotoluncia 猙獰地對我笑著，唉！只好再次等待聖者救命了……。（編注：消失的伙伴是隨機的，不一定是 Iolo ）

我的老友們著急的不得了，大家一到認爲 Rotoluncia 是最有嫌疑的人，於是聖者找Filbercio商量， Filbercio 允許聖者搜索 Rotoluncia 的居所，一行三人即刻前往，進入大門後，機器人（ Automation ）對聖者猛烈攻擊， Durpe 用火焰劍（ Fire Sword ）使勁一揮，機器人便肢解在地上了。

在她的桌上，聖者找到一根巨蛇之齒（ Serpent tooth ），連同一些藥材一併帶走。

我的老友們回到 Filbernio 的住處，報告搜查的結果，Filbercio猶豫了一陣子，才說出他以前曾經和 Rotoluncia 是親密愛人，還爲了她特別建了一座秘密別墅在湖中小島上，他允許聖者使用他的私人遊艇，說完他就消失了。



到達別墅後，聖者在二樓

的抽屜中發現一把鑰匙，地上還有根皮鞭（特殊嗜好？）但沒有附上魔法。下至地下室，聖者發現 Filbercio 寫的一本書叫「觀察痛苦」（ Observation of Pain ），大概翻了一下，大家頓時領悟二樓地皮上皮鞭的作用了…，打開鐵門後，各式用刑器具叫人觸目驚心，此時，不知死活的 Rotoluncia 再次要脅聖者交出控制Daemon 的祕密， Durpe 老實告訴她，聖者根本不曉得， Rotoluncia 惱羞成怒，召喚了幾隻魔法精靈（ Magic gremlins ），連同自己向聖者攻擊，聖者和 Durpe 聯手對付 Rotoluncia 、 Shamino 一人對付魔法精靈綽綽有餘，解決掉他們之後，在 Rotoluncia 屍體上找到二把鑰匙和一支火焰杖（ Fire Wand ），我又再次地被聖者解救了。

在走回客棧的途中，我們碰到了鼠女（ Rat Woman ）名叫 Mosh ，她的樣子邋蹋不堪，很難想像她從前是位漂亮的女法師，她說一個叫Columna的綠女巫（ Green Enchantress ）把她的愛人搶走，還把她害成這樣，我們聽了都義憤塡膺，決定去找 Cloumna 問個明白。



Columna 對於不是法師的我們根本不加理會，我們只好等日後有機會成爲法師再說了，Columna 長得和 Mosh 有幾分神似，我想她們之間一定有不尋常的關係。

瘋狂法師之島
Mad Mage Isle



到達 Pothos 指示的地方

（ 14S × 128E ）後，聖者敲了一下鈴（ bell ），並念出咒文，果然一隻巨大的海龜浮了上來，我們四人踏上牠的背，牠便開始移動了，速度不比帆船慢，一刻鐘後牠在一個小島的碼頭停了下來，我們踏上碼頭，向南是（唯一通路）沿途看到會跳動的人的手臂和腳，眞是觸目驚心。

見到 Erstam 時，他毫不客氣地叫我們滾蛋，聖者念出 Pothos教的密語（ possword ）之後，他才願意跟我們談話，但關於我們最想知道的傳送（ teleportaion ）祕密，他則守口如瓶，如果不是他僕人 Vasel 中途插嘴，我們還眞是無計可施了。

我們私下找 Vasel 問有關傳送的祕密，他提到了巨蛇之顎（ Jawbone ）和巨蛇之齒（ Serpent tooth ），但他也說不出個所以然。我們鼓足勇氣再次和 Erstam 交談，詢問巨蛇之顎的事，他憤憤地說：「V-asel 這個大嘴巴，等一下看我怎麼處置他！既然你們已經知道就算了，如果你們想要得到它，就得幫我做實驗，如何？」我們當然是同意了，首先他要我們找到火鳳凰（ Phoenix ）的蛋，他雙手一揮，我們就被傳送到一個地下通道，除了幾隻毒蝎子，並沒有什麼棘手的怪物，我們在一個小型熱帶叢林（ 5S × 115E ）找到另一個洞穴的入口，走進去沒多久，便看到一隻小鳥的屍體被火山岩圍繞著，聖者在一處牆壁找到一個扳動器（ Switch ），往下一扳，一扇滑動門向下轉動，瞬間熊熊烈火包圍那隻小鳥，小鳥復活了，這可不就



是浴火重生的鳳凰嗎？牠開口向我們致謝，並且送了我們一顆鳳凰蛋。在不遠的南方通道，我們站上傳送點（ Platform ）回到 Erstam 的實驗室，E-



rstam 顯得相當高興，接著他指示我們讓 Boydon 重生，將 Boydon 的頭（ Head ）、軀幹（ Torso ）、二隻手（ Tor-n arms ）和二隻腳（ Torn Le-gs ）放入同化機器（ Assimila-tion machine ）之後，再放入鳳凰蛋，砰地一聲，完整的B-oydon 重生了！聖者說這讓他想起地球上的一部名片「鐘樓怪人」。



Erstam得意地走了過來，他說：「我的生命實驗終於成功了，多謝你們了，拿著我的鑰匙去開儲藏室的門，拿到巨蛇之顎後再來和我告別，還有禮物等著你們。」看來他也有通人情的一面。順利地取得顎骨，並向 Erstam 致謝道別，他又送我們二顆巨蛇牙齒（儲藏室地板上袋子裏也有一顆），這時侯，聖者開口問 Ersta-m 可否讓 Boydon 加入隊伍，他欣然同意，我們三人都不敢相信聖者的決定，讓這種混身惡臭的怪物加入隊伍？不過聖者都不在乎了，我們也不好堅持反對下去，而在日後 Boy-don 忍辱負重的優點的確帶來不少好處。藉由巨蛇傳送門，我們又回到了月暈城，不得不佩服 Orphidain 古文明的卓越工藝呢！

後記：透過 Erstam 的望遠鏡，我們看到 Durpe 的 Ma-gebane和 blue eggs 一起，放在北方寒地的樣子，有機會去

北方時，我一定要特別留意。

成為法師 Be A Mage



月暈城巨蛇傳送門左前方不遠處有幢蓋在山中的建築，我們好奇地走進一探究竟，首先看到二個小孩在追逐嬉戲，我們先同年紀較小的聊天，驚奇地發現他就是幼鹿城 Delin 走失已久的兒子，他拿了封家書請我們轉交給 Delin ，原來這裏就是法術學校（Seminarium），由 Fedabiblio 負責教學，於是我們推派聖者為代表，向 Fedabublio 請教如何成為一名法師， Fedabiblio 還沒等聖者開口，就說：「你已經有法術根基了，你所欠缺的只是一本法術書。」他告訴聖者只要幫他到僧侶之島拿三株曼陀羅根，他就送給聖者一本法術之書。



取巧的 Shamino 跑去和 Pothos拿了三根曼陀羅根（Mandrake Root），他就送給Fedabiblio ，但馬上被他識破，我們還是得去僧侶之島一趟，我也可以順便打聽 Gwenno 的下落。

僧侶之島 Monk Isle

經由巨蛇之門，我們很快地到達僧侶之島，又看到了久違的 Thoxa 和 Karnax ，然而他們似乎對曼陀羅根不甚了解，至於 Gwenno 的消息，只有 Thoxa 告訴我她可能去北方探尋冰人（Ice People）的文化。我們在玉米田找到一位匿名的僧侶，他說島上北方沼澤產有新鮮的曼陀羅根，但一定要在鹽潮（salt tides）退去時才能發現，時機恰當時他會告訴我們，這段時間，我們在圖書館利用翻譯透鏡（lens of translating）解讀了不少古籍，許多 Xenka 的預言卷軸在往後的日子一一實現，包括解救 Gwenno 的方法，Xenka 的確值得讓許多人信仰她的教義。



一直到清晨三、四點左右，匿名僧侶將我們喚醒，說是採集的時候了。由於天色暗淡，加上曼陀羅根顏色和泥土又很相近，我們花了一個多小時才找到三株新鮮的。

回到 Fedabiblio 的學校後，他鑑定了我們採集的曼陀羅根，確定是新鮮的，然後他對聖者做了個小小的口試，聖者輕易地通過測驗，終於拿到一本法術書（Spell book）了。

經過不少波折，很久以後我們才又造訪幼鹿城，將 Freli 的信交給 Delin 他喜出望外，趕緊叫 Alyssand 一起看信，之後他賣我們的東西全部半價！不過隔天他就好像忘記這回事似的，東西又調為原價。

美麗之梳 Comb of Beauty

聖者成為法師之後，我們想到的第一件事就是找Colnmna討教一番，一開始我們好意地將絲襪（Stocking）還給她，沒想到還被她嘲弄，而且發現的法術等術為第七級，不到最高境界，實在不必太神氣，最後她完全否認和 Mosh 有任何瓜葛，並認為 Mosh 純粹是嫉妒她才會誹謗她，我們都不怎麼相信她的說詞。

再次回到 Blue Boar 客棧，折騰了一上午，我們都餓了，於是向 Petra 訂了四份比目魚（Flounder fish）大餐，Petra 說本店的鮮魚備受好評，不過要當心 Mosh 把魚偷走，可見 Mosh 十分愛吃魚。



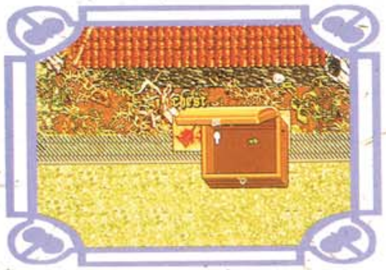


酒足飯飽後，我們帶了三條魚探望 Mosh ，她聞到香味就醒了，過來（ Mosh 晝伏夜出，和貓頗像），我們告訴她和 Columna 交談的經過，她聽完問我們相信誰說的話，我們當然說相信 Mosh 說的，她十分的高興，接著透露了不少祕密，原來 Columna 和她是雙生姊妹！可是爲什麼看起來二人好像相差十幾歲的樣子？Mos-h 又說 Columna 從美麗之城（幼鹿城）偷走了一把「魔法梳子」才讓她常保青春美麗。最後，她爲了感謝我們送她魚吃，送了我一個「魔法豎琴」（ magic harp ），說是可以減少地下墓穴（ acta comb ）中鼠人（ Rat-man ）的敵意，我很高興又多了件美妙的樂器。

尋找「魔法梳子」比想像的困難許多，我們找到一把鑰匙，可以打開一扇鐵門，門開啓之後，樓梯通往地下室，我們依次下樓，突然聽到 Durpe 的慘叫聲，我們立刻停下腳步，觀察前面的動靜，這個地下室眞是陷阱重重，有一半的地板不見了，成了個大坑洞，可以行走的狹小地方放了一個魔法鋸子來回穿梭，所幸聖者已學會醫療法術（ Heal ），很快地治好 Durpe 受到的創傷（如果是 Boydon 被鋸到，可能就毫無辦法了。）聖者小心地跳過鋸子，在一個箱子裏找到一把鑰匙以及一個卷軸（大意是 Columna 取得了 the Comb of Be auty ，並提到和 Mosh 的姊妹關係）。



我們推測 Columna 一定常常要用到這把梳子，應該不會將它藏到太遠的地方，屋外的庭院是剩下最可能的地方，雖然沒有明顯的通道，直覺敏銳的聖者在北方牆壁發現一處祕門，走出屋子後，四人一齊搜索地面有無可疑之物，不久，視力絕佳的 Durpe 在南邊草叢發現一口箱子，聖者用地下室找到的鑰匙打開了這箱子，裏頭果然就是「美麗之梳」（ Thr Comb of Beauty ）。



後記：失去美麗之梳的Columna 變成了一個老女人，整天爲失去的美麗神傷，在我看來，她比 Mosh 更像一隻大老鼠－－從裏到外。



Frigidazzi的誘惑

替 Mosh 報仇之後，我們在月暈城也沒什麼重要的事了，於是我們再一次請求 Hawk 船長載我們回睡牛旅店，他依然不肯，不過他想起了有條地下通道可以讓我們回去，他說詳細的情況要問 Julia 。我心裡覺得不太對勁，如果這麼方便的話，當初 Flindo 何必苦等船隻出海？和 Julia 談過後，才恍然大悟，原來地下墓穴（ Catacombs ）就是地下通道，裏頭除了數不盡的鼠人、怪物之外，還有會把人烤焦的地底熔岩， Julia 說除非我們能證明不懼怕高熱，否則別想得到進入地下墓穴的鑰匙。

法師之王曾向我們提及 Frigidazzi 的事情，她的外號叫冰法師（Ice Sorceress），擅長來自北方寒地的魔法，很自然地我們想到請她幫忙。Frigidazzi 對於聖者似乎不像她的外號那般冰冷，提到冰系法術（Spell）時，她叫我們午夜以後再來找她，可能這種法術要在午夜至黎明才能有效學習吧？



我們請 Petra 在十二點半時叫我們起床，雖然說年紀大的人睡得比較少，但在睡意正濃時分被叫醒實在不是件愉快的事情，等見到 Frigidazzi 時就更加令人不快了，她直呼我們是聖者的僕人，並且說傳授法術時，非法術師者不得在場，爲了大局著想，我們四人（連同 Boydon）只好回客棧了，臨走前我特別提醒聖者小心她的詭計。

早上九點左右，我們被巡警叫醒，通知到地方法庭參加對聖者的審訊，我簡直不敢相信，聖者絕對不是個易於被美色所迷惑的人才對。開庭時Filbercio宣稱聖者的罪名是色誘 Frigidazzi，我強烈抗議這不應該成爲罪名，而且我們還沒有聽 Frigidazzi 本人的證詞呢！Filbercio 叫我安靜並威脅要把我丟到大牢中，此時 Frigidazzi 開口向Filberuio 求情，坦承她使用「激情之舞」（



Dance of Passion）讓聖者無法抵擋她的誘惑，所以一切過錯全在她，但是 Filbercio 一心要維護他的情人，有意詆毀聖者，接下來證人的供詞只是加重不利聖者的證據而已，就這聖者被強迫傳送到「自由之山



」（Mountain of Freedom）大地牢，歷時之久，讓我們一度以爲聖者已經陣亡了。

後記：聖者和 Frugidazzi 二人相處的那夜，我們在她餐廳的花瓶背後找到一把鑰匙，可以開啟她的實驗室大門，裏頭冰天雪地的，我們發現二個法術卷軸和一支火焰杖，對於日後打擊怪有獸很有幫助。



自由之山？Mountains of Freedom

在這段時間，我和 Gustacio 成爲朋友，並成爲他的助手，Boydon 則幫忙 Bulia 搬運貨物，Durpe 成天泡在Blue Boar客棧中飲酒；Shamino 常常跑去森森狩獵，直到有一天…聖者出現在我的面前！大伙兒在 Blue Boar 客棧舉行慶祝酒會，神偷 Stefano 也列席其中，他口沫橫飛地講述他和聖者一起在地牢裏艱苦奮鬥，併肩作戰的種種事蹟，想必這趟逃脫之旅是很辛苦的，但是我也懷疑 Stefano 有些地方講得太誇張了，於是我在散場時，和聖者徹夜長談，整理出如下的記錄，紀念聖者又一次英勇的表現：

（Alyssand：以下的數字是我後來加上的，請參考Thoxa手札有關「自由之山」的地圖標示）



一開始聖者被傳送到自由之山入口處（地圖①）除了魔法藥材以外，什麼補給品都沒有，一個機器人詢問聖者姓名與犯罪原因，然後他走出他的店舖，聖者見機不可失，一個箭步就溜了進去，機器人惱羞成怒，揮劍向聖者砍來，三兩下就被聖者強力的攻擊魔法肢解了，暫時解決了補給的問題，也在裡頭找到一把紅色鑰匙。



接著聖者在一個寫著「逃出不可能」（Escape is Impossible）的告示牌旁邊（地



圖②）發現一個祕道，進入地下迷宮。

由於存在許多潛在的傳送點，聖者常發現繞了一大圈又回到原點，不知擊斃多少種怪物後，才在南方山壁又找到個密道，通過之後向左轉，聖者找到一個小房間，裏頭有二隻 Stone Harpy 看守一口箱子，箱子裏頭是一支魔法師杖（Magician's Wand 無限彈藥！）和魔法箭數十隻，爲了取得這項利器，聖者耗盡了法力點數



才打敗皮厚的 Stone Harpy，自己也身負重傷。回到祕道的地方，改走另一條路，到達一個地下礦坑的地方，這兒有數位暗黑魔法師指示翼魔們開採礦物（應該是 Stoneheart），聖者先用 Erstam's Surprise 嚇退小角色後全力對付暗黑魔法

師們，好不容易才解決他們，終於在南方盡頭的一個小石室找到傳送站（platform，地圖③），傳送到另一個未知的領域。



向北走不久之後，碰到一扇上鎖的門，用一般開鎖器（Lockpicks）無效，聖者想起機器人身上的鑰匙，果然可以打開（幸虧聖者剛才沒有用完就丟，如果像我平常那樣就糟了）。進入以後，看到一位魔法師，突然間他變成了一隻大熊，並且以大火球攻擊聖者，聖者先用隱形術暫避鋒頭，再以魔法杖攻擊大熊，經過數小時才完全殺死牠。這裏有不少法術藥材，房間中央有個傳送站（地圖⑤），聖者別無選擇地站上去……。

剛剛傳送到新的地點（地



圖⑥）時，Seefano 狂奔過來，哀求聖者和他結伴同行，也告訴聖者不少有用的訊息，聖者便答應他的請求。沿著小路走到一個寬敞的地方，再次用紅色鑰匙開啓一扇門，一個騎士衝了過來，手上拿的竟是Daemon Sword！Daemon Sword 開口對聖者說話，大意是原本以爲逃離聖者手掌心了，



沒想到又碰面了，它要求聖者釋放它。對付眼前這些小角色，實在用不著 Daemon Sword 中的惡魔出馬，因此聖者暫時不考慮它的請求。藉著 Daem-

on Sword的威力，輕易地將所有敵人擺平，同時在一個袋子中發現一把黃色鑰匙，繼續向北走，第三次用紅色鑰匙開鐵



門，又來到一個傳送站（地圖⑦），準備前往 Stefano 被嚇得魂不守舍的巫師住所。

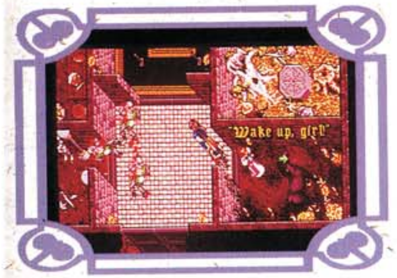
傳送完畢後，用黃色鑰匙打開西邊的門，走到男巫師寶座前方時，他警覺地發現有二人迫近，也許是他察覺到聖者強大法力，於是他使了個遁身



術先溜了，他的手下變成骷髏龍（Skeleton dagon）朝聖者進攻，這隻龍外表驚人骸目，但在聖者和Stfano夾攻下，傾刻倒在地上，變回原來的人身，在裏面的寢室門是上鎖的，再次用黃色鑰匙打開門，寢室內有個箱子，裏頭有根 Fired-oom Staff ！以及一把藍色發亮的鑰匙聖者直覺地想到是打開剛才傳送點（地圖⑧）右邊的門，果然沒錯，到達右邊的房間後，地上有四、五個箱子，每個都有魔法陷阱，爲了取得裏頭的魔法防具，花點法力點數治療也是值得的。地上有二根拉桿（ Lever ），聖者和Stefano各拉一根，同時拉下後，二人又被傳送到下一個地點。

抵達一處吊橋（地圖⑪）的前方，遠處看到一個絞盤（Winch ），人手根本無法伸及，聖者施心靈念動術（Telekinesis ）啓動了絞盤，吊橋緩緩地落下，走完吊橋。不久，一個老頭子持雙手巨劍砍殺而來，奈何年老力衰，二個火球就讓他入土爲安了，向北走一小段路，右轉彎後，來到一個詭異大房間，中央地帶有 12

個拉桿（地圖⑫）在地上！S-tefano 也對這麼複雜的配置束手無策，聖者決定用最原始的方法～逐一錯誤嘗試，其間一些無謂的戰鬥我就省略不提了，只寫比較關鍵的過程。

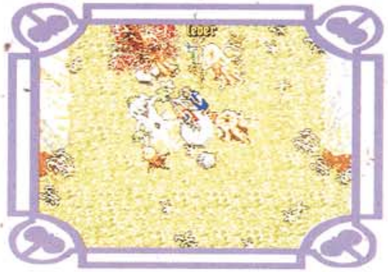


首先碰到的人類是個女的，她連姓名也不說，只會一直地央求聖者帶她去找 Nightmare ，聖者只好帶她去下方的小房間和 Nightmare 相見，沒想到一陣閃電劈向那女人身上， Nightmare 頓時消失，只剩下一具女屍，手上還握著一根胡蘿蔔，身上有把黃銅鑰匙。這把鑰匙可以開啓左上方儲藏室內的箱子，裏頭有個卷軸，卷軸中提到那老去的女人叫 Sabrina ， Nightmare 很怕被她觸碰到（沒有解釋原因），接著提到一隻小兔子，著者希望聖者每天餵牠一根胡蘿蔔，否則別想逃出生天。聖者照著卷軸的指示去做，將蘿蔔放在金盤子上，結果兔子變成一位女子！她送給聖者一束鮮花，不久又變回了兔子。兔子巢穴的下方是位憂傷的遊俠



（ ranger ），他傷痛妻子過世。竟然沒有鮮花可以祭拜她，聖者慨然地贈予鮮花（Bouge-t ），他爲了感謝聖者的恩情，走到右下角的拉桿，將原本故障（ jammed ）的拉桿修好，然後化成枯骨，到天上和妻子相會。

拉下修好的拉桿即可進入一傳送室，聖者和 Stefano 被傳送到一處草坪， Stefano 眼尖，看到一個藍色拉桿，上前拉動它，什麼事也沒發生，不久又被傳送回原處。



聖者走回中央地帶，發現南方的大門已經敞開了，再檢查一次拉桿，得知是外側左下端的拉桿配合藍色拉桿造成的。走至一處火堆前，告示牌寫著「必死」（ Sure death ），第四次以紅色鑰匙開啓這扇門，聖者無懼地走入火堆（地圖⑬）， Stefano 見聖者消失不見了，才知道這是個傳送點，也跟著走進去。

傳送到新的通道後，南方通道又有個告示牌寫著「必死」，此時二人心想這又是唬人的把戲，沒想到這條通道似乎永無止盡，走了好幾個小時還不見任何轉彎處或出口，聖者靈機一動，將身上的項鍊放在地上，結果向南走了半小時又看到自己的項鍊了，果然又是個魔法陷阱！於是聖者回想起 Melino 曾說 Columna's Intuition能偵測潛在險或機關，於是聖者施了這個法術，果然找到一個隱密的傳送點，逃出這個無窮迴路。



向南走不久，就看到第二座補給室，這個機器人顯得和善許多，食物、繃帶任你用，聖者和 Stefano 在這兒獲得了充份的休息。休息足夠之後，繼續向南行進，在右轉彎處碰到一個會施法的小丑，輕易地解決掉之後，來到一處廢墟（地圖⑰），牆壁高處有個小鈴噹，告示牌寫著「敲鈴得自由」（ Reach bell for freedom ），這簡直是重演騎士測驗中的把戲嘛！堆好箱子以後，聖者和 Stefano 拾階而上，立刻又被傳送到另一地方。

這裏的告示相當嚇人：「選一條，否則死」（ Pick one or die ），聖者的親身體驗則是：「沒死也半條命了。」告示左方才是正確的道路，盡頭的傳送站（地圖⑲）將聖者帶到最終的考驗（地圖⑳）。

向前走了半小時左右，看到了第三座補給站，這個機器人很坦白地說他的任務就是要阻擋聖者逃出去，當然，他不是聖者的對手，他死後，在其屍首中找到一把會變色的鑰匙，不過這把後來證明毫無用處！ Stefano 用開鎖器（lock picks ）試了幾次才打開它（年久生銹？）向南走不到一分鐘，就碰到此行最強大的敵人～





Lord Lorthondo，他的地震術讓 Stefano 趴在地上，聖者也僅能勉強站著，揮劍作戰是辦不到的，這時 Daemon Sword 大叫放它出來，聖者已無計可施，只好釋放劍中的惡魔，終於擊潰了 Lorthondo ，不過惡魔則無影無蹤了。 Stefano 再次以開鎖器打開另一扇鐵門，看到了一個傳送站（地圖㉑），於是聖者和 Stefano 終於可以回到久違了的月暈城！

實驗 Experiments

由於我跟 Gustacio 的實驗還沒做完，我請聖者及隊友也一道過去幫忙，這時發現Shamino 不在客棧中，八成又去狩獵了，我們在近郊的森林小道（ 79S × 111E ）找到他，



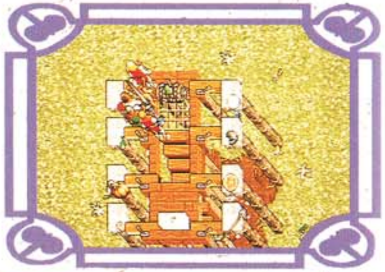
原來是 Frigdazzci 自覺沒臉見聖者，又去北方雪國探險了，臨行前她要 Shamino 幫她轉交三樣東西給聖者，第一樣是巨蛇耳環（Serpene Earring），第二樣是久等了的「寒冷」（Chill）法術，最後一樣是私人信件，內容我就不必說了，讀者應該猜得到大意才對。

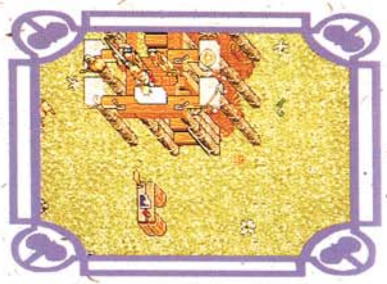


Gustacio 通常是很少開口的，今天卻破例稱讚聖者是超級法師，才能從自由之山逃出等等，這下子，聖者對於幫Gustacio做實驗是更加熱心了。我們到達露天的實驗場（35S



× 142E）展開實驗，聖者先將能量球（energy globe）放入凹槽，然後轉動絞盤（Winch），天氣立刻陰暗了下來，我們每個拉桿都拉一次，觀察會發生什麼變化，最後我一共







觀察到紅、綠、黃三種色顏色的閃電，分別有不同作用，該是回去稟告 Gustacio 的時候了，不料聖者再次轉動絞盤時被閃電擊中，突然消失了！我們原地等了二小時左右，聖者才出現在我們面前，其實他只是被傳送到南邊大坑（Pit）的附近，只是迷了路才弄這麼久。回到 Gustacio 的住處，他聽完我的報告，請我們立刻到Fedabiblio 那兒請教，Fedabiblio 告訴我們那隻鳥就是kane 的弟弟 Edrin！而且一直就跟在 Kane 的身邊，哦！我們在睡牛旅店就見過那隻聒噪的鳥啊。Gustacio 給了我們一個鳥籠和新的能量球，他要我們追住鸚鵡後，立刻趕到實驗場。（讀者們，千萬別在熱帶叢林內提小鳥，鮮豔的花草會讓你分不清鳥和植物。！）



我們順利地將鸚鵡變回Edrin 除了感謝我們之外，提到他在夢中和Siranush 相戀的故事，當時聽來不可思議，但後來我們眞的碰到Siranush，她的確是個好女孩……。

Gustacio 爲了感謝我們冒險替他做實驗，所有法術一律免費傳授，不愧是大師風範，即使是第九環的法術也毫不吝惜地教導聖者，他還送了聖者一面眞理之鏡（Mirror of Truth）做爲紀念。學習完法術，終於可以向月暈城告別，進入地下墓穴（Catacombs）探險了，我們付了點保險費給Julia（萬一出意外時的搜救費？）拿到鑰匙後即刻向墓穴入口（96S × 133E）出發。

熔爐地下城 Furnace

（Alyssand：以下的標號請和 Thoxa 繪製的 Moonshade（Atacomb）地圖對照參看）

走了一大段路後，來到了鼠人村落（地圖①），利用Mosh 給的豎琴鼠人們一個個睡倒在地上，我們不費力氣地通過這裏。接著來一處荒廢已久

的崗哨（地圖③），將三隻妖怪殺死後，在左上方找到一個向上的樓梯，上去以後便進入了熔爐地下城。

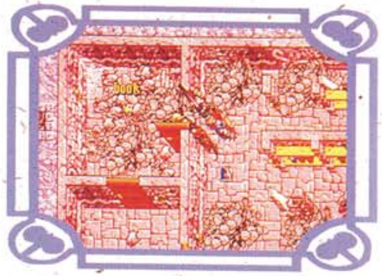
（以下標示請參看 Thoxa 手札 Furnace Mautains 部份）

我們在一座吊橋前看到一個戴著王冠的翼魔（ Gargoyle ），他是 Zhelkas 國王，他請

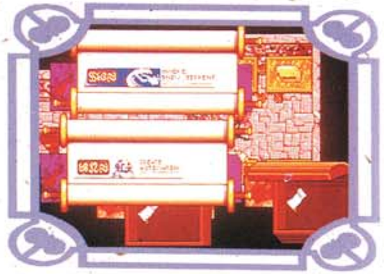


求聖者接受「純正之測驗」（ Test of Purity ），證明自己是有能力解救蒼生英雄，然後他會給聖者一件很重要的古器（ Artifact ）做爲回饋，聖者先天下之憂而憂，自然是答應了。！（要是我也會答應，不然過不去嘛！）走過吊橋後，按下牆上的按鈕（ Button ）打開了東西方的門。

我們仔細地搜查了澡堂以西的區域，在圖書館（地圖⑥）發現不少寶物，有三本古書



（二本藏在瓦礫中），地下室



有三種罕見的法術卷軸（鑰匙從一樓的一具骷髏中獲得）；另外在澡堂中一具屍骨裏頭發現有把火之鑰（ Key of Fire



）。我們繼續向東方搜索，從東邊入口進入一個古代競技場（ Amphiteater ，地圖⑪），柵門裏頭關的不是獅子，而是

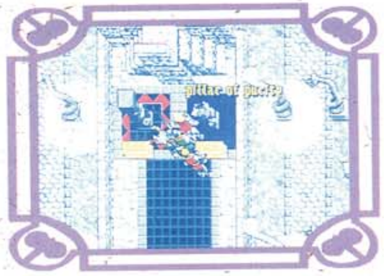
機器人，在一瞬間，四個柵門都打開來，四個機器人朝我們進犯，他們的攻擊力不強，但皮很厚，耗了一番力氣才肢解他們，東北方的柵門這時才打開來，裏頭有許多拉桿，但都沒法子扳動，地上的鑰匙才是關鍵，沒有它鐵定無法完成這次任務。

我們用剛才撿到的鑰匙開啓競技場東邊的一扇東銅大門，向前走來到一座磨菇公園，在其中一具骨骸裏面找到另一把冰之鑰（ Key of Ice ）及一



根巨蛇牙齒（ Serpent Tooth ），我們將剛才找到的火之鑰和這支相碰，什麼事也沒有發生。

我們改走另一條向北的通道，不久就看到 Zhelkas 描述的雙柱（ Twin Pillars ），右邊的柱子已毀壞，聖者輕輕碰



了一下另一根柱子，就這樣展開了「純正測驗」…。

Boydon 因爲腦筋不太靈光，所以沒有參與這次測驗，我和 Durpe 、 Shamino 在 Zhelkas 的指示下，準備以不同的方式誘惑聖者，考驗他的意志力。首先我告訴聖者Guardian這次想染指地球，甚至想殺害你全家！只要走過這道紅色傳送門就能回到地球，我接二連三地勸說他，但他始終不爲所動（可能我不擅說謊），我只好放棄了。



第二次考驗是打死十隻小毛毛蟲（紅色的），聽起來十分容易，但當你不能用法術以及強力武器，只能用一根小槌子打到處亂竄的毛毛蟲可得很有耐心才行， Durpe 不時以北方有珍貴寶藏、武器來引誘聖者放棄打毛毛蟲，但 Durpe 的一句「晚點來可就沒份了。」不像他平日的爲人，所以聖者耐住性子打完十隻毛毛蟲，D-urpe氣急敗壞地大罵聖者，因爲他和 Zhelkas 打賭輸了，哈！

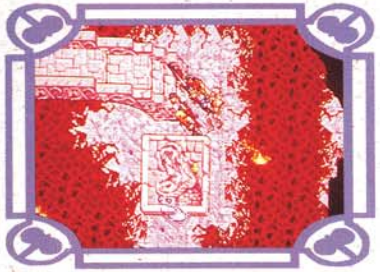


所謂英雄難過美人關，我不知道Shamino 算不算英雄，不過他對於 Zhelkas 安排他在這一關顯得很滿意， Shamino 還親自向聖者示範，只要按下左邊的按鈕，就會有美女陪你進入私人套房進行兩性的交流……，聖者坦承當時有點心動，但聽到她們的哭訴及央求聖者按右邊的按扭解救她們的話語，聖者還是心軟了，按下右邊的按鈕，完成了「純正測驗」。



Zhelkas 恭喜聖者通過測驗，決定把「巨蛇戒指」（S-erpene Ring ）送給聖者，希望聖者能早日拯救翼魔及其他受苦難的人們。回程非常迅速，我們將冰之鑰與火之鑰並排在神廟的祭壇（ Altar ）前得到一支黑石鑰匙（ Black key ），利用它打開二樓的黃銅門，即可抵達巨蛇之門，由於新添的巨蛇牙齒，我們很快志又回到蒙尼多城。





後記：在 Fumace 的魔法大廳中有個聖杯，裏頭的水永遠也喝不完！我認爲這是旅行者的最佳良伴，於是將它放入了行李袋……。



夢的國度 Dream Realm

我們在蒙尼多城認眞地訓練武藝，以應付未來更大的挑戰，並且到毛皮店每人買了一套禦寒的衣物（ Fur boot 、 f-ur hat 、 Clack ）一切打點就緒後，我們朝著遙遠的北方雪國出發。

經過數日的旅途後，我們抵達一大片沼澤區，大伙兒進入沼澤不過數分鐘已經昏昏欲睡，不久，我已經不省人事了……。

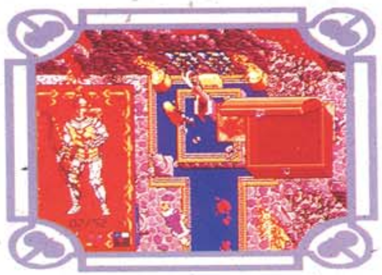
醒來後，看見聖者微笑地看著我，咦！我好像在夢中曾見過聖者哩！聖者點點頭，頸間的蛇形項鍊（ Serprnr Nee-klace ），我們問聖者如何在做夢時都能撿到寶物？聽完他大概的敘述，才知道聖者對於夢中的詳細情節已有點記不得了，因此以下的敘述偏重關鍵性的部份，其它小插曲可能就一筆帶過了：

（ Alyssand ：地圖標號請參考 Thoxa 手札 Dream Realm 一節）



直到聖者和Siranush小姐會面時（地圖⑨），聖者才了解他在「夢的國度」首要的任務及完成的方法，首先需要具備三樣古器（Helm of Courage Crystal Rose of Lore & Mirror of Truth）抵禦Rabindrinath巫師的攻擊，其次要從他的城堡取回「夢幻水晶」（Dream Crystal），破除他對果電沼澤（Gorlab Swamp）施的魔法，聖者突然想到Lady Yelinda送的水晶玫瑰還在Durpe袋子中，於是問Siranush有什麼辦法可以回到現實世界，Siranush告訴他可以到烈燄神廟（Temple of the Tlame，地圖①），走入火焰中即可，於是聖者從熟睡中的Durpe那兒借取水晶玫瑰（Crystal Rose）後，再度進沼澤走幾步路就進入夢的國度





了。

有了三項古器，外加從Lord British城堡（地圖⑤）拿到的全副武裝，聖者信心十足地進入Rabindrinath的城堡（地圖⑩），見到Rabindrinath時，他滿口文言文，但他邪惡的心腸極不相稱，他的第



一次攻擊被勇氣頭盔擋回去，他憤恨地消失了；第二次攻擊是在牢房，聖者正在哀悼受害者之時，Rabindrinath這次是敗給愛之玫瑰，他的心裏只有恨，又怎麼會知道愛的力量？

聖者使用從牢房那兒搜索到的鑰匙（在一具骨骸中）打開Rabindrinath的寢室，Rabindrinath憤怒地咆哮說：「為何聖者能真實地存在夢的國度？」他的演說還沒結束，天空降下一道閃電直透天窗擊斃了Babindrinath！在真理之鏡之，任何虛僞、邪曲都得退散



。最後在他寢室旁邊的房間找到一大塊夢幻水晶，交給Siranush，這次任務就算圓滿達成了，Siranush將Edrin召喚出來，二人互訴衷曲，做最後的道別，然後她摧毀了夢幻水晶，此後，高蘭沼不再是旅人卻步地方了。

後記：據聖者表示，他在夢中還碰到許多熟人，如Lord British、Stefano、Batlin以及Cautra，除了Stefano有個快樂的夢，其他人都處於憂愁、驚懼的夢境，Batlin甚至還「夢」想殺死聖者！有一點最有趣了，聖者夢中作戰提升的經驗，似乎使他在現實世界更加善戰了，也許睡眠也能學習吧？





大北方森林 Great Northern Forest

穿過果雷沼澤，繼續向北走一段路之後，我們發現一座荒涼的城堡，但沒辦法進入，只好作罷，再回到大路上向北前進。（日後才知道這城堡叫

白龍城堡，和 Shamino 有段淵源，更是我們的傷心地……。）

走到大路盡頭時，天色已暗，很幸運地在不遠處看到炊煙，我們很快地找到大門進入（OS ×67E），裏面的人似乎不大友善，我們問一個男人可否借住一宿，他說他不能做主，叫我們去找 Draygan，他是這裏的主人，和他談話時，Draygam 自稱是大北方森林的主人，實在很狂妄，但他也有討厭的人叫 Morghrim，最後也警告我們千萬別想動他金礦的腦筋，因爲他是不死的超能力者，我們半信半疑，卻也不想爲了幾個金塊喪命，他不客氣地請我們出去，並叫我們別再回來打擾他，但外面天氣又冷得要命，於是我們想溜進礦坑，找個較暖和的地方舖毯子睡覺。才進入礦坑一會兒，撞見一個女子，看樣子也不像巡邏的人，她的名字是 Beryl，她向我們控訴 Draygan 是如何暴虐地控制他們，她的丈夫就是被 Draygan 害死的，我們問她爲什麼不逃跑？她說 Draygan 具有無法想像的能力，她親眼看到刀、槍、甚至魔法武器都不能傷害他！



我們驚奇得半響說不出話，聖者問她難道 Draygan 眞的是百毒不侵嗎？ Beryl 這才說出找我們的重點：King's Sarior（國王催眠藥？）生長在森林中最危險的地方，她推薦我們可以找「森林主人」（Forest Master）Morghrim 詢問細節（咦！誰才是森林眞正的主人？），我暗示聖者我們還有重要的任務在身哩！聖者告訴我也許 Morghrim 知道 Gwenno 行蹤呢！這也有可能。此時，Draygan 像鬼魅般出現在我們附近，看來正在巡視礦坑，於是我們覺也不用睡了，動身出發尋找森林主人。



不知在森林中行走了幾日，終於在生長許多銀葉樹（Silverleaf）的美麗地方（54S ×22W）找到 Morghrim，他的長相有點可怖，可能是被火燒傷的，他說了一些 Pagan 世界的事，跟Guardian有密切的關聯（很久以後，就是我寫這本書的時候，聖者可能去那個世界了……。），我們也沒空閒去管別個世界的紛爭，我們只想知道 King's Savior那兒有生長，他指示我們可以到磨菇生長的地方找找看，我們二話不說，立刻分頭出去尋找，我在一顆大磨菇旁找到幾株 King's Savior（37S ×40W），其他隊友也分別找到一、二株，於是我們又得千里迢迢地趕回 Draygam 金礦區。

見到 Beryl 時，她教我們如何用 King's Savior 萃取汁液，然後塗抹在箭支的箭頭上，即可製成催眠箭（Sleep arrow），爲了預防萬一，我們做了三支，我們從 Draygam 房間窗戶看到他正熟睡中，聖者破門而入，趁 Draygan 神智還沒完全清醒，一箭正中心口，他就昏倒在地上了，我們還沒決定怎麼處置他時，Beryl 一個箭步衝上來，用長劍將他刺死，然後她如釋重負地向我們鞠躬，感謝我們解救了所有被他奴役的人，她說她已經有個好去處了（Morghrim 的家），要我們不必爲她操心。我們搜查他的屍體，發現一個奇怪的光球，聖者拿起來端詳一陣子，Morghrim 突然冒出來，要我們歸還 Orb of Elerion，原來就是這個光球讓 Draygan 有如斯的神力，物歸原主是理所當然的，Morghrim 現在才是名副其實的大森林主人，爲了感謝我們，他送我們一個口哨，可以用來呼叫 Hounds of Doskar尋找物品的主人（track），我想起了 Harnna 告訴

我們一定要找到 Hounds of Doskar，嗯！「助人者，人恒助之」這句成語有道理！

後記：Durpe 在 Draygan 的屋子中找到一本武器之書（Vetron's Guide to Weapons），全巨蛇之島大概是唯一的一本了。在森林中的一個建築物（Hazard's Lodge，17S × 29E）的第二層樓，我們找到一封 Hazard 寫的卷軸，記載著玻璃劍的去處，八成我們掉的那支，下一樓後，視力極佳的 Shamino 在右下角桌子上發現一把鑰匙，可能以後會用到吧！

Shamino 的誠堡



我們發覺 Doskar 神犬並不如想像中的聰明、敏捷，我們讓牠聞過了 Cantra 的木劍，牠的頭朝東方，尾巴一直搖，於是我們向東前進，走沒多久發現牠不見了，回頭一看，原來牠還在原地東嗅西嗅的，眞是沒辦法，所幸後來知道 Doskar 大狗似乎有很多隻，不見了一隻，再吹一下口哨即可再叫來一隻，減輕我們不少困擾。

我們接近一座城堡時，Shamino 恍然大悟地大叫起來，原來這裏曾經是他的城堡，以及和 Beatrix 相戀的地方，他身上還保存有一張城堡的地圖，他還記得有個祕密入口在二棵大樹之間…。





當我們使盡全力都打不開深鎖的大門時，勢必要找那個祕密入口了，這回神犬也幫不上忙了，我們沿著山壁向西摸索行進，走一小時後，Shamino 看見二棵枯樹殘株，他猜想這就是以前的大樹了，他在二樹之間山壁很快找到了祕密入口。

這個地下通道並不複雜，我們還在一個巨魔（Troll）巢穴中找到一些魔法裝備，從



巨魔巢穴再向北走不久就上樓梯到達 Shamino 的城堡，不料我們剛冒出地面，Beatrix 的鬼魂跑來責備 Shamino，甚至想殺死 Shamino，這都要怪 Shamino 爲什麼不帶 Beatrix 到 Britannia 來呢？（後來 Beatrix 還是原諒 Shamino，有一次 Shamino 垂死之際，是她救了 Shamino。）



再次叫出 Daskar 狗，確定中央地帶的城堡藏有 Cantra，我們穿過火焰力場進入大門，從右側入口進大廳，Batlin 的三個爪牙發現聖者立刻包圍過來，就在纏鬥之際，Batlin 從樓上走了下來，他嘲笑



聖者說一切都太遲了，Cantra 已死，他也拿到了三個 Banes（具有超級破壞力的惡魔），連 Guardian 都不如他，說完，他用傳送法術，連同一個小翼魔消失無蹤。我們解決掉剩下的爪牙後，趕緊上查看，Cantra 果然已斷氣了，此時，

匿名僧侶出現在我們面前，他把Cantra帶回僧侶之島搶救，



我們要下樓時，Shamino 在血漬附近發現一個友誼會胸章（Fellowship Medallion），上面刻著 Batlin 的名字，有了這個胸章，Hands of Doskar 又不愁沒事可做了。

後記：我們在外圍房間的東北角（先從最東側的 Banacks找密門進入）發現不少拉桿，其中有二個是向下的，恰好是可開啓房門的數量，於是將其他拉桿往下扳之後，所有的房間可自由進出了，除了Beatrix 的鬼魂緊追不捨之外，倒也沒什麼怪物，在此的武器庫找到一把屠龍劍（Dragon Slayer），非常的罕見，但威力似乎不及 Black Sword。



Gwani 村落

這回我們被 Doskar 肥狗害慘了，牠只知朝目標吠叫，也不管中途是否有山壁擋路，如果照牠的方向走，我們非得準備登山裝備才行，所幸我們在往「森林主人」的中發現一個穴入口（28S × 3E），進去之後差點迷路，又被傳送站弄得團團轉，這次 Doskar 神犬比較有用了，在快重見天日時，一個瀕死的 trapper 向我們說出臨終的話，他是在Hazard 手下做事的。有一天，一



個女子用奇異的魔法殺死許多他的同伴，但寡不敵衆，最後那位那女子也氣絕身死了…最後他說很高興沒有孤獨地死去，接著便下地獄了（後來我才知到這位勇敢的女子就是我太太 Gwenno！）

天氣變得極度寒冷，我們紛紛換上禦寒衣物，才敢繼續朝北前進，走了一天左右，在一處座北朝南的洞穴（23N × 3E）發現 Gwani 人，我們第



一個遇見的 Gwani 領導者，她一眼就認出聖者的身份，原來是 Gwenno 告訴她的，但她沈痛地告訴我 Gwenno 已經死了！被他們葬在「死者神廟」（Gwani Death Temple）裏安眠著，當時我難過極了，眞想立刻衝到 Gwenno 冰冷的身軀旁痛哭一場，但是 Gwani 人的傳統是送到神廟的死者是不可以被打擾的，況且 Gwani 人近來被 Trappers 殺害不少（獵製毛皮）他們也不比我好受啊（我們身上還披著 Geani 大衣……。）！我心情稍稍微平復之後，聖者已經快走出洞口了，我問聖者發生什麼事了，他說要去找 Baiyanda 問一件事，直到他找到Baiyanda 並談過之後，我才了解是怎麼一回事，原來Yenani的孩子Neyobi得了不治之症，必須喝下冰龍（Ice Organ）的血才能活命，我也聽說死者神廟就在冰龍巢穴左方，這樣一來我就有機會看到Gwenno 了。

後記：在通往北方 Gwani 村落的地下迷宮中，我們曾經穿過一條遍佈藍色火焰力場的路，接著下樓梯看到四個翼魔石雕圍繞著一個傳送門，進入之後，看到一個池塘，中心的石台上有把鑰匙，附近的石頭上有個卷軸敘述吟遊詩人Gautt 悲慘的人生，他只因爲勸一個海盜船長不要吸煙而被砍死！他希望我們幫他復仇，用這把鑰匙打開他巢穴的大門（H-

ouse of Wares），將他處死。（後來，有太多不幸的事發生在我們身上，以致我們淡忘了 Gautt 的事了。）

冰龍巢穴 Icé D-ragon

我們向北走了幾小時後，一個 Gwani 人跑來警告我們當心冰龍的威力，已經有數個G-wani喪生了，我們謝謝他的忠告，我們手上有屠龍劍哩！我們在附近海岸（49N × 3E ）找到一個冰筏Clce Raft），乘著它前往冰龍的老巢。

我們在一個比較平坦的海岸（77N × 17W）停泊冰筏，向東北走了不久看到一個洞穴入口（93N × 11E），從此展



開一場眞實的惡夢！這裏有著豐富的寶物（如多得撿不完的魔斧、閃電鞭、魔法盔甲等等……），但更有皮厚體壯的冰原怪物及複雜透頂的傳送點，逼得久未動筆的我開使繪製地圖（因爲我體力較差，不適合和太強悍的怪物作戰），好不容易才在最後的出口，看到兩隻冰龍，聖者使 Black Sword、Boydon 用屠龍劍，Durpe 和 Shamino 在後面放冷箭，不到一小時，牠們就奄奄一息了，滿地龍[illegible]血要多少有多少，我們從龍心取出新鮮的熱血一桶，此行任務總算完成了。

（Alyssand：有興趣一探究竟的請參閱 Thoxa 手札～ I-ce Dragon's Lair 地圖，但那兒還是高度危險區，還是不要冒險才好。）

後記：採集龍血之後，D-urpe想起 Mageban 一定在這附近，於是我們乘著冰筏四處搜索有企鵝出沒之處，但是有企鵝不一定表示牠們的巢穴在附近，費了一日工夫才在一座島（53N × 33W）發現 Mage-bane，憤怒的企鵝以爲我們要偷蛋，集體向我們攻擊，我們

拿了 Magebane 倉皇逃走。

回程，我可以看到死者神廟，但重重冰柱擋在重要通道中，光是砍掉它們的時間可能足夠讓 Batlin 征服世界了，我只好放棄見她的念頭了。

碎頭者山脈 Sku-llcrusher

Yenani拿到我們的龍血後，經過她的特殊處理後餵給N-eyobi 喝，數小時後，他就能夠跟我們說謝謝了，眞可愛，Yenani高興之餘，教了我們一句密語，做爲答謝，至於有何用途，她說和 Skullerusher 山脈有關，這是古早傳下來的，她也不太清楚詳情，她又知道入口處的大致的擺設。

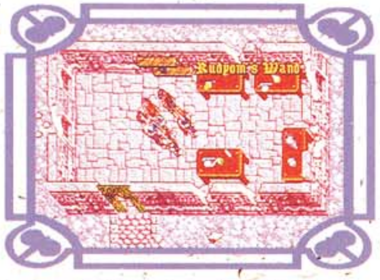
其實我們曾經路過這兒（2N × 1E），只是見裏頭沒有 Gwani 人柵門又打不開，才沒有進去。

首先我們把蛇形符石對照英文字母一一於上台座，經過幾次錯誤嘗試，我們五人依序按下 I、S、C、G、I 五塊符石後，柵門開始嘎嘎作響，聖者馬上念出密語，柵門應聲而開！



這裏有許多稀奇古怪的事物，例如在劇院中有鬼魂上演著舞台劇，聖者說他彷彿回到英國和 Lord British 一起觀賞 Phatom 的時空（Phatom，英國著名的舞台劇），言歸正傳，此行是殺死邪惡的 Vas-culio（這是 Great Earth Ser-pent的口喻！）離我們進來右側不遠處有棟大房子，裏頭的 Gwani 像中邪似的一個勁兒地猛撲過來，不得不全部殺死在房子左上角有個機器人向我們求救，聖者用魔法開鎖之後，那機器人竟恩將仇報，立即向聖者攻擊，我趕緊揮了一下閃電鞭電擊他，聖者才有餘裕解決這機器雜碎，和這機器人關在一起的還有具骨骸，裏頭有

二支巨蛇牙齒和一本日記，日記中描寫 Vasculio 變成一個吸



血鬼！這個死者生前就是Vasculio的「食物」，為了怕他自殺，派一個機器人看守他，眞是駭人聽聞！



我們走到右邊的房間，看到一些從來沒看過的東西，好比戴上頭上會發光的假髮（Living Toupe）「花花公子之友」（Philanderer's Firend）「流動分析儀」（flux analyzer）等等。我們決定全部拿走（有 Boydon 就搞定了。），等有機會到月暈城再問 Gustacio，除了一個不知名的號角被能量力場（cenergy field）包圍住，聖者也還沒學到解除力場（Dispel Field）的法術。

繼續走進右側房間，一副棺材擺在地上，想必 Vasculio 正躺在裡面睡大覺，我們小心翼翼地靠近時，Vasculio 出現在我的身旁，眞會嚇掉我半條



老命，他問我們是不是月暈城法師派來殺他的，聖者說不是，然後 Vasculio 瞄見 Durpe 手上的 Magebane，身體輕微抖了一下，他說願意用能瞬間致敵人於死地的法術 maos Death）交換這支 Magebne，我們都看得出來他在害怕這把巫師的剋星，聖者當然拒絕他的要求，聖者也心知下一步就是 Vasculio 攻擊的前奏了，於是聖者施展「閃光術」（Flash），Durpe 立刻用 Magebne 砍死還不睜開眼的 Vasculio。

Vasculio 身上的鑰匙是通往「情感神廟」（Temple of Emtion）的關鍵，從一棟有巨蛇之門的建築物向東走，我們看到一扇黃銅門，用 Vasculio 的鑰匙打開門後，向東南方走百來步就到達神廟，聖者驚訝地發現夢中來過這裏，所以很快地帶我們走到「月之眼」（Eye of the Moon），月之眼讓我們見到 Batlin 下一波的陰謀即將展開，一旦展開，一只「光之牆」（Wall of the Light）被他開啓，他吸收了三個 Banes 的的力量，天下就要大亂了，事不宜遲，我們連喘口氣的時間都嫌浪費，繼續追捕 Batlin 的重要任務。

後記：我們在 Vasculio 的實驗室中發現久違已久的Rudyom's Wand，我拿起它時不自主地打了個噴嚏，經過多次試驗發現它的用途已經變成使人打噴嚏，眞是太有趣了。

碎脊者山脈 Spinbreaker

（Alyssand：以下是段重要的史實，所有地圖編號請對照 Thoxa 手札之 Spinbreaker 地圖）

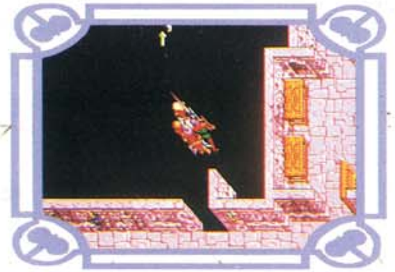
從「情感神廟」向北走是一片寬廣的雪地，這回使用Hannds of Doskar大大派上用場，很快地我們到達碎脊者山脈的入口（39S × 96E）。



一進去，就聽到一個機器人以 Batlin 的腔調嘲笑聖者來晚了，接著對聖者展開攻擊，三兩下就被擺平了，我們在附近機器人屍體中找到一把鑰匙，可以打開左邊的一道門，通往鐵匠店（地圖②）沒有什麼特殊的地方，倒是以東的儲藏室有不少法術藥材可以派上用場，於是我們又回到剛才的地方。



通往東方的通道被一扇柵門擋住了，柵門後有個機器人要我們說出密碼才能通行，聖者胡亂猜了幾個都不對，恰好我看到機器人旁邊的牆上有顆按鈕，我提醒聖者用心靈念動術（Telekenis）觸動它，柵門開啓後，我們走到一個南北各有一柵門的地方，北方好像是死路，我們正要往南走時，B-atlin的爪牙 Brunt 跑來說 Ba-tlin 要摧毀世界，一定要快點阻止他，並示意我們跟著他，嘿嘿！我們可沒這麼好騙，他的話語反而提醒我們不能走南方的路子，我們在北方的牆上



找到一幻影牆，穿過後，一條祕道同樣朝南延伸，我們走完祕道後時，一顆火球從我們北邊不遠處爆炸，好險！若走B-runt的路線，鐵定被炸成焦炭！

我們向東走幾步路後來到一個武器儲藏室（地圖③），利用剛才，利用剛才從機器人身上撿到的鑰匙打開大門，發現裏面有許多魔法箭支，由我一一收入箭袋。在儲藏室中我們找了半天也沒發現什麼祕道，只好走了出來 Shamino 瞧見一個 Trapper 鬼鬼祟祟地躲在陰影中，我們在 Trapper 的附近牆壁找到一扇祕門，進入祕道後，合力把 Trapper 殺了。



我們在「秩序祭司之神廟」（Temple of the Hiero-phant of Order，地圖⑮）的台座（Pedestal）前，看到一

本書放在地上，讀完之後，我們大致了解要將象徵「秩序」美德的物品放在台座上，才能掌握到「光之牆」（Wall of the Light）的通道。



為了節省寶貴的時間，我們分頭去找「秩序」象徵物，我在「道德之默禱室（ hapel of Ethicality ，地圖⑩）找到一個古卷軸， Durpe 和 Boy-don 在「紀律之默禱室」（C-hapel of Discipline，地圖⑫）找到一個算盤（abacus），我們會合之後， Durpe 手上多了一把 Juggernaut Hammer，在往後的戰鬥展現強大的威力。到達神庫後，我們依據牌子（plague）上的指示，依序放上卷軸、小刀及算盤，大門果然神奇地打開來了！

我們走到地下室時，一個機器人誤以為聖者是「秩序之祭司」，想要把「巨蛇王杖」（Sceptre of the Serpent）交給聖者，為了拯救蒼生，聖者只好違反一次誠實美德，收下他的物品了。



回到一樓，聖者將王杖（Sceptre）放在藍色台座上，我們全體一下子就被傳送到一座圖書館，我們一一瀏覽每本書，但我總覺得找到一本眞正能闡釋「秩序」的經典作。我們在桌上找到一把灰色鑰匙，打開了東邊的二扇門，想必是傳送回神廟的傳送點，但是西側的一扇鐵門卻無法打開，這裏頭一定有玄機，我們試了許久都徒勞無功，桌子、架子上都找遍了也沒有第二把鑰匙，這時我順手拿一本「蛇島歷史」（The History of Serpent Isle

）看一看，沒想到一把黃色鑰匙從書頁中掉到書桌上，於是我們終於得見「秩序的結構」（the Structune of Order）一書，果然是本經典作品。

傳送回神廟前的空地之後，我們繼續向東探索，經過釀酒廠（地圖⑨），來到一處柵門前，按下牆上按鈕後，Palos 這個小惡魔對聖者叫罵一陣後，朝東方逃逸。

Durpe 想要跑去追他，但被聖者攔阻了，以免誤入陷阱，聖者小心翼翼地用魔法解除了四五個陷阱（Destroy Trap），否則 Baydon 現在已經變成肉塊了！我們穿過東邊澡堂（地圖⑬），又看到一個柵門，門後面的機器人又要問通行密碼了，這一次我們有備而來，他的知識大半從 Structure of Order 一書得來，所以我們輕易地過關，正要向北邁進時，海盜Deadeye 向聖者單挑，然後向北逃去，不消說，其中必定有詐，但我們一路向北走，直到碰到一個死屍爲止都安然無恙，我們在死屍中找到一把鑰匙，但它確不能打開北邊的門，我們只得掉頭向南走，突然，許多大球朝我們發射，聖者也來不及解除陷阱了，我們回到澡堂時，大家都受了輕重傷，聖者以醫療法術替我們一一治癒傷口。

在北側建築探索一陣子後，我們發現一個告示牌寫著「死者奉骨間」（Vault of the Dead），旁邊的門是上鎖的，我們試著用剛才在死者身上找到的鑰匙開鎖，果然見效。

「死者神廟」（地圖⑯）中設有什麼可疑的東西，我們繼續走到下一個房間，看到一張大毯子，眼尖的 Durpe 發現毯子北端有個小小的按鈕，於是我們站在毯子上，Durpe 按下按鈕，我們就徐徐上生，得以進入下一個區域。

在大聖堂的入口處（地圖⑰），我們遭遇到 Batlin 爪牙，還包括 Selina！Selina 的攻擊魔法相當可怕，所幸有Magebane 可以吸走她的法力，我們才不致於受創更深，經過一番苦戰後，才擊敗他們，在Selina屍體上找到珍貴的「解除力場」（Dispel Field）法術卷軸和她比愛的 Blink Ring。



最後決戰的時刻終於來臨了，我的手心緊張得直冒汗。雖然這般回憶是我最不想碰觸的，但該來的終歸是躲不掉的……。Boydom 對於大聖堂（地圖⑱）前的火爐感到很畏懼，我們叫他在入口處等我們，走到光之牆前面，大伙兒正想一擁而上，活捉 Batlin 時，他念了幾句咒語，我們全被定住不能動了，這下死定了，Batlin得意地大笑著，準備開啓光之牆，接收 Banes 的力量，這



時候，Batlin 表情從自滿轉爲驚懼，Banes 似乎不受他的控制了，光之牆也無法打開，他倉皇地請求聖者助他一臂之力，但一切都太晚了（正如 Batlin 常說的）Guardian 又來了

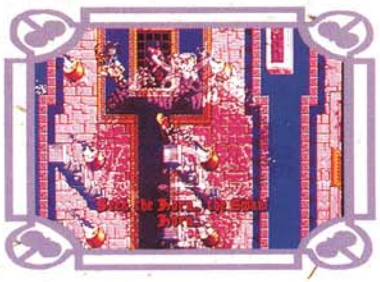


，原來他早已洞悉 Batlin 的野心，他一直等到最後關頭才給予 Batlin 致命的一擊，接著三個不受約束的 Banes 竟各自附身在我、Durpe 和 Shamino 三人身上，利用我們個性上的劣根性加以無限擴大，造成了許多人間慘事，每當我想起瘋狂（Insanity）Iolo 曾做過的事，夜裏都會被惡夢驚醒！自此以後，聖者一人承擔所有的重任，忍受他人的指責與壓力，若是一般人，早就打道回府，隱居山林了，但聖者默默地承受下來，一一地克服重重的險

阻，以下的章節，敘述聖者獨自奮鬥的歷程，讓讀者們能體會聖者的偉大之處。



拯救 Gwenno



「大地之蛇」（Great Earth Serpent ）告訴傷心的聖者到 Skullcrusher 尋找 Gwanno Hom 拯救 Gwenno ，聖者從 Batlin 屍體中找出 5 顆巨蛇牙齒、一條 Blackrock Serpent 及一把鑰匙裝進行李袋後，再度回到 Skullcrusher ，在Vasculio的大廳上以解除力場（dispel field ）法術解除上的能量力場，裏頭果然就是 Gwani Hom，聖者將它放入背包之後，大地之蛇又對聖者說，趕快將 Gwenno 以冰塊中解放出來，聖者旅途的下一站想必讀者也猜得到吧！

聖者乘生著冰筏來到死者神廟一帶，找到入口（94N × 46W）進去後，用 Gwani Hom 將冰塊一一震碎，發現許多 Gwani 的屍體，找了許久後，終於在一個冰穴的中央（ 102 N × 55W ）看到 Gwenno 冰冷的屍體，聖者激動地馬上使用 Fate of Hourglass ，但看到Gwenno 身上一些衣服已經殘破不堪，即使救治她，也只會害她馬上被嚴寒凍傷，於是聖者辛苦地揹著 Gwenno 乘著冰筏，再經由巨蛇之門到僧侶之島，島上的僧侶很快地救活了Gwenno ，但 Banes of Chaos 的餘毒還留在 Gwenno 體內，使得她口出狂言，無法與正常人交談， Karnax 告訴聖者不妨去月暈城問 Fedabiblio 的意見，他對 Banes 有些認識。



重回月暈城 Back to Moonshade

回到月暈城，聖者驚訝地發現許多市民都已經死了，這是 Anarohy Shamino 的傑作！聖者在街道上徘徊一陣子，遇見了Andrio，他的驚恐是可想而知的，他說他的師父 Fedabiblio 已經被 Shamino 變成石雕了，惟有 Philanderer's 才能救他，聖者恰好有帶在身上。解救 Fedabiblio 之後，他除了給聖者 Serpene Scroll 之後，還將 Hawk 船長寶箱的鑰匙送給聖者以茲感謝。



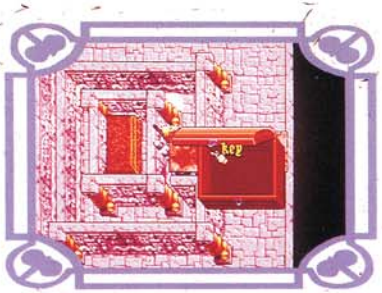
Anarohy Shamino 對機器人大概不感興趣，機器人都還活得好好的，聖者抵達 Blue Boar客棧，想找 Petra 談城內發生的事， Stefano 突然緊靠在聖者身旁，哀求聖者一定要救救他，原因是 Columna 痛恨他偷走她的絲襪，派出「死亡武士」（Death Kuight ）追殺 Stefano，聖者豈會不救共患難的朋友？聖者的 Black Sword 才剛用 Flux Analyzer 校正好（從Melino 屍首中之 Scroll 得知），威力更加強大，聖者以此擊殺了死亡武士， Seefano 感激聖者又替他撿回一條命，他送給聖者一條巨蛇牙齒和小屋鑰匙，小屋內（ 83S × 97E ）有重要的 Black rock Order Serpent ，和 Batlin 的 Chaos Serpent 剛好是一對。

聖者在離去前，檢查了每一個法師的房間，在 Guseacio 、Torrissio 及 Filbercio 的住處共找到三根巨蛇牙齒，並帶走 Hawk 的藏寶圖，然後藉著巨蛇之門回到僧侶之島。

紀律之聖水 Water of Discipline

Karnax閱畢 Serpent Scoll 之後告訴聖者 Gwenno 目前缺乏紀律之聖水，來平衡她的熱誠（ Enthusiam ）以去掉 Wantonness 餘毒，而只有紀律神廟（ Temple of Discipline ）有此聖水。

據聖者回憶說在「紀律神廟」最煩人的就是玩找鑰匙遊戲了，開頭是最困難的，第一支鑰匙在左側地下室南邊墓穴的一個隱形箱子中，接著在二



樓左側看到一本重要的書（ Body Trans ference ），並在右側找到 Obsidian y-shape 、 Quartz y-shape ，有的房間是完全沒有門，那自然有秘道可以進入其中。



將 Obsidian y-shape 放在祭壇（ Altar ）左方， Quartz y-shape 置於右方，一道小橋就會出現在北方的人工河道上，下樓梯後朝北走就可以拿到聖水，但事情並沒有這麼簡單，因爲往聖水的曲折小道上遍佈著強酸，連普通機器人都無法抵擋，何況是血肉之軀！這時聖者想起二樓看過的古書，決定到月暈城請 Petra 幫這個忙。



Petra 的膽子並不像她的身子一樣堅強，聖者告訴她交換身體（ Body transference ）的事情，她才願意和聖者一同去「紀律神廟」。



進入神廟中的「思想交換室」（ Mmd Transfer Chamber ）後，聖者請 Petra 站到左邊的黑色平台上， Petra 要聖者保證不會出事才肯站上去，二人都就定位之後，聖者用心靈念動（ Teleknesis ）啓動中央的按鈕，雖然過程驚險萬狀，總算是安全地交換了身體聖者心裏想經過這麼多的波折才能拿到的聖水，還是提二桶比較安心，否則下次有需要時， Petra 恐怕不肯再交換身體了。

靈魂稜鏡 Soul Prism

順利地恢復 Gwenno 的神廟之後， Gwenno 告訴聖者要找到一樣東西囚禁（ Cage ）往 Bames ，她叫聖者再去月暈城找人問詳細的情況。



月暈城還活的人也不多了。聖者心想 Torrissio 可能知道（能製造出 Petra 這種有感情的機器人…）， Torrissio 坦承不諱，但他要求聖者交給他philanderer's frient ，成交以後， Torrissio 告訴聖者光有法術（ Enchane Soul Prism ）是不夠的，聖者請 Ducio 製作 Worm Gem（自 Worm Heare 提鍊）做爲素材（施法的對象）才行。聖者請 Ducio 製作三顆 Worm Gem ，聖者再施以法術，完成三個 Soul Prisms 之後，返回僧侶之島詢問 Gwenno 研究古籍的進展。

Gwenno 發現了 Banes 和

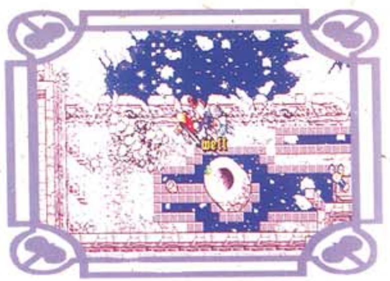


古神廟間的神密關連（ Mystic Connection ），一般的 Soul Prism 無法關住 Banes 這種惡靈，還必須將它浸泡在相對應的聖水中才能囚禁 Bane （例：Insanity 是由於 Emotion 失去 Logic 而演變的，故其本質是 Emotion ，只有浸泡 Emotion Water 的 Soul Prism 才能囚禁 Insanity Bane ，依此類推。）因此至少要三桶聖水才足夠，聰明的聖者又想到 Gwenno 的情況，即使 Bane 逃離受害者身上，受害者還是會受其餘毒影響，聖者手邊還剩一桶「紀律聖水」（ Discipline ），所以聖者總共需要五桶聖水完成解救同伴的任務，眞是辛苦透了！



熱誠之聖水 Enthusiasm

經過一個煩人的迷宮之後，聖者在一口井中找到「熱誠之聖水」，用它製成了 Prism of enthusiasm ，井的旁邊看到一個「魔術鏡頭」（ Magic len ），聖者就近觀察，看到令他不敢相信的事實：我 Durpe 和Shanin三人在 Chao, Banes



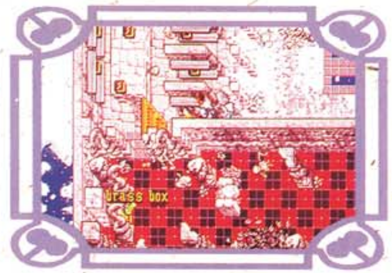
的控制下殺死了巨蛇之島上大部份的人，接下來準備在「白章城堡」（ Castle of the White Dragon ）設下重重陷阱等聖者自投羅網，悲傷的聖者更加決心要儘快做好所有準備工作。

後記：如果說我們三人從來都是誓死效忠聖者，那是騙人的（ Shamino 還曾是國王哩！），但事實證明，我們也沒有一人比聖者更適合做領隊了！

容忍之聖水 Tolerance

走進神廟大門，看到 Mortegro 焦急地踱步著，聖者就知道發生什麼事了（ Gustacio曾提起過），這裏的祭壇被傳送到 Gustacio 的地下室，倒楣的 Mortegro 就被傳送到這個小小島了，聖者發現放下吊橋的絞盤，被放在一個上鎖的小房間，在一樓找到一把黃色鑰匙和 Serpent Bond 法術卷軸，但這把鑰匙不能開啓絞盤室，於是聖者下樓梯至地下室找尋新的線索。

利用黃色鑰匙打開地下牢房之後，遇見一位年青人叫Sethys ，他把 Chaos Hierophant 給他的鑰匙弄丟了，感到沒臉見人，聖者問他是怎麼





弄丟的，他說可能是鑰匙掉在地上時，被老鼠咬走了，聖者爲了救人，形象也顧不得了，立刻施展Serpent Bond 法術將自己暫時變爲一隻青蛇，穿過蜿蜒的走道後，在一個金庫發現一把同樣是黃色的鑰匙，等變回人形之後，聖者拿著新找著的鑰匙衝上一樓，順利地解救了 Mortegro ， Mortegro 感激涕零之餘，送給聖者「召喚死者」（ Summon Shade ）的法術卷軸，並且教授所有法術一

律半價，但令人痛恨的是Mor-



tegro 只收 Guildors ，不收金幣、金條，以致於地下室找到的一堆金條無用武之地，所幸聖者剩下的錢還夠買完第九級法術，也就值回票價了。聖者帶著 Mortegro 準備經巨蛇之門回月暈城之際，一陣閃電突然打向 Mortegro ，Mortegro 登時氣絕身亡，唉！難道是天意不可違？聖者回到月暈城，在Gustacio的地下室，將水桶放在祭壇上，得到了「容忍之聖水」，遂製成了 prism of tolerance。



情感之聖水 Emotion

這是聖者第三度來到「情感之神廟」（Temple of Emotion），一次是在夢中，所以聖者對這裏的環境已十分熟悉，在巨蛇之門南邊牆壁（另一個房間的北側）上有塊力牆（Force Wall），以前並沒有特別注意，但這次聖者經過時，它突然發出怪異的聲響，聖者上前仔細瞧瞧，發現竟然有個小女孩的靈魂被困在裏頭，小女孩叫 Shriash ，和她交談之後，聖者才知道這裏的水若沒有四種磁石（Lodestone）的



聚合是不會變成聖水的，但聖者印象中這神廟中只有三種磁石才對，莫非…在小女孩身上？小女孩告訴聖者擊碎中央的圓柱（broken column）就能釋放她，但聖者有可能會代替她進入力牆中！聖者遲疑了片刻，然後下定決心將 juggernaut hammer 猛力揮向石柱，一陣強烈的爆炸解放了 Shriash ，而聖者也因此身受重傷，有賴 Great Heal 法術的幫忙，才使聖者脫離險境，原來置放石柱的地面上有一顆「愛的磁石」（Lodostone of love），也是最重要的一顆。將四顆磁石放在池塘旁的牆柱（Wall）上，取得「情感聖水」，完成了最後一顆 prism of emotion 。

道德之聖水 Ethicality

聖者自己形容取得道德聖水的過程和「純正測驗」（Test of Purity）相當類似，都要過三關以及考驗人格是否有瑕疵，但簡單多了，首先回答機器人三道問題之後，第一關是拯救烈火中的男人（按牆上按鈕）第二關是考驗是否貪心（將所有值錢東西放在 pedestal 上），第三關是和 Batlin

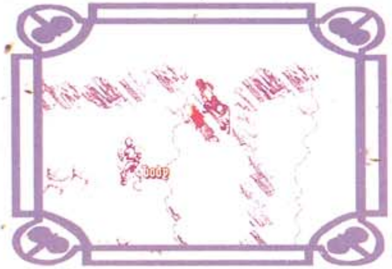


作戰，選擇繼續（Continue）奮戰到底，三關過完後，本來乾沽的池子（basin）會充滿聖水，裝滿一桶聖水，任務即告完成。



邏輯之聖水 Logic

到巨蛇之島以來，聖者很少有動筆的機會，在這次的挑戰中可就有機會了。在 Glacier山脈的通道行走了許久，聖者看到一個機器人肢解在一個山穴中，聖者穿過幻像（illusion）牆，修理好它之後（C-



reate Automata ），交談之下，發現他竟然是被同伴（機器人 4 號）所殺害，爲的是奪走他的鑰匙，聖者答應一定會替他討回公道。繼續走到一處有五個大冰塊的地方，聖者用



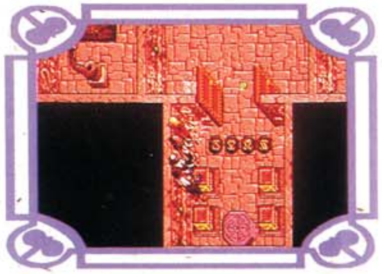
Gwani Horn 震碎它們，剩下一堆東倒西歪的屍體，仔細搜查其中，找到一本藍皮小册子，好像是益智猜謎之類的書，聖者無暇細看，放入背包後，向北尋找邏輯神廟。

到達一處有 5 個傳送站（platform ）的地方，眞令聖者傻眼了，不管踩那一個都没有



反應，聖者冷靜下來，觀察這五個平台各有不同的顏色，跟剛才書上的第一個謎題有關聯的樣子，於是聖者以指代筆，在雪地上劃將起來，不久推得答案是：紅、黃、藍、紅、白，依序踩在平台上，果然順利地傳送到神廟門前了。

這裏又有個謎題了，要將 4 個蛇形符石排成正確順序，書上記載的很像我們小時候玩的猜字遊戲，聖者取後排出幾種可能方式在排成BCOW的順序時開啓了大門。



找到機器人 4 號之後，控

訴（ accuse ）他的罪行，他試圖反抗，很快就被聖者和憤怒的同伴打死了，在他的屍體中找到一把紅色鑰匙，開啓北邊的門，聖者終於把全部 6 種聖水都收集過了。

在回程的路上，聖者看到隔壁的一條路上充滿許多陷阱，很可能是通往什麼寶庫之路，本來聖者是不想理會的，但他腦海中突然閃過 Silverpate 寶藏圖的輪廓，而這裏又正是 Glacier山脈！於是聖者按圖索驥，在一處山壁（ 50N × 40E ）找到隱藏的入口，歷經十數個陷阱的折磨，總算找到了寶藏，並不如想像中的豐富，但找到決定世界命運的 Serpent of Balance 已是不虛此行了。

巨蛇古物 Serpent Artifacts

儘管聖者歷經了數百次危險的考驗，但這一次聖者也没有把握能生還，在前往白龍城堡之前，聖者決定先回南方大陸看看生還的朋友。

死灰復燃的妖精（ Goblins ）們血洗了蒙尼多城！唯一生還者 Harnna 大概受到太多的打擊，對此没有任何感言，除了當聖者告訴她Cantra生還的消息讓她高興了好一陣子，她大部分時間是沈默無語的。

睡牛旅店唯一存活者 Wilfned 得知 Batlin 被消滅了，表示要加入聖者的隊伍，打擊邪惡，聖者看他平日喜愛自我誇耀，本來不打算接納他，但看在他能免費訓練隊員武藝的份上，勉強答應了。



在前往幼鹿城途中，聖者想到 Hawk 船長的寶藏好像就在這一帶樹林中，由於空樹幹並不多，聖者很輕鬆地在一個空樹幹（ 85S × 23W ）中找到了 Serpent Crown 。

一進幼鹿城門口是觸目驚

心的景像，Kylista 和 Zulith 屍體在大門附近發出惡臭，聖者在 Zulith 身上找到一個卷軸，得知 Lady Yelinda 已經逃到果雷沼澤（Gorlab Swamp），還迷了路，而這裏的災難全是由著魔的我（Mad Iolo）所幹的，眞是罪過呀！

聖者不忍再逛下去，打算離開時，Ruggs 從樹叢中走出來叫住了聖者，他憤怒地指責聖者怎麼會帶 Iolo 這種人來巨蛇之島，殺害了所有這裏的居民，除了他這個醜八怪，他告訴聖者 Lady Yelinda 已經成爲一個比他還醜的人，她無法接受這打擊，才逃入沼澤中…。



好不容易找到Lady Yelinda時，聖者嚇得心臟差點跳出來，眼前的女人就是從前的城主嗎？聖者再次替Mad Iolo 挨罵，Yelinda 說：「看你的伙伴 Iolo 把我弄成什麼樣子！他還說只有你可證明美麗存在於肌膚底下，如果你不能恢復我的美麗，我活著還有什麼意義！」聖者想起了 Columna 的C-anb of Beauty，從背包中掏了出來，Yelinda 立刻趨近聖者，要求歸還梳子，聖者毫不遲疑地遞給她，轉眼間，Lady Yelinda 又恢復了昔日的美貌，她送給聖者寶藏室的鑰匙，提醒聖者到皇宮東南方的小房找尋的幻像牆，以進入寶庫。

寶庫中的金錢不多（也沒用處），最珍貴的是一件 Serpent Armor（比 Magic Armor 還堅固！）以及稀世珍寶 Infinite Bow（無限的箭支），有了這二件寶物，增強聖者不少的信心前往白龍城堡。



白龍城堡 White Dragon Castle

（Alyssand：聖者在這次行動中，發揮了高度智慧與耐力，終於收服 Chaos Banes，解救了無數的人民。爲方便讀者查閱，以下的編號依據Thoxa手札之 White Dragon Castle 地圖設定。）



進入大廳（地圖㉒）後，聖者先從右方搜查起，走到一間滿是橢圓形鏡子的房間（地圖②）時，Mad Iolo出現在聖者面前說一場好戲就要上演了，大笑後消失無蹤，此時所有的鏡子破裂，走出許多個聖者，所幸手上沒武器，但也費不少力氣才解決這些僞裝的怪物。

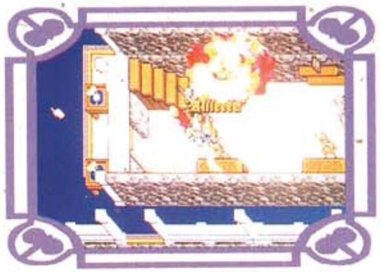
從圓鏡室的東南方找到祕門進入鍊金實驗室（地圖③）



，地上的一具骷髏中有一把鑰匙，剛好可以開啓附近圖書室（地圖⑥）的大門，踏入裏頭一會兒，Anarchy Shamino 對聖者說有許多「熱」門新書等著聖者欣賞，聖者知道其中必定有詐，天知道好奇的 Wiffred翻開了其中幾本書，結果產生巨大的爆裂火球，如果不是給他穿了魔法盔甲，後果不堪設想。



圖書室的對面是吸煙室（地圖⑦），剛下樓梯，踩到地板時，一巨大的 Nightmare 以強功的後蹄踢向聖者，聖者不



假思索地揮動 Firedoom Staff，將牠的四肢轟成碎片， Petra 再一記閃電鞭抽死這隻魔物，最後，聖者在書桌抽屜裏找到一支發亮的鑰匙。



嘗試幾個房間後，發現紡紗室（地圖⑤）可以用發亮的鑰匙打開，在幾塊羊毛的背後地上看見拉桿（ Lever ），扳開之後打開了通往櫥櫃室（地圖 ⑤a ）的祕門。

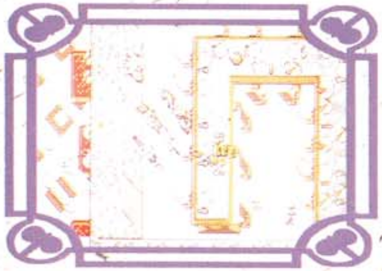
聖者在櫥櫃室中沒有找到什麼機關，於是先用 Calumna's Intuition 偵測隱藏出口，無效，再用 Dispel Illusion 驅除幻像，終於在樓梯旁邊的石壁中找到一口箱子，箱子裡的鑰匙可以用來開啓上陽台的門。

聖者在廣大的陽台搜尋許久，一無所獲，於是從入口處（地圖①）左側的樓梯下到了音樂室（地圖④），Mad Iolo

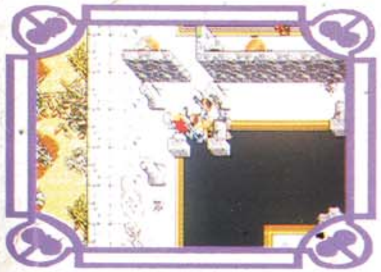


又出現在聖者面前狂笑著，他問聖者想不想聽一場歌劇（Opera），接著各種樂器自動地彈奏起來，許多幽靈向聖者進攻（Insanity Bane從我腦中得知 Photom 這齣戲！）。這時 juggermant hammer 是對鬼魂最好的利器，聖者揮動了十數下，就將他們打回地獄了，一切暫時平靜之後，聖者在口哨（ whistlo ）底下發現一把鑰匙。

聖者突然呼叫 Daskar 的口哨掉在圖書室和吸煙室間一



帶，於是再度上樓尋找，但已經找不到了，不過因此發現北方有一個大舞廳（地圖⑪），進入舞池時，Mad Iolo 邀請聖者跳捷格舞（ jig ），一群無頭怪包圍了聖者一行人，聖者不想再被拖延太多時間施展出時光暫停術（ Time Stop ），迅速轉進至東南角的廚房（地圖⑬，大門用 Lockpick 即可打開），再打開一扇秘門，到達北邊的餐廳。（地圖⑫）餐

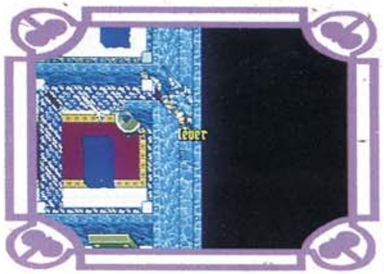


廳中滿是金碟、刀子，但碟上的全是腐臭的骨頭，聖者看到有一個碟子比別的碟子高，拿起一看，原來桌上有一把厚重的鑰匙，可以打開舞廳的大門。

從舞廳走出來，再次回到紡紡室旁的櫥櫃室，使用音樂室找到的鑰匙打開向北的大門，進入默禱室時，Mad Iolo 又跑出來了（這一次已經不叫惡



作劇了，稱得上是謀殺），Mad Iolo說好好享受「射擊藝廊」（ Shooting Gallery ）的樂趣吧！瞬間，四面八方的火球撲向聖者一行人，爲了保護怕火的 Boydon ，聖者背部慘遭灼傷，即使超合金身軀的 Petra 也吃不消，逃回南方房間，聖者勉強的爬回角落空隙，先以 Great Heal 法術治傷之後，再用 Detect 查出陷阱的來源，總共有五、六處之多！聖者一一摧毀掉它們之後，已是筋疲力竭了。



聖者休息的時後， Petra 在西北角找到一個拉桿，開啓了通往靜坐室（地圖⑨）的秘門， Petra 見裡面沒甚麼危險，叫大家可以上路了，裡面果然沒甚麼特別的，使用餐廳中找到的鑰匙開啓東側出口，進入一處走廊（地圖㉓）。

北邊的保姆室（ Nursery ）用Lockpick 即可打開，這回輪到 Wantonness Durpe 作怪，許多無辜的嬰兒在他的控制下攻擊聖者，聖者不忍殺害幼童，施展日光術（ Flash ）讓他們睜不開眼，拿走櫃子裡的鑰匙後，一行人即下樓梯到地下室。

保姆室中的鑰匙開啓了西北方寢室的大門（地圖⑭），接著穿過左邊牆壁的一扇密門，到達西南方寢室（地圖⑮），在祖父鐘旁有個拉桿，拉下後只聽到遠方有牆壁移動的聲音，繞道到東北方後才知原來阻塞的牆壁不見了，走到東南的寢室右側時，在狹小的走道上又看到一個拉桿，拉下以後，東北方寢室（地圖⑯）便與東南寢室連通了。

在東北方寢室的櫃子中找到一把鑰匙，即爲本寢室大門之鑰，回到起點的走廊後，發現唯一沒去過的區域在南方，但被一扇門阻擋住了，用 Lockpick 或火球都無效，此時又好病急亂投醫，把在這城堡找到的鑰匙一一嚐試，才發現東北寢室的門鑰匙也能開這扇門！到達南方走道（地圖⑱），聖者驚訝地發現酷刑室（地圖⑲）的大門是洞開的！難道是空城計？ Petra 自告奮勇地走了進去，結果又是三兩隻小角色，很快就解決了，屍首旁



的拉桿開啓了國王寢室（地圖⑳）的大門。

國王寢室的南側門也沒有上鎖，聖者一行人終於來到了王位室（地圖㉑），一場翻天覆地的決戰即將展開，聖者不敢大意半分，緊靠著北方牆壁向寶座行進，避開了不少致命的陷阱，靠近王座時，熊熊的火海從地板冒出， Boydon 畢竟還是難逃浴火焚身的命運，憤怒的聖者揮舞著 Daemon Sword ，大戰三個魔王（ Banes ）， Wilfred 在後以 Infinite Bow 拚命射擊， Petra 則以閃電鞭掩護聖者的兩旁空隙，戰況持續許久，聖者漸感體力不支，想到了救命法寶～閃光術（ Flash ），施展之後，附身於人體身上的 Banes 同樣看不見東西，於是三人得一次集中攻擊一個魔王，持續三、四次閃光術之後，三個 Banes 才全部被關在Soul Prism 之中（先用 Black Sword 吸取 Bane，再將Sword 指向 Soul Prism ），於是聖者一行人揹起我、 Durpe 和 Shamino 的屍體，返回僧侶之島，完成這次艱鉅的任務。



地下墓穴之島 Isle of Crypes

久別重逢是件多麼令人欣喜的事情，當聖者用聖水——去除我們體內餘毒之後（Logic on Iolo,Ethicality on Shamino & Discipline on Durpe



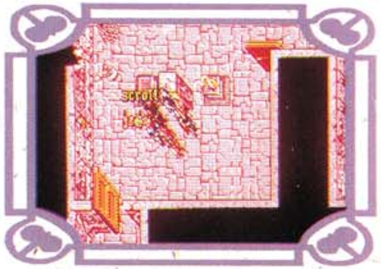
），大家高興地抱在一起，Gwenno 責備我，不好好照顧自己，氣色搞得那麼差，從她深情關心的眼神中，我找到了人生的意義……，但歡聚的時間

並不長久，Xeuka 終於重現世上了，大家肅靜地聽她的訓話，最後她交給聖者一顆巨蛇之齒，囑附聖者立刻前往地下墓穴之島。

沿著山壁向右前進，不久在山的南側找到入口（11N×44W）。

（Alyssand：以大編號請對照 Thsxa 手札 Isle of Crypes 地圖）我們一處分叉點（地圖①）看到一個告示牌寫著：「跟著巨蛇的指示走」，於是我們照著蛇形雕刻頭部的方向前進，一直走到西邊的一處墓穴（地圖⑤），按下牆上的按鈕，向北走到一個傳送點，此時 Blackrock Balance Serpent從聖者背包中發出一道強光注入平台（plaeform），接著我們被傳送到另一處墓穴（地圖⑦）。

我們在一個大廳（地圖⑨）看到告示寫著：「平衡就是智慧」，左右各有一個台座，右邊的正上已方放了一隻金蛇雕刻，我們起初以爲可缺一隻銀蛇吧，於是繼續向前尋找都沒有看到，最後到了一處墳墓（地圖⑩），一個木乃伊被困在墳墓外圍石牆中，他看到Magebare 顯得很害怕的樣子，大伙兒照慣例將他打入地獄後，在他的屍體中找到一個卷軸



，才了解這裏的平衡指的是財富和學問的平衡，我們回到大廳，將卷軸放在空著的台座上，隨即被傳送到一座圖書館（地圖⑩），聖者拿起一本 War of lmblance讀不到幾頁，我們又再度被傳送到一個狹長的走廊，向左走幾步路就看到了巨蛇之眼（地圖⑪），使用 Dispel field 解除能量力場後，聖者取得了 Chaos Serpent Eye，我們又在北側牆壁找到一扇祕門，進入之後是一個傳送點（地圖⑫），帶領我們來到「大祭司」（Great Hierophart

）的墓前，聖者施展「召喚死者」（Summon Shade）的法術，「大祭司」的靈魂說聖者必須具備三樣古器（Serpent staff-serpent Crown & Sprpent Armor），現在只差 Serpent Straff，他又說將 Chaos Banes 統合在一起是我們的責任至於細節則要問 Chaos Hierophant 的靈魂了。



混沌之祭司 Chaos Hierophant

根據「大祭司」的描述，Serpent Staff 一定在 Furnace 之中，我們想起靠近蒙尼多城那一帶還沒有搜查過，於是我們經由巨蛇之門抵達蒙尼多城，進入 Furnace 之後，在一個巨魔（Troll）洞穴中找到Serpent Staff（鑰匙在一個巨魔身上），回程時我們到火藥庫



拿了九個炸藥（powder Keg）以便炸開 Skullcrusher 中二道連鎖孔都沒有的金屬大門。

聖者接著帶我們到容忍神廟（Temple of Tolerance）去找 Chaos Hierophant 的糊塗弟子 Sethys，他說願意帶我們去找 Chaos Hierophant 的遺體，但必須有一人留下幫他看家，Durpe 自願留下，於是我們走出神廟大門，準備踏上巨蛇之門時，Sethys 不支倒地，臨死之前，他告訴聖者到「熱誠神廟」（Temple of Enthusiasm）花園東北角可找到Chaos Hierophamt 遺體，並將手中的一顆 Eye of Serpent 緩緩舉起，還沒交到聖者手中，整個身體就化成灰燼了，眞是不可思議啊！



找到Chaos Hierophane，屍骨之後，聖者一度使用「召喚死者」法術和幽魂交談，Chaos Hierophant告訴三個囚禁Banes 的 Soul Prisms 放在聖殿（ Chaos Temple ）的祭壇上是不夠的，還需要 Blackrock Chaos Serpent 與一種足以束縛 Banes 的物質才行，至於是什麼物質 Chaos Hierophant 也不清楚。



我們回到僧侶之島請教Xenka這個問題時，她並沒有正面的答覆，她要我們啓程前往Gwani 村落尋找最後一顆巨蛇牙齒。

最後的蛇齒與平衡之骨灰 Last Tooth & Ashes of Balamce

我們再次見到Yenani時，Gwani 村落慘遭Erappers的大屠殺，我們都恨不得趕快把Hazard The Trapper也剝了皮，Yenani說她族裡的護身符（ umulet ）也被他搶去了，我們答應替她索取。



向北走了一段很長的路之後，在一個洞穴（ 60N × 25E ）門外看到許多動物的毛皮，應該說就是這裏了，我們將大門摧毀（從 Trappers 小屋撿到的鑰匙就不需要了）直搗核心，看到許多被剝了皮的 Gwani，眞是太殘忍了， Hazard the Trapper 辯稱人類喜愛穿動物的毛皮大衣，他針對顧客喜好獵取Gwani 毛皮和獵狼皮意義是一樣的，他還說只要有需求，獵取人皮也無所謂，我們忍無可忍，大伙兒合力擊殺他，從他身上取得一把鑰匙，打開東北方的一口箱子，拿回護身符（ Gwani Amulet ）及我們的玻璃劍。



護身符還給Yenani之後，順利地取得最後一顆巨蛇之齒的贈禮。



回去見 Xenka 時，她沈重地告訴我們惟有具「平衡」德行者之骨灰才能有效束縛三個 Banes ，當今世上只有 Gwenno ，聖者和我 Durpe 及Shamino 有資格（僧侶之島日日修行的僧侶們呢？） Xenka 拿出四根稻草（我們一致同意Gwenno 不必犧牲），抽到最短者要爲「島」捐軀，結果聖者抽到這根下下籤，大家都覺得太不值得了，最該活下去的英雄竟然要和 Banes 陪葬，但大家難免有私心（我也是），誰也開不了口代聖者送死，我注意到 Durpe 沈默的表情並沒有任何慶幸的跡象，當時以爲他在爲聖者難過。

到達蒙尼多城的火葬場Crematorium之後，聖者一步步地走上火葬爐，準備拉下致命的拉桿，此時， Durpe 衝上前拉住聖者的手說：「應該殉道的人是我才對，想起我曾殺死這麼多無辜的百姓，我的良心日日都受到譴責，身爲皇家騎士的領導做出如此違反人道的事，早該以死謝罪了！」接著他將聖者推倒在地，一個箭步拉下拉桿，投身火海自焚而死



，只留下 Xenka 所說的「骨灰」……。（我想起因我而死的人也不在少數，聖者更是好幾次差點被我害死，而我還苟活在這世上！）



統合混沌巨蛇 Reuniting the Chaos Serpent

（Alyssand：以下提到的區域和 Skullcrusher 的地圖爲相同範圍，還包括了地下二、三層的地圖在內。）

用炸藥炸開大門之後，我們循著蜿蜒的通道向北一直前進到一處樓梯（地圖⑫）。

下樓梯到達地下城之後，立刻遭到一群巨魔的攻擊（地下第一層㉘），已經身經百戰的我們沒出一滴汗就打倒牠們了，向南經過曲折的通道，再穿過一大片的磨菇，（這裏的 Gremlin 殺之不盡，想免費獲得黑珍珠的法師不妨到此一遊！）

來到一個古老的大餐廳（地下一層③），一群骷髏人包夾我們，沒想到閃光術對這些不死生物依然管用，所以一下子就把他們打成碎片了。終於我們在右下角的走廊盡頭找到下樓梯的地方（地下一層⑫）。

這一層反常地沒什麼怪物出沒，我們沿著北壁向西移動，再轉向南方，順利地找到另一個上去的樓梯（地下二層③），經過一個空無一物的房間，我們又回到了地面上，但完全是陌生的環境，聖者用 Locate 法術確知我們還在 Skullcrusher ，可見快達目的地了。

解開魔法鎖之後，我們沿著惟一的通道，疾速西進，砍碎幾隻不死生物後來到一處神聖的場所（地圖⑭）我們在巨蛇像的北壁找到一扇祕門，終於看到了光之牆！（ Wall of Lights ）。



我們每人向 Durpe 默哀一分鐘後，開始進行儀式，首先將 Blackrock Chaos Serpent 放入凹槽，接著將 Soul prisms 放入相對應的台座上，三個台座相繼冒出火焰，最後將Durpe的骨灰放在左上角的台座上，聖者念出禱文後，Chaos Serpent 出現在衆人面前，開口的卻是 Durpe！他對聖者說他的靈魂正努力地控制 Chaos serpent 不攻擊聖者，他要我們馬上趕到日昇之島（ Sunrise Isle ）完成最後的任務。Chaos Serpent 消失後， Xenka 接著出現，她交給聖者一把Ophidian Sword同樣催促我們前往日昇之島迎接最後的挑戰。



日昇之島 Sunrise Isle

（Alyssand：這是段値得後世子孫永遠紀念的歷史，在 Thoxa 手札 Sunrise Isle 地圖中有扼要的地點說明。）



我們到達日昇之島後發覺有北二扇大門都打不開，我在

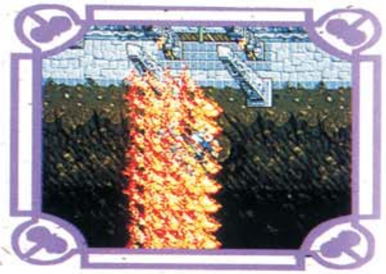
巨蛇之門的正下方找到一本小冊小記載著平衡的重要性，可能要使天平（ Scale ）平衡，門才會打開吧？我們分別在四個角落找到二紅二藍共四個蛇雕飾品，在天平兩端各放不同顏色的蛇雕，不但將門打開還使用 6 個台座上出現 6 種東西，聖者將它們一一收進背包中。

走出大門西行不久後，一道刺眼的陽光吸引我們注意台座的一本書（地圖⑧）閱畢之後，才了解到剛才的 6 種物品分別代表不同的美德，放在相對應的祭壇上取得完美的平衡：



火把（ Torch ）	放在 Tolerance	祭壇（ pedestal ）上	Balance is formed !
鐵鍊（ Chain ）	放在 Ethicality	祭壇（ pedestal ）上	
紅心（ Heart ）	放在 Logic	祭壇（ pedestal ）上	
算盤（ Abacus ）	放在 Emotion	祭壇（ pedestal ）上	
小刀（ Dagger ）	放在Enthusiasm	祭壇（ pedestal ）上	
玫瑰（ Rose ）	放在 Discipline	祭壇（ pedestal ）上	

完成這次六項工作後，一本書神奇地出現在祭壇上，書上指示我們到二個方尖塔（C-orphidiam obelisk ，地圖⑨）之間念著書中的話就會出現橋樑。到達方尖塔之後，聖者再拿書出來看，裏面的文字已經不同了，緊接著一座火焰大橋出現眼前，我們居然突然無恙地通過了（神奇的 Orphidian 人！）過了二座火焰橋之後，來到「平衡聖殿」（地圖⑩）。」



在左側的房間中，有個被能量力場保護的箱子，聖者解除力場之後，在箱子中又找到一把 Infinity Bow ，及一本闡釋冰與火互相平衡的道理（箱



子鑰匙在一個袋子中找到的），然後以剛才的鑰匙打開右側房間的箱子，找到許多蠟燭（ Serpent Candle ），點燃後放在冰天雪地的祭壇上，頓時冰山崩塌，掉了許多小冰塊，也開出一條通道，得以獲取 Ice gem ，再回到酷熱的房間中，將冰塊放在熾熱的祭禮上，火燄中分出一條通道，盡頭就放著 Fire Gem 。

我們將兩顆Gem分別放在中央大門前顏色相近的台座上，大門緩緩地打開，進入下一個挑戰。

這裏的機關頗傷腦筋，嘗試不少次以後才知道左側的按鈕用來開右側的門，右側的按鈕則是開左側的門（也不全是如此，還是跟火燄顏色有關。）而且右側的按鈕按下是表示關左側的門，掌握這兩項原則，我們略受灼傷便拿到了 Key of Fire及 Key of Fire ，我們拿了一塊 Cube of Fire 和 C-



ube of Ice ，放在中央的祭壇上，發現無法搭完一座橋，於是在各拿一塊放上去才大功告成，並且在橋的中心出現一個傳送點與另一個卷軸，卷軸寫著：「你需要全副巨蛇裝備才能跟平衡巨蛇打交道（包括S-taff 、 Ring 、 Earring 、C-rown 、 Necklace 及 Armor ），還要具備三條 Blackrock S-erpent 證明自身的德行平衡無缺。

站上傳送點後，唯有聖者被傳送走了，他到達聖殿的禁



地後，Grent Earth Serpent 指



示他將 Serpent Armor 、 Staff 、 Crown放在桌上，然後The Eye of Order出現聖者眼前並且自動進入他背包中。



聖者回到橋上時，大門同時打開，終於要進入聖殿的核心了， Order Serpent 做最後的掙扎，派出八位強悍的冰巨魔阻擋我們進入內部，為求速戰速決，聖者施出 Mass Death 法術，威力之強大，連聖者都口吐鮮血，立刻肢解八位冰巨魔！





到達兄之牆面前，唯有被授權為「平衡大祭司」（ Great Hierophant of Balance ）的聖者才能站上祭壇前，我們靜肅地在一旁觀禮，首先聖者將二條 Blackrock Serpent 放入凹槽中，其次將二顆Eye of Serpent 放在祭壇（ altar ）上，巨大石蛇開始異動不止，天空雷電交加， Great Earth Serpent 最後指示聖者以Ophidian Sword 擊打它，這樣他就回到Void中統合另外二隻巨蛇的力量，結果倒楣的聖者受到強烈的空間爆裂波及，自己也





和 Great Earth Serpent 一同捲入Void之中，就這樣巨蛇之島



又重歸許久不見的和平景象，僧侶們忙著救活屍首未腐爛的死者，希望大家在重建家園的時候，不要忘了替聖者祈禱平安歸來，我和 Gwenno 忙好Britannia 的事之後，也一定會回來盡一份心力的。







巨蛇之島搜祕

一. 入門之法

▣我之所以有神偷的美名，都要拜 Wisps 之賜，有一天我在森林中散步，聽到他們集體念著“ Serpent pass ”三聲後，就消失不見了，我很好奇地試了一下，從此五湖四海任我遨遊，銅牆鐵壁也擋不住我，直到一日夢中，一個老女人（ Xenka ？）給我看「欺騙者墳場」（ Cheaters Never Win ！）的景象，許多我認識的法師們在此受痛苦的煎熬，她說如果我再繼續用這個非人所用的密語，將永遠待在墳場中不得超生！這就是我爲什麼還會被關到自由之山的原因了，幸好有偉大的聖者及時趕到……。

（ Topic ：Don't use Cheat password,Xenka may disappear forever in the game ！）

▣又有一次，我在午睡時，冥冥中彷彿聽到有人叫我「勤練武藝，修習法術」，一連三天都如此，但要我冒生命危險去 Monitor 接受Caladin Shzzana 致命的訓練我可不幹；修行法術，買藥材（ reagents ）時又費錢，不如勤練三隻手技藝…，直到Banes 大開殺戒，我才明瞭爲什麼要及早做這二件事了，幸好又有聖者幫我度過難關。

（ Topic ：Train your character as tarly as possible, purchase Spells & Reagents as many as you can. Money is almost uothing in late period of game. ）

▣你是否常去古蹟（ ruins ）遊覽而找不到秘門，而玩得不盡興呢？或是在迷宮競走比賽，因爲找不到透明的寶箱而失去優勝？以下的內容可以解決你的煩惱，趕快學會Dspel Illusion 、Columna's Intuition 及 Reveal 三樣法術，可以解決不少搜索的時間，其次你可以向 Mosh 購買一種叫麥斯（ mice=mouse ）的新發明，你只要把它的頭部往牆上撞一下，它會喊這是牆（ wall ），別再撞了，如果有玄機，它會喊這不是一般牆（ wall ）！你可以試著扳動這個位置的牆，若扳不開，就在附近找有沒有 Lever 、Button 等控制開關。

（ Click your mouse on wall oftenly,to tell the difference between “ wall ” & “ Wall ” ）

▣各位想從事我這行的讀者一定要學 Invisible 這個法術，學會之後，商店主人只會懷疑有鬼，不會懷疑有小偷，放心大膽地拿吧！誰說「三隻手」的人一定要晝伏「夜出」！如果你的法力比我高強，可以學會Vibiate法術，那又更方便了，嫌那一個人金光閃閃太刺眼，對他施展Vibiate包管讓他神氣不起來。

▣自從大地之蛇（ Great Eareh Serpent ）重獲自由以來，這裏的居民流行向大地之蛇請教疑難雜症，大地之蛇不勝其煩，授權給各大商店製作Serpent necklace ，只要在上面按二下，大地之蛇混厚磁性的聲音就會縈繞耳旁，滿足許多只想聽大地之蛇聲音的無聊民衆。

（★ Topic ：If you have Sound Blaster,you'd better turn Speech off,or you'll lose some important directions spoken by Serpent ！Serpent Necklace won't repeat important message,don't count on it ！）

▣您是個經常出遠門的紅頂商人嗎？相信巨蛇之門是你最佳旅行工具，不但迅速方便，而且您暫時不用的行李可以放在巨蛇之門周圍，即使是以前的我（現已金盆洗手）也不敢在巨蛇之門一帶造次。

▣你和那位大法師有深仇大恨，擔心此生難報此仇嗎？你不妨到北方企鵝巢穴附近找找看有沒有一把Magebane（我偷看 Erstam 望遠鏡知道的），它能夠吸走法師體內的法力，攻擊力又強大，如果不是我

已經退休了…。

▣最後一件小祕密也是 Wisps 談天時被我偷聽的，好像和Glowing Tube、Rune Buttons（進入 House of Wares 就可看到）有關，在Rune Bettons 鍵入“copy con endgame,flg”，“ENTER”，“CTRL-Z”或頭一句改為“copy con quotes,flg”（別忘了“cd static”！）即可提前看到有趣的東西！

（WARN：You'll spoil the fum of game,if you see End Gamenear you end of game！）

二. 祕境尋幽

▣House of Wares（77S ×28W）：這是個很有趣的地方，海盜 Strokes 的老巢，我記得鑰匙是在從 North Forese 到 Guani Village的地下城中找到的，裡頭有個 Glowing Cube，投射出 Strike Commander、Ultima 8這些奇怪的字眼，上樓之後，看到 Strokes 正在彈鋼琴，眞有雅興！我看到他的箱子很厚重的樣子，大概有不少錢，但當他的閃電鞭揮來之際，我還是先逃命吧！

▣月暈城王室寶藏：相信很多人看到這裏黃澄澄的金塊都會心動吧？你千萬別笨到用 Telekenis 法術去開箱子（magic tiaps），其實我早知道怎麼進入了，首先在王座的背後有個拉桿（Lever），用力扳下後，祕門就打開了，再到Mage Lord 寢室花盆下拿鑰匙開箱子就 OK 了！不過你得確定你打得過二十四小時看守的機器人才行。（Just go & g-et it！Seefano just try to scare you.）

▣祕密洞穴（44S × 22W）：我是無意間在這棵樹下乘涼，不小心翻了個筋斗就跌到這洞穴中了，否則Dispel Illusion 在這是不管用的（被樹遮住了。），不過裏頭的寶藏我並不放在眼裡，你們誰先到先贏。

▣Potho 之祕密：我指的可不是他與 Erstam 的父子關係，這早已不是祕密了，我說的是在他樓梯之中另有祕道通往一個寶庫的事，雖然不曉得他鑰匙藏那兒？，我曾經用“Serpene pass”密語進入過一次，但裏面多得嚇人的冰巨魔令我望而卻步，儘管我想再多看幾眼美麗的女子拉拉隊。（Pothos 從地球弄來的？）

★到底什麼是“ Serpent pass”祕語？總之你在 Rune Buttons 上敲出這些字，再打“ENTER”，然後按“F3”就能到任何地方；“F2 + H”可以移山倒海；“F2 + P”可以變成無敵超人，基於以上種種可怕功能，House of Ware 已經成了禁地，如果你敢冒險嘗試，一切後果自行負責。

▣Spinebreaker 的寶藏（67N × 123E）：從這山洞進入後穿過彎彎曲曲的祕道後（可用 Dispel Illusion 查看），我看到了二口寶箱被熊熊的火焰力場阻隔，四隻以上的雪豹向我撲來，外加恐怖的魔法蜘蛇，幸好我已學會 Flash 法術，才得以一窺箱內寶藏，除了閃電鞭之外，沒什麼太稀奇的東西，此外這也是通往 Grand Shrine（Batlin 企圖進入光之牆的地方）的捷徑，我是用一把藍白相間的鑰匙打開門的，但我眞的想不起來從那兒撿到的，該死！

▣Cat Isle 惡魔禁地（107S × 73E）：這裏是惡魔（Dr. Cat ？）用以誘惑聖者不勞而獲的地方，現在聖者已拯救世界了，敵人說出來應該沒關係了，這個小島在 Monitor 城東方，方圓十里都有神祕力場保護，所以只能用“Serpent pass”密語到達，看到一隻石貓雕像後扳動開關（Snitch）進入，到寶藏室後你會看到警告的標語（Cheaters Never Win），當然你可以視而不見，只注意耀眼的魔法盔甲、Infiniey Bon，以及垂手可得的所有任務必須物品！到了另一個出口，有傳送站送你到 Monitor 。還是那句老話「

一切後果請自行負責！」

三、不尋常物品 Vnigue & Unusual Itemr

物品	功用	位置
Bottle of Magic Wine	很好喝	Rangers of Moonshade
Comb of Beauty	使用者會變得非常迷人	Columna's house around (Moonshade city)
Dragonslayer Sword	屠龍之用	Shamino's Castle
Gwani Horn	爆破冰塊	Skullcrusher dungeon
Hawk's Map	Hawk 船長藏寶圖	Hawk's room
King's Sarior	含有使人昏昏入睡的物質	West Great Northem Forest
Lens of Translating	允許使用者在一段時間內了解未知的古文字。	Library on Monk Isle
Magic Goblet	聖杯？永遠滿溢水的杯子	Conjury in Furnace
Map of Serpent Isle	與原版遊戲中的布質地圖相對應	Scots,outside Fawn
Orb of Elerion	Forese master 畢生功力聚於此球中	Draygan's dead body
Rings of invisibility	穿戴者一般人無法看見	地下城
Rings of Regeneration	恢復穿戴者的生命力	地下城
Ritual Blooding Device	用於取得自己的鮮血	Moonshade 大部分法師家都有
Scepter of the Scrpent	用於進入 Spine breaker內的圖書館	Spinebreaker 一個機器人（automation）手中
Serpent Jawbone	和 Serpent Tecth 搭配成為旅行者最方便的交通工具。（fast & safe）	Mad Mage Isle (Erstam所有）
Serpent Necklace	重覆最近一次大地蛇的訊息（緊要的關頭常出現！）	Siranush 擁有
Stoneheart	Bloods pawn 的原料	Teleport Vale,Mountains of Freedom

Dark Path Map	Dark Path 的地圖	Sleeping Bull 的地下墓穴（Catacombs）
Treasure map	Silverpate 的寶藏圖	Sleeping Bull 的地下墓穴（Catacombs）

Serpent Teeth 配合 Jawbone 使用下表列出

（再次警告！最好不要太早看以下的表格，以免失去部分遊戲樂趣。打星號部分表示 Batlin 死後才能找到。對照 Thoxa 手札之 Dark Path 地圖會更清楚。）

目的地	Serpent Teeth 位置
Fawn	Vasculio's room or * Filbercio's manor
Furnace	Rotoluncia's manor
Great Northern Forese	Vasculio's room or * Frigidazzi's manor
Isle of Crypts	* Xenka
Mad Mage Isle	Mad Mage Isle
Monitor	Furnace Park
Monk Isle	Mad Mage Isle
Moonshade	Mad Mage Isle
Sleeping Bull INN	* Batlin
Shrine of Discipline	* Batlin
Shrine of Emotion	* Torrissio's manor
Shrine of Enthusiasm	* Batlin
Shrine of Ethicality	* Gustacio's Manor
Shrine of Logic	* Batlin
Shrine of Tolerance	* Stefano
Skullcrusher (Shrine of Chaos)	* Batlin
Spinebreaker (Shrine of Order)	* Batlin
Sunrise Isle (Shrine of Balance)	Yenani

附錄

各地商品行情

你可別對我說 Flindo 老闆比我適合寫這種東西，幹我們這一行的，知道如何將「撿」來的東西高價脫手是很重要的，還有知道那兒的「羊」比較肥，也是必須的常識，不用我再多說了吧？

1. 貨幣兌換表（ Fi=Filari， Go=Gold Coins， Gu= Guilder， Mo=Monetari ）

	Filaari	Gold Coin	Guilder	Monetari
4 Fi	4	2	3	1
2 Go	4	2	3	1
3 Gu	4	2	3	1
1 Mo	4	2	3	1
1 Gem	100	50	75	25
1 Gold Nugget	40	20	30	10
1 jewelry	400	200	300	100
1 Gold Bar	800	400	600	200

★基本上 Monetari 在 Monitor 城使用最廣； Filari 在 Fawn 城使用最多而 Moonshade 則使用 Guilders 。

說明：Monetari是本島的強勢貨幣，相當有用，但對法師而言，身上沒有二、三千元 Guilders 是很不方便的；至於 Filari 我只有在Nightshade奇貨可居時才會想兌換它； Gold Co-in 呢？大概只有在睡牛旅店(Sleeping Bull)過夜時才會用到。

✖貨幣兌換處✖

Fawn	Zulith
Manitor	Spektor
Moonshade	Bucia
Sleeping Bull	Devra

說明：
- ¤兌換貨幣時會收取服務費，所以一次要的金額數吧！
- ¤ Derra 收購 Gem 的價格是100 Filari／顆
- ¤又有 Derra 及 Bucia 會收購 Fewelry 。
- ¤ Bucia 是唯一收購 Glod Bar 的人！
- ¤ Topo(往 Moonshade) 會付100 Guilders收購每顆 Gem(好！)

2. 食品價格表

Fawn(Delphynia) 使用貨幣 Filari		
物品	定價	底價
洋葱 Onion	5	2
蘋果 Apples	6	3
胡蘿蔔 Carrots	7	4
南瓜 Pumpkin	18	9

Monitor(Harnna) 使用貨幣 Monetari		
洋葱 Onion	1	1
(3個) 蘋果 Apples	6	3
胡蘿蔔 Canots	2	2
(2根) 香蕉 Banana	6	3
葡萄 Grapes	2	2

Moonshade(Duvio & Topo) 使用貨幣 Guilders		
物品	定價	底價
麵包 Bread	8	4
小麵包 Rolls	5	3
蛋糕 Cake	10	5

Mountains of Freedom(Automation)使用貨幣 Guilders		
麵包 Bread	20	(不二價)
水 Water	10	(不二價)

Moonshade(Julia) 使用貨幣 Guilders		
水果酒 Wine	15	9
冰酒 Ice Wine	25	15
葡萄酒 Vintage Wine	50	30

說明：如果你今天不是運氣特別好，別指望以底價買到東西，不過至少有個殺　價的依據，只要查表就知道那位商人進價比較高……。

3. 旅館住宿費

- Fawn (Jendon) 每人一晚 12 Filari
- Sleeping Bull (Avgus & Devra) 每人一晚 8 gold coins
- Mouitor (Simon) 每人一晚 5 Monetari
- Moonshade (Rocco & Petra) 每人一晚 12 Guilders



4. 雜貨商品價目表 Provisions

Fawn(Delin & Alyssand) 使用貨幣 Eilari			Monitor(Krayg) 使用貨幣 Monetar		
物品	售價	底價	物品	售價	底價
背包 Backpack	200	115	火把 Torch	8	2
腰袋 Bag	30	17	腰子皮帶 Kidney belt	12	5
鋪蓋 Bedroll	150	90	背包 Backpack	75	45
桶子 Bucket	35	19	鏟子 Shovel	40	18
十字弓 Crossbow	550	350	鋪蓋 Bedroll	50	30
(20 支)十字弓箭支 Crossbow Blots	75	45	十字鎬 Pick	60	40
蠟燭 Candle	4	2	肉乾2片Jerky(2 strips)	6	4
釣竿 Fishing Pole	25	13	硬麵包2個 Hardtack(2 rolls)	4	2
毛皮靴 Fur boots	100	60	Moonshade(Bucia) 使用貨幣 Guilders		
大頭盔 Great helm	300	190	火把3支 Torches(3)	20	12
鏡子 Mirror	120	70	背包 Backpack	120	65
大分儀 Sextant	100	50	算盤 Abacus	120	75
褲襪 Stockings	25	15	大分儀 Sextant	150	75
火把 Torch	8	4	靴子 Boots	50	28
Monitor(Cellia) 使用貨幣 Monetari			繃帶 Bandages	50	25
熊皮腰帶 Bear Pelt	80	45	鋪蓋 Bedroll	175	90
海狸腰帶 Beaver Pelt	60	30	睡眠藥粉 Sleeping powder	75	45
麝香鼠腰帶 Muskrat Pelt	45	27	熊皮披風 Bear Cloak	250	135
雪豹腰帶 Snow leopard pelt	90	50	Moonshade(Duuio & Topo) 使用貨幣 Guilders		
Gwani 腰帶 (pelt)	100	50	普通披風 Cloak	200	80
熊皮披風 Bear Cloak	120	75	鏟子 Shovel	100	50
雪豹披風 Snow leopard cloak	150	85	火把 Trock	10	5
Gwani 披風	175	80	十字鎬 Pick	140	75
毛皮帽子 Fur hat	22	13	水桶 Bukcet	28	14
毛皮靴子 Fur boots	30	17	水壺 Pitcher	30	15
Mountains of Freedom(automation) 使用貨幣 Guilders			油燈 Oil Lamp	12	6
繃帶 Bandages	30		一捲布 Bolt of cloth	20	10

5. 防具價格表 Armours(含部份武器)

說明:收購價一欄為中古防具的行情,舊的不去,新的不來。			
Monitor(Seandan) 使用貨幣 Monetari			
物品	售價	底價	收購價
鱗甲 Scale	150	85	30
鎖子甲 Chain	200	100	50
鎧甲 Place	350	175	75
鎖子護脛 Chain leggings	100	50	25
十字弓 Crossbow	145	75	—
鎧甲護脛 Place leggings	150	90	45
鐵手套 Gaunlets	60	35	—
釘盾 Spiked Shield	90	50	—
大頭盔 Great helm	75	40	20
頂冠頭盔 Grested helm	45	25	10
茅 Spear	20	12	—
流星錘 Morning-Star	40	20	—
四角箭 Quarrels20 支	18	10	—
弓 Bow	120	60	—
箭 20 支 Arrow	20	10	—
劍 Sword	125	65	—
兩手巨劍 Two-handed Sword	200	120	—
兩手巨斧 Two-handed axe	150	90	—
長戟 Halberd	100	55	—
Moonshade(Bucia) 使用貨幣 Guilders			
小刀 Dagger	8	5	—
皮護脛 Leaeher leggings	110	60	—
Moonshade(Puuio & Topo) 使用貨幣 Guilders			
劍 Sword	350	160	—
Monitor(Krayg) 使用貨幣 Monetari			
皮甲 Leather armour	75	50	15
皮手套 Leather gloves	15	8	2
皮靴 Leather boots.	25	15	4
皮頭套 Leather helm	20	12	5
皮護脛 Leather leggings	45	25	10
(看到 Krayg 的收購價,你應能理解他為什麼不受歡迎了吧!)			

6．客棧飲食價目表 Tavems

Sleeping Bull（Argus & Derra）使用貨幣 Gold coins		
物　品	售　價	底　價
水果酒 Wine	8	5
蜂蜜酒 Mead	15	9
啤酒 Ale	5	2
火腿 Ham	20	12
羊肉 Mutton	22	14
鱒魚 Trout	10	6
乳酪 Cheese	12	7
甜餅 Pastry	8	4
Moonshade（Rouo & Petra）使用貨幣 Guilders		
肉乾 Jerky 2 片	20	12
魚 Fish	22	13
香腸 Sausage	25	10
烤小羊肉 Roast lamb	35	19
蜂蜜蛋糕 Honey Cake	10	6
蜂蜜酒 Mead	20	11
水果酒 Wine	15	9
啤酒 Ale	7	4
Monitor（Lucilla）使用貨幣 Monetari		
家禽肉 Poultry	8	5
牛肉 Beef	12	8
肋骨肉 Ribs	13	8
麵包 Bread	4	2
魚 Fish	6	4
香腸 Sausage	9	6
蛋糕 Cake	4	2
水果酒 Wine	5	2
蜂蜜酒 Mead	6	4
啤酒 Ale	3	1
Fawn（Jendon）使用貨幣 Filari		
羊肉 Mutton	42	22
火腿 Ham	50	28
小麵包 Rolls	8	6
闊嘴魚 Seabass	35	20
大海鰱 Tarpon	40	24
幼鹿牌啤酒 Fawn Ale	12	6

醫療與法術

幹我們這一行的，跌打損傷是家常便飯，小傷貼個繃帶就行了，要是傷勢嚴重就得找醫者才行了（找法師太貴了）。

至於法術，身爲Moonshade市民，就算不會幾個法術，也得多懂一些才行，否則就被人看扁了。

1．醫療地點 Healing

✜ Fawn（Delphynia）★收費 50 Filari，服務包括治傷與解毒，但這位小姐是半路出家的，常不能一次治好重傷，所以我很少找她。

✜ Monitor（Harnna）★這裏是我常來的地方，Harnna 除了會治傷解毒，還很會講預言故事（水晶球之力？）收費 30 Monetari 也蠻合理，而且她爲了感謝　聖者二次幫她大忙，凡跟聖者沾上邊的人（好比我啦！），她一律不收醫療費。

✜ Gwani Villinge（Baiyanda）★免費！ Baiyanda 能利用大自然的力量幫人治療，保證無副作用，只可惜　太遠了。

2．魔法藥劑 Magical Potions

※ 說　明 ：
黑色（Invisibility potion）～同隱身術
藍色（Sleep potion）～立刻睡着，也可用於催眠別人
藍黑色（Warmth potion）～產生魔法護罩避免低溫凍傷身體
綠色（Poison potion）～令飲用者立即中毒。（沾到也會）
橘色（Awakening potion）～令熟睡的人立刻驚醒（滴到皮膚即可）
發光之橘色（Mana restoration potion）～法師飲此藥劑，法力全部恢復
紫色（Protection potion）～保護飲用者，降低戰鬥傷害
紅色（Curing potion）～解毒之用
黃色（Healing potion）～醫療之用
白色（Illumination potion）～放出魔法光芒，照亮四周

※出售處

MoonShade （ Pothos ）使用貨幣 Guilders		
藥　劑	售　價	底　價
Sleep	85	40
Healing	100	50
Illumination	50	25
Curing	75	45
Awakening	65	30
Protetion	150	75
Invisibility	240	135
Mountains of Freedom （ automation ）		
Healing	80	✕

※特別商品 Magical stuff

全島僅此一家，別無分店， Pothos 竟然有賣稀罕的魔法物品！如果你已曉得他的「秘密」，大概不會太驚訝吧！

Magical stuff	Guilders	（不二價）
Magic leggings	550	(best buy)
Magic boots	100	
Magic axe	600	(best buy)
Sword of defense	1200	(not worth the price)
Magic bolts(10 支）	200	
Glass Sword	1500	（最貴的一擊？）



3．法術藥材 Reagents

Fawn （ Delphynia ）使用貨幣 Filari		
black pearl	70	35
nigheshade	25	13
garlic	15	9
ginseng	20	11
Mandrake root	65	35
Moonshade （ Pothos ）使用貨幣 Guilders		
black pearl	50	25
garlic	8	5
spider silk	35	19
sulfurous ash	36	20
Worm heart	100	60
Mandrake root	75	45
Monitor （ Harnna ）使用貨幣 Maretari		
garlic （三株）	8	4
ginseng （二棵）	9	5

4．法術 Spells

說明：月暈城中願意賣法術卷軸的法師有 Melino 、 Torrissio 、 Columna 、 Moreegro 及 Custacio 。其實 Gustacio 是不做買賣的（太忙了），但如果你幫他做幾個月實驗，他會撥空免費指導你許多法術。（其他法師會不會抗議？放心，沒幾個人敢做那麼危險的實驗！）

我剛才忘了刪掉 Mortegro ，雖然他還常在夢中和我們見面，可沒法子教法術了，他最後一次的買賣幾乎是賠本的，因為聖者把他從神廟中救出的緣故。

被放逐的 Ensorcio ，現在睡牛旅店（ Sleeping Bull ）販賣法術維生（＋買酒），我最感興趣的是他的 False Coins 法術了。

有些法師也收金幣，但不因此比較便宜，所以愛用 Guilders 就夠了。

第一環法術 First Circle	(Go=gold , Gu=guilder ,斜線後的數字表示底價)
Create Food ～神奇地變出一些食物	Ensorcio (20/12 Go,30/18 Gu) ,Gustacio
Cure ～中和掉 Poison 與 Paralysis 的效力	Melino (22/12 Go,33/21 Gu)
Detect Trap ～在有陷阱處顯現螢光	Torrissio (40/20 Gu) ,Gustacio
Great Douse ～熄滅視野內所有燃燒中之物體	Ensorcio (18/9 Go,27/13 Gu)
Great Ignite ～點燃野界內所有易燃物	Columna (30/18 Go,45/27 Gu)
Light ～產生一移動光源,可持續 3 分鐘(地球時間)	Torrissio (40/20 Gu)
Locate ～告訴施法者所處的地域	Ensorcio (26/13 Go,39/20 Gu) Columna (35/20 Go,52/30 Gu)
Telekinesis ～操作視野內的物體。	Melino (30/18 Go,45/27 Gu) Mortegro (40/25 Gu)

第二環法術 Second Circle	(Go=gold , Gu=gui-lder ,斜線後的數字表示底價)
Awake ～喚醒一個沉睡的人	Torrissio (65/30 Go)
Destroy Trap ～去除指定位置的陷阱	Columna (50/30 Go,75/45 Gu)
False Coin ～將一堆錢幣複制爲原來的五倍	Ensorcio (85/50 Go,120/75 Gu)
Cold Blast ～冰藍色的火焰擊向目標物造成 10 點的傷害	Mortegro (150/100 Gu) , Gustacio
Great Light ～同 Light 法術,但可持續 25 分鐘(地球時間)	Melino (60/40 Go,90/60 Gu) Columna (60/30 Go,90/45 Gu)
Heal ～治癒傷患一半的創傷。	Torrissio (75/38 Gu)
Mass Cure ～同 Cure 法術,但作用的對象廣及整個隊伍。	Melino (75/50 Go,112/75 Gu)
Protection ～被施法者的敏捷(Dex)屬性會加倍(≤ 30),並減輕地面陷阱帶來的傷害。	Columna (80/50 Go,120/75 Gu)

第三環法術 Third Circle	(Go=gold , Gu=guilder ,斜線後的數字表示底價)
Chill ～此法術能保護整個隊伍在三分鐘內(Earth time)不被高熱傷害。	(非賣品) Frigidazzi 曾送給聖者的禮物。
Columna's Intuition ～ Columna 的這項法術會使潛在的危險區域發出閃光,在地下城中使用效果更佳。(還有 Columna 可怕的地下室!)	Columna 180/50 Go,120/75 Gu
Curse ～被施法者的各項屬性被降低 3 點。	Columna (70/40 Go,112/60 Gu) Mortegro (120/70 Gu)
Euchant Missile ～將一般箭支或十字弓箭注入魔法能源。	Melino (70/35 Go,105/90 Gu) Torrissio (150/80 Gu) Gustacio
Mass Protect ～同 Protect 法術,作用對象擴及整個隊伍。	Columna (100/160 Go,150/90 Gu)
Paralyze ～麻痺敵人,使其短時間內動彈不得。	Ensorcio (70/35 Go,105/52 Gu) Mortegro (140/85 Gu)
Sleep ～被施法者會立即沉睡。	Ensorcio (60/34 Go,90/51 Gu)
Translation ～施法後,法師可在一段時間內輕易讀懂任何古文字。	Torrissio (175/85 Gu)

第四環法術 Fourth Circle	(Go=gold , Gu=guilder ,斜線後的數字表示底價)
Blink ～施法者可瞬間到任何視線可及之處,但不包括穿牆入門。	Mortegro (200/130 Gu)
Deter ～使附近有敵意的生物暫時放棄攻擊己方。	Ensorcio (90/50 Go,135/75 Gu)
Flask ～除了施法者及其隊員,周遭的生物都會失明 6 秒鐘(Earth time)!(Editor's Choice ! Best spell in the battle.)	Melino (90/50 Go,135/75 Gu)

Mass Curse ～同 Curse 法術，但可作用於一群敵人。	Columna（110/60 Go,165/90 Gu）Moretegro（175/100 Gu）
Reveal ～使視野內所有隱形的生物、物體現出原形。	Melino（100/60 Go,150/90 Gu）
Transcribe ～允許施法者將找到的法術卷軸抄入法術之書（spell book）。	Torrissio（220/130 Gu） （Fedabiblio 願意以此法術連同法術書，交換三株新鮮的曼陀羅根。）
Unlock Magic ～開啓魔法門鎖。	Columna（120/70 Go,180/105 Gu）Gustacio

第五環法術 Fifth Circle	（Go=gold，Gu=guilder，斜線後的數字表示底價）
Conjure ～召喚出野生動物替施法者作戰，每一法術等級召喚一隻動物（i.e Level 8 ⇒ 8 animals），種類包括鳥、兔子、鼠、狐狸、鹿、狼及熊，法師等級越高越能召喚有力的動物，但最終牠們會反叛施法者。	Gustacio
Dispel Field ～解除指定的力場。	（非賣品）Selina 獨家擁有。
Erstam's Surprise ～ Mad Mage 發現的壯觀法術，四朵以上煙霧雲向四面擴散，造成吸入的敵人產生逃跑、昏睡或中毒等現象。	Ensorcio（160/100 Go,240/150 Gu） Mortegro（240/170 Gu）
Explosion ～投出一顆藍色火球射向敵人，造成 16 點的傷害。	Melino（135/80 Go,202/120 Gu）
Great Heal ～完全治癒被施法者的創傷。	Torrissio（250/130 Gu）
Invisibility ～使被施法者隱身。	Columna（155/90 Go,232/135 Gu）
Mass Sleep ～同 Sleep 法術，但作用區域更廣大。	Ensorcio（145/80 Go,217/120 Gu）
Summon Shade ～允許施法者和死者通靈，但手中必須持有死者重視的東西。	（非賣品）Mortegro 的謀生技能，唯一傳授的人是聖者，因爲聖者解救他困境之故。

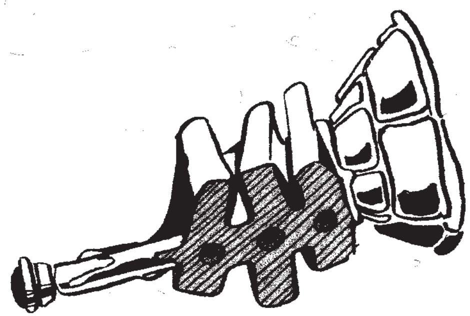
第六環法術 Sixth Circle	（Go=gold，Gu=guilder，斜線後的數字表示底價）
Betray ～使被施法者加入己方陣營，減少一個就是多一個朋友。	Melino（145/80 Go,217/120 Gu） Torrissio（285/150 Gu）
Cause Fear ～使所有視界內的敵人恐慌而逃，對智力低於 4 點的敵人無效（笨到不知恐懼爲何物了）	Torrissio（300/175 Gu） Mategro（300/210 Gu）
Create Automction ～修復一個已肢解的機器人供施法者使喚。	Torrissio（750/550 Gu）
Dispell Illusion ～去除所有野野內的幻影牆。	Melino（160/110 Go,240/165 Gu） Columna（165/110 Go,247/165 Gu）
Fire Field ～在指定的區域產生藍色火焰力場，持續 10 秒鐘。	Gustacio
Fire Ring ～在被施法者的周圍產生一圈藍色火焰，持續 5 秒。	Ensorcio（180/110 Go,270/165 Gu）
Cold Strike ～在所有可見的敵人腳下產生藍色火焰力場，持續 10 秒（Earth time）。	Frigidazzi 的實驗室中有此法術卷軸。（非賣品）
Create Ammunition ～製造出一定數量的箭支或十字弓箭。（數量＝8 × 法術等級，不超過 99 支）	Columna（175/120 Go,262/180 Gu）

第七環法術 Seventh Circle	（Go=gold，Gu=guilder，斜線後的數字表示底價）
Mass Awaken ～同 Awaken 法術，但能影響的範圍遍及四周。	Melino（250/140 Go,375/210 Gu）
Energy Field ～在指定地點產生能量力場。	Melino（230/110 Go,345/165 Gu）
Energy Mist ～產生一緩慢移動的能量霧團飄向目標，每接觸到一次目標就產生 10 點的傷害。	Columna（250/180 Go,375/270 Gu）

Lightning ～將一道閃電射向目標，產生 8 點的傷害。	Torrissio （350/200 Gu）
Mass Might ～加倍所有隊員的各項屬性！（≤ 30）	Torrissio （400/200 Gu） Mortegro （350/240 Gu）
Poison Mist ～在被施法者的腳下產生毒氣力場。	Columna （280/190 Go,420/280 Gu）
Restoration ～所有隊員的創傷或中毒、麻痺現象皆可一次治癒！	Gustacio
Vibrate ～被施法者身上的物品全部會被震落。	Ensorcio （220/110 Go,330/165 Gu）

第八環法術 Eighth Circle	（Go=gold ，Gu=guilder ，斜線後的數字表示底價）
Create Ice ～在指定的地點造出一個大冰塊。	（非賣品）藏在 Frigidazzi 的實驗室中。
Mind Blast ～利用精神力對目標造成傷害。（傷害力＝施法者的智慧－目標物的智慧）	Ensorcio （300/185 Go,450/277 Gu） Mortegro （400/285 Gu）
Delayed Blast ～指定地點施法後 1 秒鐘在該處產生大爆炸，傷害力約 10 點。	Gustacio
Fetch ～隔空取物！物品重量不可超過 2 stones 。	Melino （285/165 Go,427/247 Gu）
Invoke snow Serpent ～召喚一隻雪蛇為隊伍效力，但時效過後，牠可能會反咬你一口。	Mortegro （425/325 Gu）
Serpent Bond ～施法者得以在二分鐘內以雪蛇的形體游走。	Mortegro （450/350 Gu）
Firesnake ～ Disable ，現已失傳，Rotoluncia 居所中的那一份也沒有效用。	
Swordstrike ～投射出八劍風車擊殺目標物，35 點的殺傷力！	Ensorcio （285/165 Go,427/247 Gu）

第九環法術 Ninth Circle	（Go=gold ，Gu=guilder ，斜線後的數字表示底價）
Death Vortex ～致命的黑魔法，一個黑色氣體漩渦緊跟著目標物，每接觸到一次造成 12 點的傷害，通常是到目標物死亡為止。	Ensorcio （350/220 Go,523/330 Gu） Mortegro （500 Gu）
Mass Death ～瞬間殺死所有無法術保護的敵人！由於威力過於強大，連施法者的隊伍在使用此法術後，全體生命力皆僅剩 1 點。	Ensorcio （400/250 Go,100/375 Gu） Mortegro （600 Gu）
Spiral Missile ～射出 8 或 9 道閃電至各個敵人身上，射中一次造成 10 點的傷害。	Ensorcio （425/260 Go,637/390 Gu） Gustacio
Stop Storm ～停止任何咆哮中的風暴。	Gustacio
Summon ～召喚魔法怪物為隊伍作戰。（非賣品）Gustacio 的地下室中有一份。	（魔法怪物可能是：5 個骷髏怪或幽靈或 Mongbats 、3 個無頭怪、2 個獨眼巨人、天蠍或巨魔一個。）
Mass Invisibility ～同 Invisibility 法術，作用對象為整個隊伍。	（非賣品）Vasculio 的「安息處」附近有一份。
Tome Stop ～除了施法者的隊伍。可自由活動，所有人停止行動 30 秒，但不一定每次都會成功。	（非賣品）Columna 的地下室有一份。
Imbalance ～場面最浩大的法術，所有敵人腳下冒出火焰力場，火球與雷電射向各個敵人，但自己人也很可能受池魚之殃。	Mortegro （1200 Gu）



怪物（Bestiary）能力設定表

説明： St 爲力量屬性， Co 表戰鬥屬性， Ar 表防禦强度， Da 指一次成功攻擊造成的傷害力， Re 爲攻擊距離，以多數爲單位。讀者不難從此表中得知誰是巨蛇之島的怪物之王吧？筆者認爲若舉辦一場武鬥大會，最具冠軍相的是Stone harpy 與Skeletal dragon，眞想看看牠們決戰時的精采畫面。

Creature	St	Ar	Co	Da	Re	Creature	St	Ar	Co	Da	Re
Acid slug	15	3	12	5	3	Ice troll	23	12	15	5	5
Alligator	16	4	13	12	3	Ice worm	9	4	4	2(c)	2
Automaton	20	15	20	8	3	Insects	2	0	2	0	3
Bat，giant	2	1	10	3	3	Mongbat	11	2	12	3	3
Bear	18	10	12	6	5	Mummy	15	8	12	5	3
Bird	3	0	5	2	3	Naga	15	9	7	4	3
Boar	9	4	5	5	3	Nightmare	17	8	7	6	5
Cat	3	1	5	1	3	Parrot	9	2	1	1	2
Chicken	3	0	3	2	3	Penguin	6	6	6	4	3
Corpser	13	4	10	7	4	Phoenix	15	15	15	10	12
Cow	16	2	2	1	3	Polar bear	23	8	15	6	3
Cyclops	25	6	15	7	5	Rabbit	2	1	4	1	3
Dark monk	12	10	9	6	12	Rat	4	1	3	2	2
female	15	8	7	9	3	Rat-Man	7	5	5	6	3
Deer	9	2	5	3	3	Reaper	18	3	15	8	12
Dog	8	6	10	1	3	Scropion	12	1	14	6(c)	3
Dream creature	5	2	3	1	10	Serpent	5	5	5	5	2
Fire elemental	8	5	15	2	15	Sheep	1	0	1	1	3
Fish	2	1	3	-	-	Skeletal Dragon	30	15	15	8	20
Flying snake	5	5	6	4	5	Skeleton	14	2	10	2	3
Fox	7	3	6	2	3	Slime	7	2	10	6(c)	8
Forst serpent	20	15	15	4	15	Snake	6	2	6	2(c)	3
Gargoyle（Daemon）	22	3	15	6	4	Snow leopard	10	6	6	5	3
Gazer（a）	7	3	8	3/8	30/15	Spider，giant	9	3	10	3(c)	3
Ghost	11	3	11	4(b)	3	Stone harpy	23	10	17	15	3
male	6	5	8	5	3	Swamp tentacles	15	7	15	6	6
Goblin	19	5	6	4	3	Tentacles（green）	20	3	15	5	8
female	8	6	6	5	3	Timber wolf	12	4	8	5	3
Green wildman	10	12	5	5	4	Troll	16	5	13	6	3
Gremlin	6	7	10	6	3	Undead	9	2	6	5	4
Gwani	10	6	9	5	3	Child	12	9	6	5	3
Harpy	15	1	15	4	3	Vampire	15	10	15	7	3
Headless	16	3	9	2	3	Wolf	13	2	10	3	3
Hound	15	10	8	6	3						
Ice corpser	10	8	9	7	3						
Ice Dragon	22	12	12	4	12						
baby	15	7	15	4	3						
Ice elemental	17	13	15	7	3						

（a） Gazers 有的具有麻痺及噴火球的能力。
（b） Chosts 成功攻擊一次可能會吸取受攻擊者之屬性。
（c） Ice worms、scorpions、shime snaker 及spiders具有令人中毒的能力。

防具強度表 Armour

説明：Deyense Value 表示防禦强度值，例如 Shamino 全身裝備後的Defense Value總和爲 20 則怪物的傷害力若小於等於 20 則不能對 Shamino 有所損傷，不過這應是指一般攻擊而言，否則全副最佳武裝的聖者防禦强度高達 23 點（含 cloak），豈不是刀槍不入了？

Armour	Defense Value	Armour	Defense Value
Antique armour	2	Leather helm	1
Brass shield	3	Leather leggins	1
Buckler	1	Magic armour	5
Chain armour	3	Magic gauntlets	3
Chain coif	2	Magic helm	4
Chain leggings	2	Magic leggings	4
Cloak	1	magic shield	4
Crested helm	2	Monitor shield	2
Curved heater	2	Plate armour	4
Decorative shield	3	Plate leggings	3
Door shield	3	Scale armour	2
Dupre's shield	4	Serpent armour	6
Gauntlets	2	Serpent earring	1
Great helm	3	Spiked shield	3
Kidney belt	1	Stocking	1
Leather armour	1	Sword of defense	3
leather boots	1	White breastplate	4
leather gloves	1	Wooden shield	2

武藝訓練 Training

只有在 Monitor 城才具備訓練場（List field），每次訓練費用 50 Monetari，受訓練者至少要累積 3 個訓練點數（Training points）才可接受訓練。

各項屬性的最高值爲 30，若訓練師擅長教授的屬性之一，你已達最高值，他就不會幫你訓練了。

訓練師 Trainer	所增加的屬性
Luther	Strength +3
Culadin	Strength +2，Combat+1

Brendann	Combat +2 ， Dexterity+1
Shazzana	Dexterity ， Combat+1
* Wilfred	Combat+1 ， Strength+1
※只有在 Batlin 死後才會出現在 Sleeping Bull, 收費 30 Monetari 若加入隊伍則免費。	

四. 武器大觀 Weapons

說明：Damage 指一次成功攻擊能帶給敵人多少傷害（當然還要減去對方的 Defense Value），R 表示攻擊距離，以步數爲單位。

Weapon	Gamage	R	〔補充說明〕
Arrow	+1	—	加入 Bow 的傷害力
Burst arrow	+2	—	射中後爆炸，擴大了攻擊範圍
Magic arrow	+4	—	增强弓箭的傷害力
Serpent arrow	+1	—	特殊功用不詳，可能較準確
Two-handed axe	+7	4	
Magic Axe	+8	16	投擲後回到主人手上，相當好用的魔法武器。
Blowgun	+3	6	
Blot	+0	—	Crossbow 專用箭
Magic bolt	+2	—	
Boomerang	3	8	
Bow	6	10	
Infiniey bow	6	14	遠比數值顯示厲害的超强武器，其特殊點是射出火球不必使用箭支
Magic bow	12	16	配合 Magic arrow ，攻擊力驚人，但有時無法命中（跟 Dex 有關）。
Cleaver	2	2	
Club	3	2	
Crossbow	10	13	Magic bow性能遠比 Crossbow 優異，在島上也不難找，似乎沒有用 Crossbow 的必要。
Dagger	1	2	
Dragon slayer	7	2	有響亮的名稱，但實際屠龍時似乎不及 Blacksword 厲害。
Fire wand	10	8	投射小火球攻擊敵人，有次數限制

Fishing rod	1	3	
Halberd	10	3	
Hammer	4	2	
Hammer of Dedication	8	2	可投擲，還不如 Magic axe
the Juggernaut Hammer	25	16	巨蛇之島上已知最强力的兵器，對付不死生物（幽靈類）有額外殺傷力，唯一缺點是速度慢了些。
Two-handed Hammer	9	3	
Worm Hammer	6	2	
Hoe	2	3	
Meue	5	2	
Magebane	9	2	「法師的剋星」，果然名不虛傳，單手持用的威力即相當於Two-handed Hammer！更不用說那連 Vasculio 都懼怕的「吸星大法」了。
Morningstar	5	2	
Pick	4	2	
Pitchfork	2	2	
Powder keg	40	16	威力驚人，連神廟大門（metal）都炸得掉！但重量也不少，無法成爲實用的武器。
Rake	2	2	
Scythe	7	2	
Serpent dagger	2	2	不比對掛有 Serpent 字樣的兵器抱任何憧憬，不如擁有一把 Magic axe比較實在。
Serpent scepter	5	2	
Serpent staff	8	2	還是有使人中毒的功能，但似乎是敵我不分。
Serpent sword	6	2	
Shears	1	2	
Shovel	6	2	
Magic sling	3	8	不需補充小石子，但威力有限。
Spear	6	2	可投擲（一去無回）
Spiked shield	2	2	兼具防禦與攻擊的盾牌，整體效用甚至比 Magic shield 還好（對肉搏戰士而言。）

Staff	6	3	
Firedoom Staff (blue)	20	10	釋放出大火球追蹤敵人，兼具照明功效，只可惜使用次數不多，而且易傷到隊友，不適合團作戰使用。
Sword	6	2	
Decorative sword	4	2	
Fire Sword	8	2	一個隊伍中有一把 Fire Sowrd 就不需要火把、蠟燭了，攻擊力也不錯。
Glass Sword	127	2	本島最強的 Skeleton Dragon 生命力也不過 30 點，用 Glass Swored 實爲殺雞用牛刀，而且只能用一次，筆者不認爲此稱得上兵器。
Sword of Defense	6	2	兼具攻、守能力的魔法劍，只可惜沒有雙手持劍的設計，否則右手持 Magebane ，左手持Sword of Defense ，多神氣啊！
Throwing axe	4	2	
Tongs	6	2	
Torch	3	2	
Lie torch	6	2	點燃的火把跟劍一樣厲害，而且左右手且可持，眞是個有趣的事實。
Whip	6	3	
Lightning whip	10	3	閃電鞭，相當優秀的魔法兵器，女隊員用起來格外好看。
Zot wand (?)	8	8	可發射具有毒性的飛彈，但不知失落何方！



MOME